昭和61年11月28日発行(毎月2回第2・第4金曜日発行)第1巻第14号通巻14号昭和61年4月8日国鉄首都特別扱承認雑誌第8871号　昭和61年10月27日第三種郵便物認可

第2・第4金曜日発行

ファミリーコンピュータ™ゲームマガジン

ファミコン、ファミリーコンピュータは
任天堂の商標です。

マルカツ ㊙ファミコン

またまた
増ページ
ふろく付定価290 YEN

11月28日号 VOL.14

ちょっと気の早いクリスマスプレゼント
ファミコンテレホンカード

ドラゴンクエストII
ドラゴンボール
迷宮組曲
もえろツインビー
マッピーランド
プロレス
ビートたけしの挑戦状

特別付録●スーパー20大ゲーム
地獄つや大事典

ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。
謎を解けるか。1億人。
12月10日(水)
ビートたけし作
ファミコンソフト
たけしの挑戦状
新発売
THE ULTIMATE CHALLENGE
FROM BEAT TAKESHI
ビートたけし作、ファミコンソフト第1弾！
この挑戦、君は受けて立つか!!
みごとに宝の島にたどりつけるか!!!
発売前から話題沸騰の傑作ゲーム、遂に登場。
楽・し・さ・を・演・出・す・る
株式会社タイトー®
本社／東京都千代田区平河町2-5-3☎03-264-3590(代表)

ジイさんになるまで、やってなさい。
JOY RADAR MK2
ジョイレーダー・マーク2/新発売
テレビとファミコンをワイヤレス
にする新兵器。バージョン
アップ、¥5,500
あのガルフォースがゲームになった。ただのゲームじゃない。なんと、一度でも撃ったら二度三度。君も性格が変わる。もうやめられない興奮連続シューティングゲームだ。ムシャクシャしたときも、バンバン撃って極楽気分になろう。ウラ技あり、秘技あり、パワーアップもスゴイ。ただし、まだ世の中に姿を見せてないのでもう少し待つこと。ガルフォース、《11/20発売予定/予価¥2,980》
興奮連続、止まらない。
ガルフォース
DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム
株式会社HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5OS'85ビル5F TEL.03-252-6344
©SVI/ムービック/アートミック ©SONY/HAL研究所 ●ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリー コンピュータ™用カセット　KAC-IK怒「IKARI」1M ROM採用

怒IKARI

2人同時プレイ、途中参加、
強力ウラ技、㊙アイテム
1メガ、フル能力!!

撃ちまくるだけじゃ生き残れないゼ!!
16連射も頼りにならない。
君のウデと頭が勝利をみちびく。

11月26日発売
標準価格5,500円

ご注意
違法性が極めて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、
このプログラムは絶対にコピーできません。

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
©1986 K.AMUSEMENT LISING CO.
©1986 SNK ELECTRONICS CORP.

イラスト：たかみよしひさ

怒IKARIデジタルウォッチプレゼント

KACではファミコン怒「IKARI」発売を記念して抽選で5,000名様にIKARI特製デジタル時計をプレゼント。応募方法は取扱い説明書の最後にある「怒マーク」をハガキに貼り、住所・氏名・年齢・電話番号を明記のうえ、下記KAC大阪支店「IKARI」プレゼント係までお送り下さい。締切は昭和62年1月末日、当選発表は発送にかえさせて頂きます。

KACテレホンサービス　東京：03(239)7131　大阪：06(365)0040

KAC K.AMUSEMENT LISING CO.

発売元：ケイアミューズメントリース株式会社
本　　社　〒158　東京都世田谷区用賀2-39-17　用賀駅ビル
ファミコン事業部　〒102　東京都千代田区平河町1-5-3　大和屋第二ビル4F
大阪支店　〒530　大阪市北区西天満3-6-22　北大阪屋ビル

アイレム・パーティ
irem
電気ひつじが夢みるように、デジタル・ドリームあげましょう。
DIGITAL DREAM
年末にかけてアイレム・ソフトがゾクゾク新登場。
新時代のアイデア・ソフト!
もうおきたまま
夢をみてしまいそう———
おつむがいたい。
どうしたの? パズルがうごいてる。
11月下旬
パズルがうごきはじめる。
パテント出願中
DISK SOFT
THE MONITOR PUZZLE
きね子
KINETIC CONNECTION
予価 ¥3,300
TM
PRESENTED by IREM PARTY
HITOUCH MIND & HYPER WORLD to HITECH AGE
魔鐘 TM
ましょう
ゆけ、マイヤー王子!
聖なる炎で
7つの魔鐘を焼きつくせ!
1メガROMで千数百エリアの大巨編
12月上旬
いざ
暗黒の国へ
予価 ¥5,300
友達と力をあわせて
2人同時PLAYモードで画面をクリア!
※この画面はゲームセンター用のものです。
DISK SOFTならではの
エディット・モードで自分だけの
ロード・ランナーがつくってのこせるゾ。
12月下旬
新しい戦いがはじまる。
ゲームセンターの大ヒットをDISK SOFTで
スーパーロードランナー
価格未定
TM
アイレム・パーティからのプレゼント
1 きね子のジグソー500名様
新ソフトの名前は? □□子
答えを官製ハガキに書いて住所、氏名、年令を明記の上、〒561 豊中南郵便局私書箱第40号 DMS「ジグソー・プレゼント」係までご応募ください。抽選でプレゼントします。●昭和61年12月15日〆切り
2 オリジナル ポスターカレンダー 10,000名様
「きね子」「魔鐘」「スーパーロードランナー」をお買い上げの方、先着10,000名様に店頭でプレゼント。●昭和61年11月下旬から実施。
3 CG・オリジナル テレホン・カード 2,000名様
「きね子」「魔鐘」「スーパーロードランナー」の愛用者カードをお送りいただいた方の中から抽選で2,000名様にプレゼント。●昭和62年1月末日〆切り。
©1986 IREM CORP. Licensed from SADATO TANEDA
©1986 IREM CORP. Licensed from LENAR
©1986 IREM CORP. Licensed from Brøderbund
DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
※開発の都合上、ゲーム内容を一部変更することがありますのでご了承ください。
アイレム販売株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル
☎06(534)1060 アイレム・パーティ係

接続1秒。テレビのアンテナ線をクリップではさむだけで、TVゲームがすぐできる。

価格 3,000円

TVゲームジャック

販売価格／3,000円

TVゲーム大好き人間に力強い味方が登場。これまでとても面倒だったTVゲーム機のRFスイッチとテレビアンテナ端子との接続がワンタッチで簡単にできる秘密兵器、その名も「TVゲームジャック」。TVゲームジャックについているクリップをテレビのアンテナ線にパチンとはさむだけで、その場ですぐゲームが楽しめるよ。

お求めは全国の有名デパートまたはスーパーでどうぞ。

〔電話でのお申し込みは〕

- 受付時間：午前9時～午後6時（日曜・祭日を除く）
  ☎東京03-668-4455
- 電話料金が無料のフリーダイヤルもご利用ください。
  全国どこからでも……………………………ダイヤル☎0120-120-120

〔はがきでのご注文は〕

- あなたの住所・氏名・年令・電話番号・商品名・個数・係名（3B1-L14）を書き、捺印の上送ってください。

●**商品のお届けは**――――お申し込み受付後、2週間前後です。
●**代金のお支払いは**――――現品到着後10日以内の後払いです。

※18歳未満の場合、保護者の方がお申し込みください。
※返品は7日間以内にお願いします。（ただし返送料はお客様ご負担）

日本ダイレクト株式会社

〒103 東京都中央区日本橋本町3丁目8番4号 日本橋ロードビル

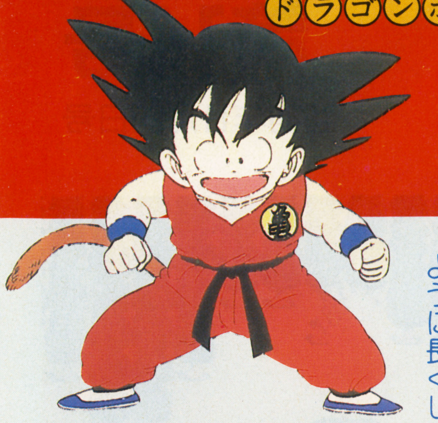
DRAGON BALL
ドラゴンボール

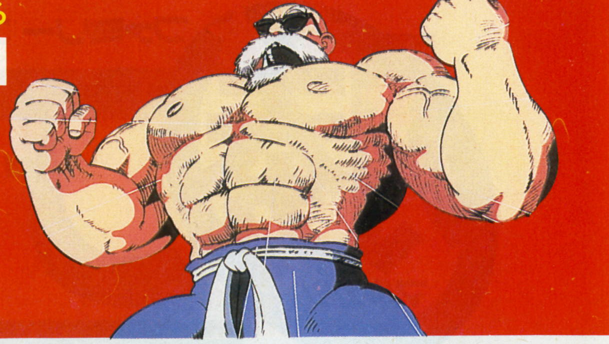
おちゃめな亀仙人がおとどけする
ドラゴン情報局 PART2.

★バンダイ・ゲーム情報局★

ドラゴンボール神龍の謎のことをもっとくわしく知りたい君はここに電話しよう。いろいろなゲーム、ファミリーコンピュータ用カセットの最新情報も教えてくれるぞ。

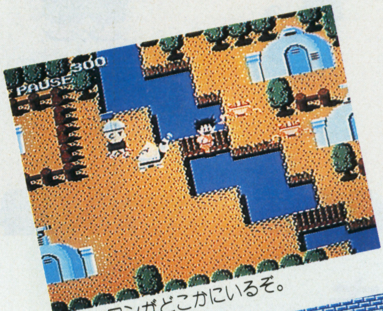
東京(とうきょう)03-865-9999
(電話をする時は、電話番号をよくたしかめてね!)



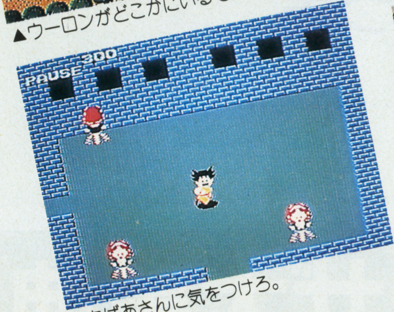


罪なゲームじゃ。

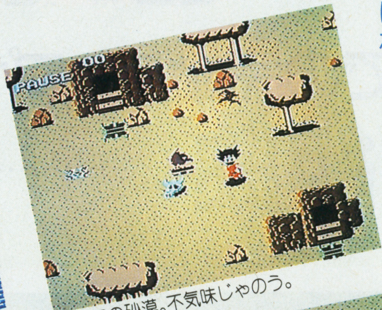
ウホホーイ、街でウワサのセクシーじいちゃん、亀仙人様じゃよ。そんなわけで、おもしろすぎるのがちょっと罪な「ドラゴンボール神龍の謎」じゃ。前回に引き続き、今回はウーロンやヤムチャ、プーアルなどおなじみのキャラが登場する第1部の第2章・第3章を公開しちゃうもんね。第2章の「ウーロンあらわれる」では、変身のうまいウーロンを村人の頼みで探し出し、退治しなければならん。第3章は「砂漠の盗賊ヤムチャ」。竜巻に奪われたドラゴンボールを、ヤムチャとプーアルの攻撃をかわしながら見つけるのじゃ。こいつはちと難しいぞ。と、まあメチャクチャおもしろいこのソフト。もうすぐ発売じゃから、みんな首を亀のように長くして待ってくれッ。



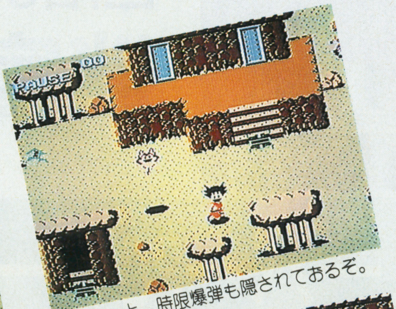
▲ウーロンがどこかにいるぞ。



▲おばあさんに気をつけろ。

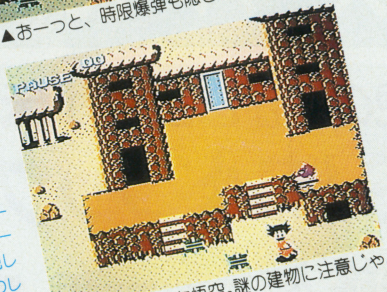


▲未知の砂漠。不気味じゃのう。



▲おーっと、時限爆弾も隠されておるぞ。

▲ヤムチャ、登場。手ごわいぞ。



▲砂漠を横断した悟空。謎の建物に注意じゃ。

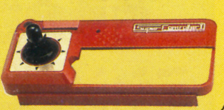
■「ドラゴンボール/神龍の謎」は、タテヨコスクロールのコミックアドベンチャーゲームなのじゃ。■ゲームは3部構成になっておる。1・2部は原作を忠実に再現したものじゃが、3部はオリジナルの新しい内容で、わしらの生みの親である鳥山明先生の描いたキャラも登場するぞ。■1メガビットの大容量がうれしいのオ。豊富な画面数で楽しめるのじゃ。

てなわけで
いよいよ
11月27日発売
するんじゃよ!

ドラゴンボール
神龍(シェンロン)の謎(なぞ)
ファミリーコンピュータ用カセット

標準価格5,300円(予価)

スーパーコントローラー
¥800(1セット)
既存のコントローラーにワンタッチで取り付けるだけで、ジョイスティックタイプのコントローラーに変身。ゲーム内容に合わせて、自分の好みのタイプに変えられます。



©1986 Nintendo

BANDAI
株式会社バンダイ
玩具部(E/L)
東京都台東区駒形2-5-4 〒111
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
©バードスタジオ/集英社・フジテレビ・東映動画

ファミリーコンピュータ™ゲームマガジン

マルカツ 勝ファミコン

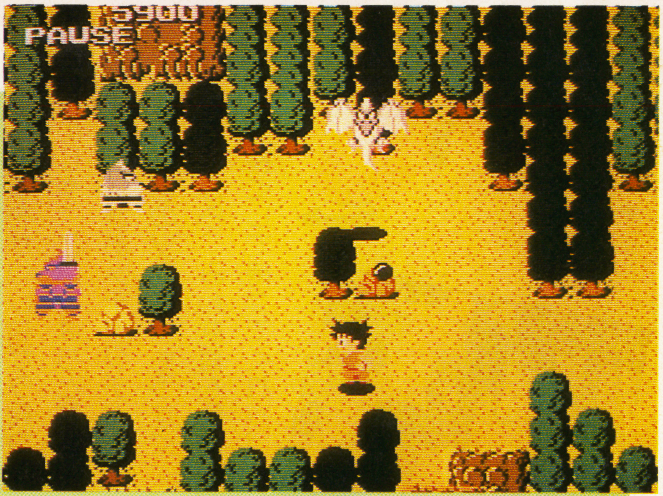
第14号

1986年11月28日号

巻頭2大特集

第1部の謎を徹底解析

ドラゴンボール 神龍(シェンロン)の謎……10



2階までの完全マップつき

迷宮組曲……20

別冊ふろく スーパー20ゲーム 地獄ワザ大事典

必勝「虎の巻」を名人が伝授

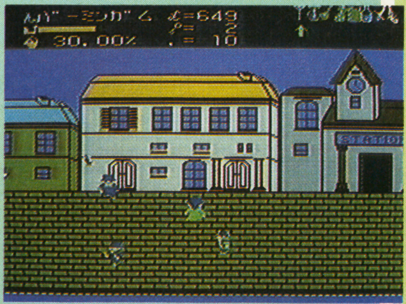
AVGハンドブックスペシャル 39

時空(とき)の旅人……40

デッドゾーン……42

シャーロック・ホームズ 伯爵令嬢誘拐事件……44

ミシシッピー殺人事件……46



アイドル・マッピーが帰ってきた

マッピーランド……57

スポーツゲームの決定版

プロレス……64

これでダメ押し!

スーパースターフォース……68

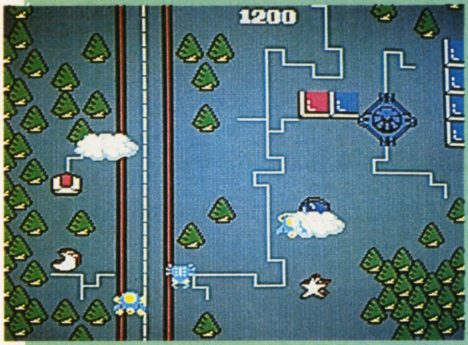
ROUND7地上マップ&

ROUND1～3地下マップ

発行／角川書店

もくじ
CONTENTS

コナミビッグ3レポート
もえろツインビー
シナモン博士を救え！……52



キングコング2‥55
火の鳥……………56

ニュータイプ・ゲーム
ファミリートレーナーのすべて…48

まんが版・悪魔城ドラキュラ
（まんが／村田ヒロシ）………31

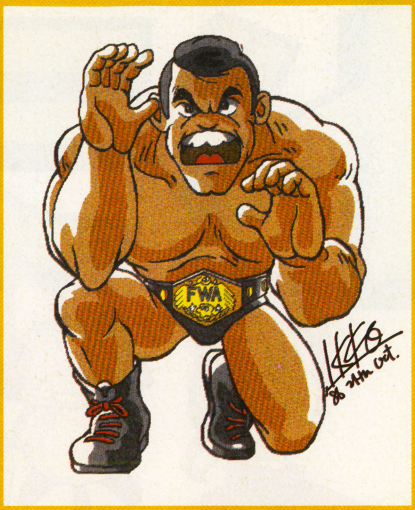
プレゼントがドンドン！
ファミコン・テレホンカード
カタログ&大プレゼント…62
（アンケート………………………94）

〈表紙のことば〉

親しみやすい内容で定評ある任天堂のスポーツシリーズ。最新作は『プロレス』だ。

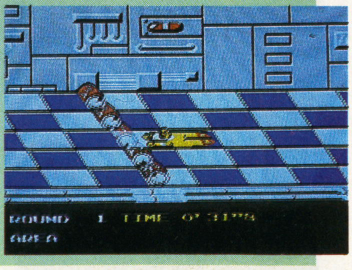
リング上のみならず、レスラーたちはトップロープや場外までも所せましと動きまわる。なかでも、ボクらが応援するのは、日本人レスラー〝不屈の戦士〟ファイター隼だ。得意ワザのエンズイギリをサクレツさせ、FWAチャンプ、キング・スレンダーをぶっ倒せ！そして、パーフェクトレスラー、グレート・プーマをリング上に引っぱり出せ!!

表紙／プロレス
表紙イラスト／大野一興



ぞくぞくとスゴ技をスクープ
スーパーマルカツブラザーズ……………72
帰ってきたボツはがき（まんが／中野 豪）……………83
リターン・おぶ・ボツはがき……………82

新作超特Q‥95
ドラゴンクエストII…………96
たけしの挑戦状…………100
ホッターマンの地底探険……102
メトロクロス／プロ野球ファミリースタジアム…………103
消えたプリンセス…………104
ドラえもん…………105
怒IKARI…………106
アテナ…………107
マドゥーラの翼…………108
アルカノイド／謎の壁 ブロックくずし…………109
銀河伝承GALAXY ODYSSEY…110
パルテナの鏡…………111
ファミコン・ア・ラ・カルト…112
ソフト・ベスト10…………114
新作特Q発車時刻表…………116



読者のおたよりで作るページ
腕じまんは寄っといで
ハイスコア・オフィシャル・ランキング…92
おもわず集合㊋族！………87
（宮のぶなお／渡辺てるこ）

㊋ファミコンからのお知らせ
㊋ファミコン情報部員ぼ集 82
ウラ㊋電話局…………80
ウラ㊋箱…………81
次号のお知らせ……38 118

表紙デザイン／関野邦章　タイトルデザイン／高木和雄　表紙製版／清水 治　協力／任天堂

ドラゴンボ

第1部の謎をとく

3部構成になって、ますます内容が充実したゲームになったぞ！

まずは、いきなりで悪いけど前回の情報がちょっと変わたってお話から。

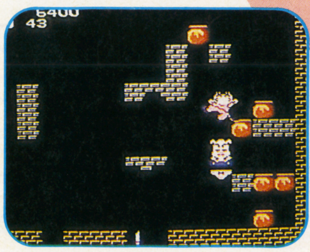
前号では、ストーリーは２部構成で１部は７エリアから形成されていて、２部はファミコンゲームのオリジナルということだったけど、それがちょいと変わったんだ。どうなったかというと、ぜんぶで３部構成になったんだ。つまり、１部の７エリアのカンフー大会(天下一武道会のことだぜ)が第２部に、オリジナルゲームが第３部になったんだ。だけど、内容は変わってないから安心してくれ。

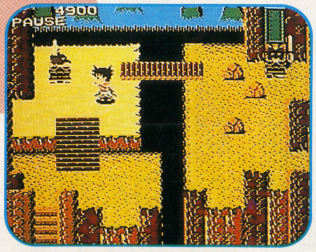
DRAGON BALL

みんな元気かな？
今回も、ボクがくわし～く情報を教えちゃうぞ！

⬆これがスタート画面！　中華ドンブリもようがカッコイイ!?

⬇第２エリアのある家に入ると、こんな場面にそうぐうするんだ。





⬆１部、１エリアの中間あたり。右上になにやら謎めいたトビラがある。

⬅いつも元気なバンダイ橋本名人が解説。

ール 神龍の謎

ハッハッハッ！　どうだスゴイだろう。ドラゴンボールの最最最新情報の特集だ。今回は第１部のエリア３までのマップと隠し部屋を見せてしまうぞ。亀仙人、ウーロン、ヤムチャそして牛魔王まで総出演だ。

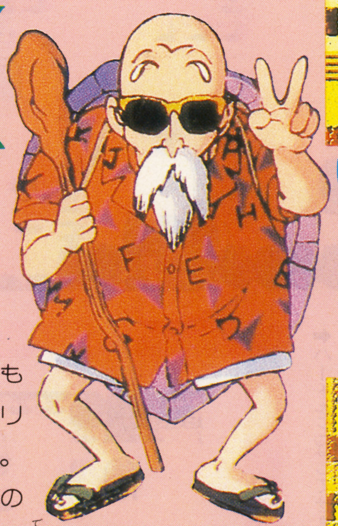
まずは前号のおさらい

まず、エリア１は前後半の２部制になっているってこと、そして前半部の目的はさらわれたブルマを助けること。そのためには最後の部屋にいる、山賊のボスを倒さなければならないんだ。うまくブルマに会えれば、重要なヒントが聞けるぞ。はたして、それはなにかな。

其之いち

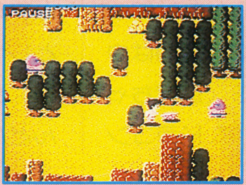
さて、さて、１エリアの後半部の目的は亀仙人に出会うことだ。そのためには、またしてもベア軍団の残党と戦わなくてはならない。そのほかにもプテラノドンや門番のヤリ男との対決もまっている。そしてわすれていけないのが戦いの途中にひょっこり出てくるカメ！　このカメを助けておかないと、亀仙人に会っても望みをかなえてくれないぞ。

すべての関門を突破してカメもたすけて亀仙人に会うと、筋斗雲とドラゴンボールがもらえるぞ。

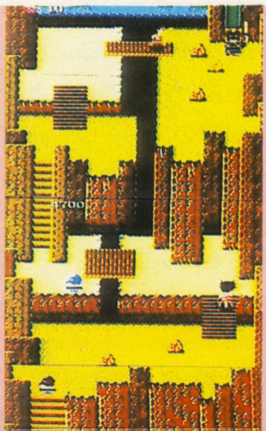


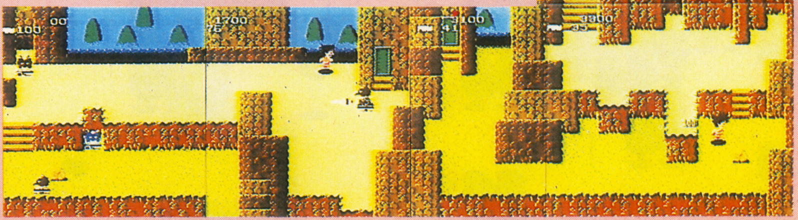
亀仙人との出会い

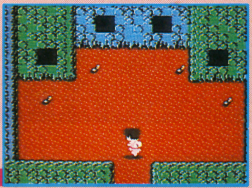
今回の大目玉は、トップシークレットだった隠し部屋（洞窟）をみんなにおしえてしまおう。この隠し部屋、入ると敵がいたりするけどだいじなアイテムが手に入ったり、ヒントがあったりするから入ってソンなし。



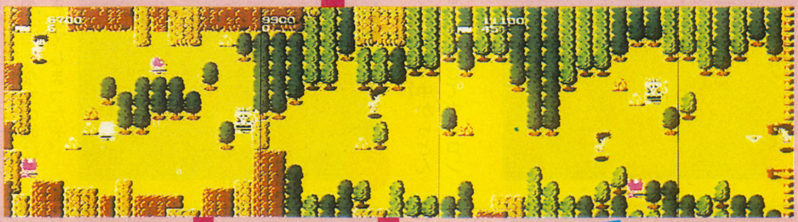
⬆サクをボコボコとたたいているとカメの甲羅が出てくる。これをとると、カメと話せる。



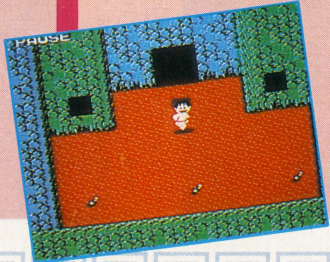




⬅いったいなにがとびだすか？　ホイポイカプセルいっぱいの隠し洞くつを発見！　アイテムを増すチャンス。



⬅オヤッ、ここも洞くつがあるぞ。もちろん、ミドルベアをやっつけるとホイポイカプセルをとれるぞ。



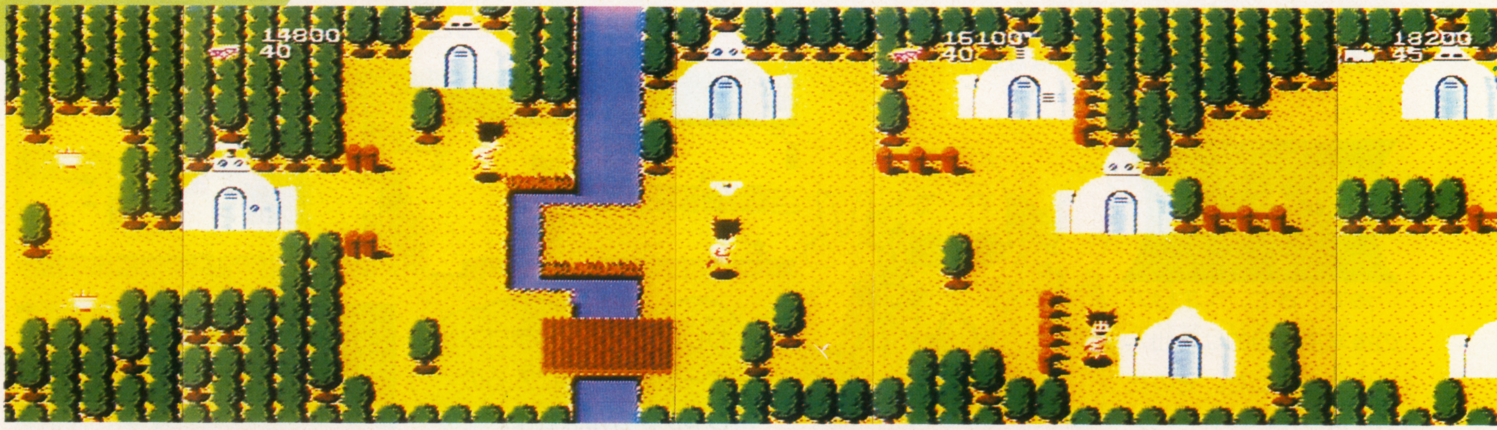
⬅ここで、この隠し洞くつに入れば、アイテムがふえてパワーアップする。奥にもトビラがあるぞ。

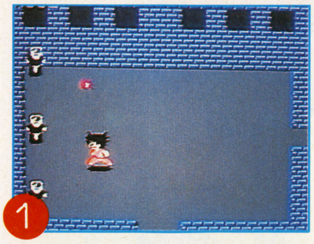
其之に　ウーロン現る

さて、いよいよ最新マップ情報に突入だ。ウーロンも出てくるぞ。

村人を苦しめているウーロンを、村人たちにたのまれてやっつけ、ドラゴンボールを手に入れる。しかし、ウーロンはまた逃げ出してしまう。というのがこのエリアのストーリー。もうみんなは知っているよね。つまり、ここでの目的はウーロンを見つけてやっつける（逃げちゃうけどね）ことだ。そうすれば、ドラゴンボールが手に入る。ただし、かんたんには見つからない。スタートするとウーロンが出てくる。やった！　もう見つけたぜっと思ってやっつけて、しばらく行くとまたウーロンが出現！　こんどこそはとしっかりやっつける。ところが、ギョッ、また出た。どうなってんの〜とほとんどパニック。そう、ウーロンはいっぱい出てくるんだ。ただし本物は１匹だけ。どれが本物かは、わからないから１匹ずつやっつけていかなくちゃならないのでたいへん。おまけに、隠し部屋のある家もいっぱいだ。中に入ると、へんな人形みたいなのが立っている？　ハテナと思いつつにょい棒でツンとすると、いきなりヘンな女の子に変身。あ〜ビックリ。

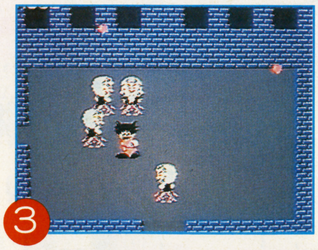
第２エリアのマップ





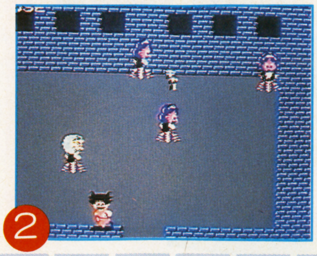
1

⬅火の玉が穴の中からとんでくる。注意してウーロンをさがしだせ。



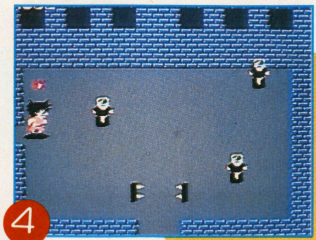
3

⬅ハートをとばしてせまってくるミョ〜な女の娘に、かこまれてしまったぞ。



2

⬅"キャー"とさけぶ女の娘、とってもかわいい。でも、悟空をさけているみたい。



4

⬅手前にはするどいヤリが光っている。かなり気をつけないとアブナイ！

これが第2エリアの最大のヤマ場だ

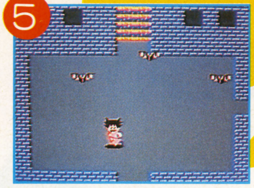
ウーロンの特ちょう

ひとつ　ウーロンは小ブタである
ふたつ　ウーロンは気が小さい
みっつ　ウーロンは逃げ足が早い
よっつ　ウーロンは変身が得意である
いつつ　ウーロンは態度がでかい
むっつ　ウーロンは女好き

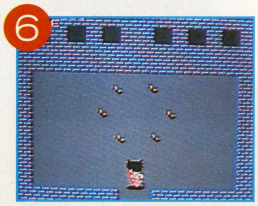
➡性格がマルカツの塚田名人に似ていると思わない？

⬅おやっ、いきなり場面が変わって、こんな所にきた！　ここには、ほんもののウーロンがかならずいるから、こらしめるとドラゴンボールが手に入るのさ。

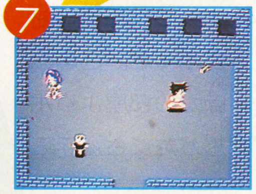
➡このアタリにウロウロしている敵を2ひきやっつけると、この家のトビラが開くんだ。でも、敵はかなり強いぞ。注意してかかれ！　この家は、秘密のにおいがするぞ。中にはいったいなにがある？

5


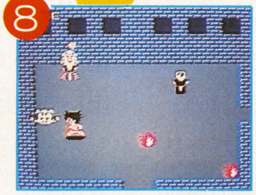
⬆2階建ての家の1階の部屋。ロボットが攻撃してくるんだ。いったい2階にはなにがあるのかなあ？

6


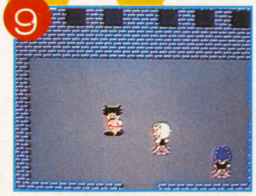
⬆やった！　ホイポイカプセルがいっぱいだ。ここでいっきにパワーアップしようぜ。

7


⬆㊎チェックの家だぞ。ほんもののウーロンがいるかも。でも、ウーロンもなかなか手ごわいから注意！

8


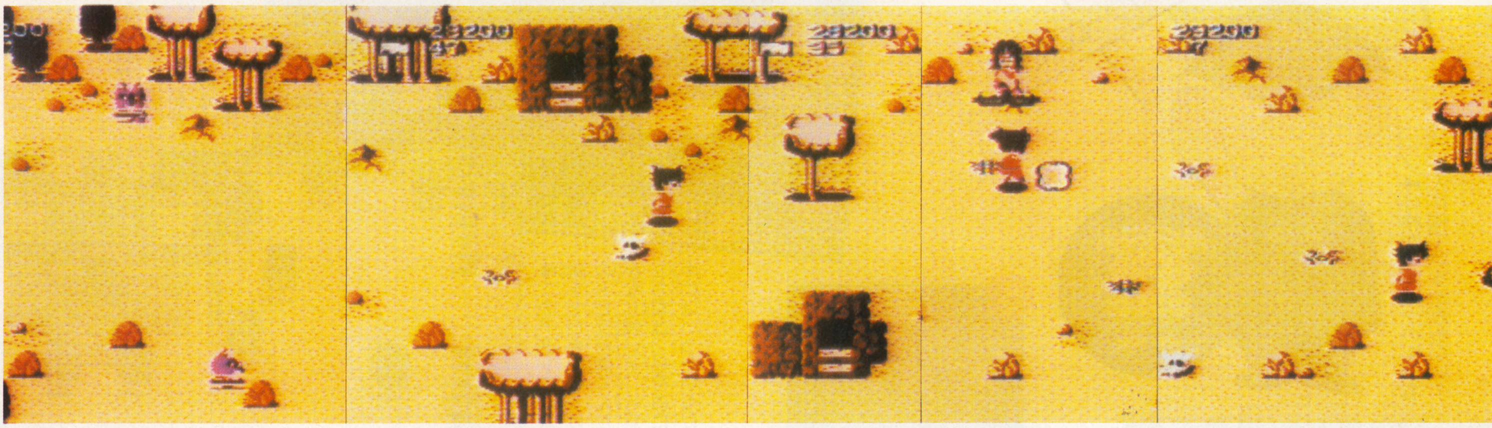
⬆ジャ〜ン！　ウーロン見っつけ。と、思いきやスグに逃げられてしまった。がんばってつかまえろ。

9


⬆エ〜ン！　たしかウーロンを見つけたはずなのに消えてしまった。いったいどうなってんの？

其之さん 砂漠の盗賊ヤムチャ

第３エリアマップ



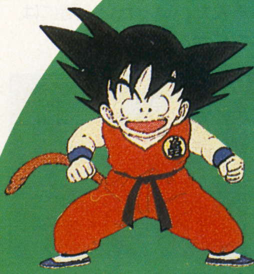
さあ、ヤムチャの登場だ!! 部下のプーマルも出てきて大さわぎだ。

ここでは、ヤムチャとドラゴンボールの争奪戦だ。スタートしてみると、ブキミな砂漠のシーン(動物？ の骨もころがってる)。しばらく行くと砂漠の盗賊ヤムチャが登場だ。コイツは爆弾をどんどん投げてくるからやっかいだぞ。おまけに、子分のプーマルも出てきて爆弾を投げてくる。ここでは、ヤムチャは、２人出てくるけどほんとうのヤムチャは最後に出てくるんだ。ヤムチャはスゴ〜ク強いぞ。

それから、このエリアは謎の隠し部屋がある（普通の隠し部屋とはちょっとちがう)。どこが謎かというと、入口がぜんぜんないんだよネ。ただの砂の上を歩いていると、とつぜん隠し部屋に入ってしまうんだ。この、隠し部屋は、ほかの部屋よりホイポイカプセルがたくさん手に入るぞ。

もうひとつ、このエリアで気をつけなくっちゃいけないのがミドリ色をした謎の物体だ。砂の上に落ちているんだけど、さわるとＢＯＭ！ とバクハツしてしまうんだ。地雷みたいだネ。

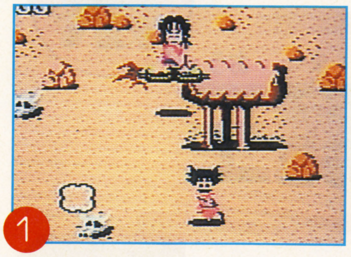
ここでの最大の謎は建物の中にある。この秘密をどんどんといて、さきへさきへと進んで行くとこのエリア最後の敵、ほんもののヤムチャがいる。このシーンもヨコ形のアクションシーンに変わる。ヤムチャを倒せ。



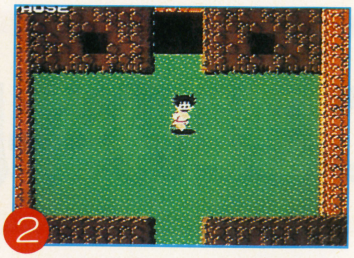
このエリアで４つめのドラゴンボールを手に入ることができる！

↓この隠し部屋はホイポイカプセルがいっぱいあるぞ。いただき〜っ。パワーアップのチャンスだよ。

③

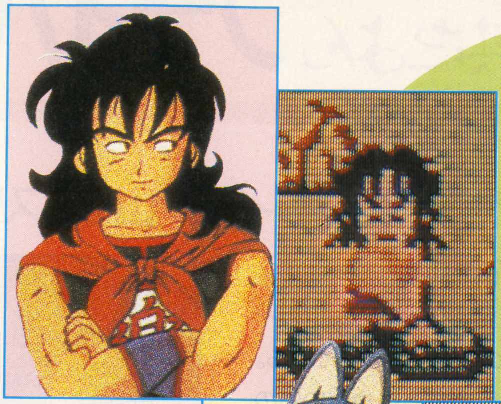


①
⬆ヤムチャあらわる!! 空中からバクダンを落としてくるぞ。こいつは手ごわいから注意せよ。

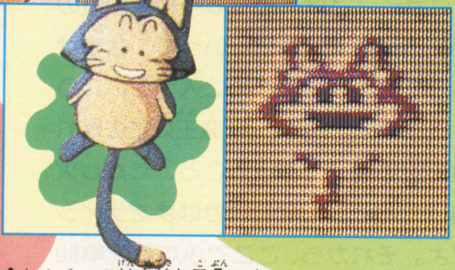


②
⬆なにやら、あやしげな要塞だ。奥のトビラの中に入るといきなりワープゾーンだ。ラッキー！

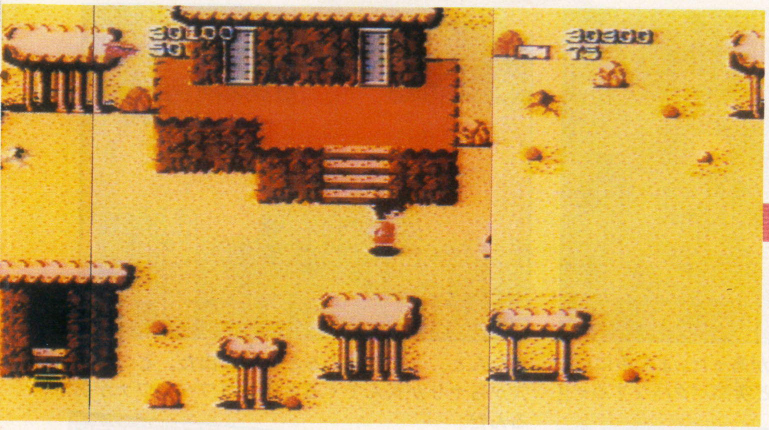
これがヤムチャとプーアルだ

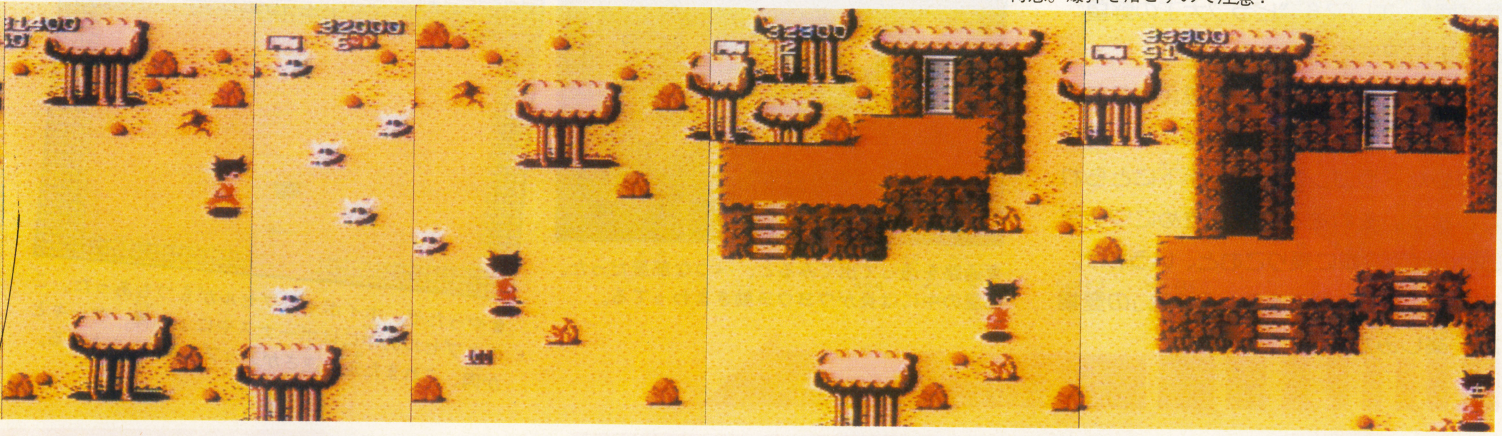


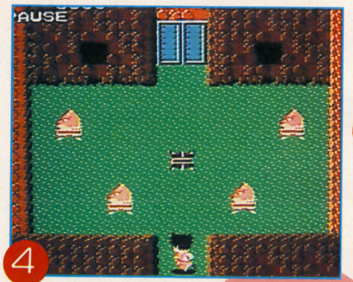
⬅砂漠では"ヤムチャ"といえば、泣く子もだまるスゴワザの持ち主。でも、女にはめちゃくちゃ弱い！ブルマを見ただけでボーッとしちゃうウブなヤツだ。爆弾を落とす。



⬆ヤムチャの献身的な子分のネコ。ウーロンともと変身幼稚園でクラスメートだった。だから、変身も得意。爆弾を落とすので注意！



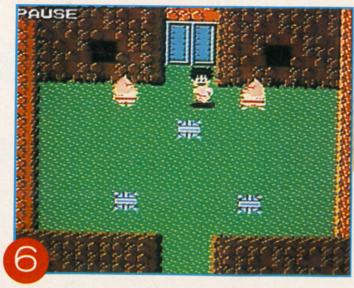




④
⬆第3エリアの謎ともいえるハウス。この部屋の奥にもトビラがあるぞ。中にはいったいなにがあるのか？

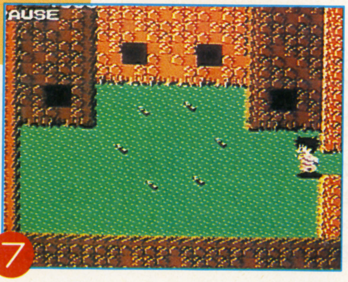
⬇おやっ、いきなりプーアルが攻撃してきたぞ。かわいい顔して爆弾を落としてくるなんて、ゆるせない！

⑤



⑥
⬆ここにも部屋が！ うまく敵を倒して得点をふやせ。ぜんぶやっつけると、奥のトビラが開いて、ふたたびワープだ。

⬇うれしいね。ホイポイカプセルだらけの部屋だ。これをとってないとライフがなくなってダウンするから気をつけてね。



⑦

禁

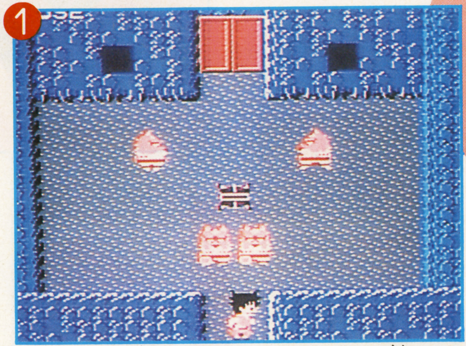
其之よん フライパン山の牛魔王

謎の部屋だらけのフライパン山は、スリル満点!

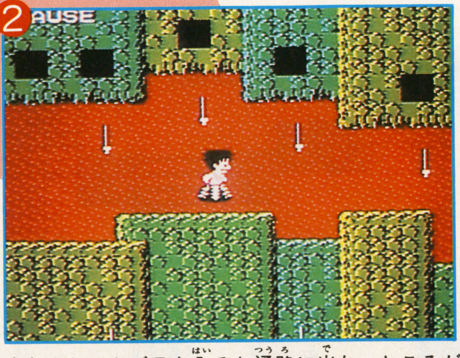
ヤムチャとの戦いでドラゴンボールを手に入れた後は、いよいよ後半戦、フライパン山の牛魔王との出会いがまっている。

とにかくここは、めちゃくちゃ部屋の数が多いんだ。だからといって、なまけないでひとつずつこまめに入っていこうぜ。ここでの目的は、牛魔王にたのまれた山の火を消してあげること、ただし火の消しかたがどんな方法かはまだナイショだよ。それから、ここでふたたび亀仙人が登場してくるよ。なにかがありそうだ。ここまでくれば、あとはエリア5“ウサギ団”、エリア6“ピラフ大王の野望”と2エリアをのこすのみとなる。

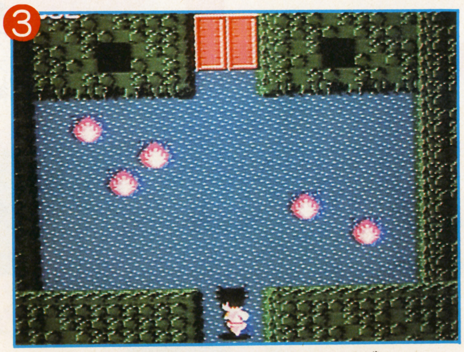
ウサギ団ではニンジンに変えられたブルマを救助。ピラフ大王では、せっかくあつめたドラゴンボールを手下にとられてしまう。それをとり戻すためにワナだらけのピラフ城に乗りこむと、いうわけ。そして、ボールがそろうと「神龍」の登場だ。楽しみだね。



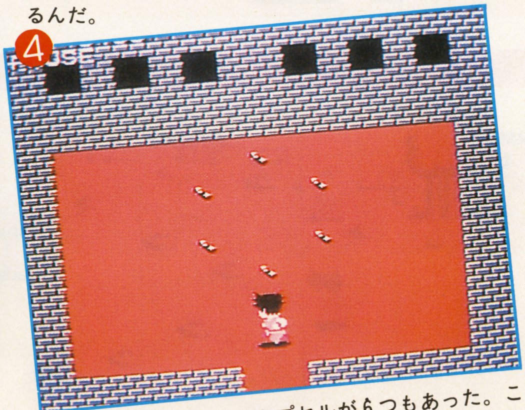
1 ⬆おっ、部屋の中にもトビラがあった。まん中にいるヤツがくせもので、近づくと突然バクハツするぞ!!



2 ⬆なんと、トビラを入ると通路に出た。ところが穴からヤリが飛んでくるとゆーコワ〜いワナがあるんだ。



3 ⬆通路を通って出てみると、べつな部屋だった。部屋の中には炎がウヨウヨ動きまわってる。



4 ⬆やったぞ、ホイポイカプセルが6つもあった。このカプセルの中にはボーナスやにょい棒、ケーキとか肉、これまた走る速さがアップするパンツもある。

第4エリアスタート

START

これが、エリア4つの地形図だぞ!! ここで気をつけなければいけないのがグリーンプテラノドンだ。こいつは悟空の頭上からバクダンを落としてくる。うまくかわそう。そして、たての面に入ると牛魔王の娘チチが出てくる。すごいバカ力で攻撃してくるから気をつけよう。そして、最後のトビラを入ると牛魔王がいる。

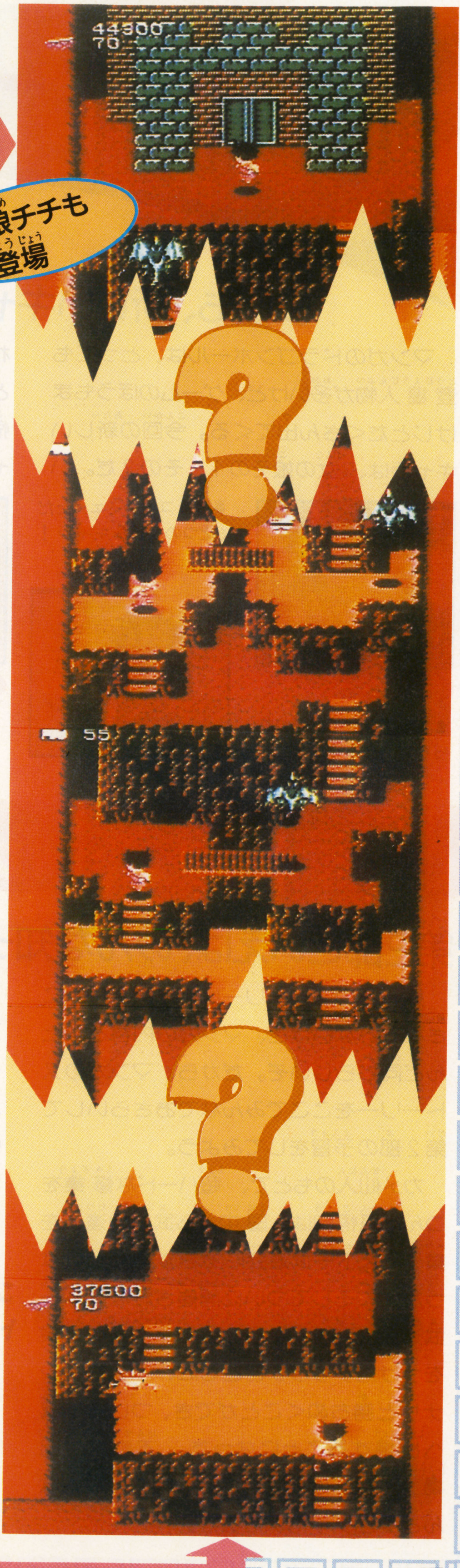
これがエリア4の敵キャラだ

メチャメチャつよいぞ ゆだんするな!!

牛魔王はここにいる

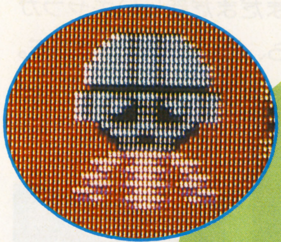
ウワサの牛魔王は、最後のトビラを入った所にいる。まだ、くわしい話はできないけど次号には見せちゃうぞ。

⬆牛魔王の娘のチチも登場だ。



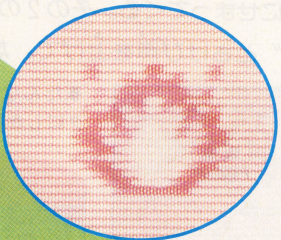
娘チチも登場

さすがに、ここまで来ると敵もそうとう強くなってくる。早いとこ悟空お得意の武器、にょい棒を見つけてパワーアップしよう。それと、ここでいちばんやっかいなのが炎だ。ただ動いているだけじゃないからよけるのがつらい。

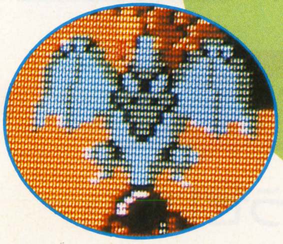


早足でチョロチョロ動きまわるへんなやつ、タコ？メカ？

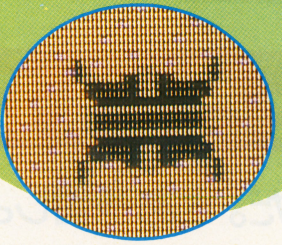
近づくとキケン。ジャンプしながら火の玉を飛ばしてくる。



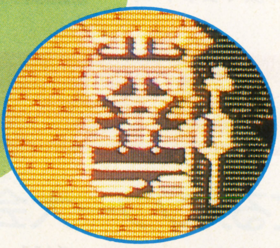
こいつがウワサの通せんぼファイアー。すごくイジが悪い。



山間部に住むプテラノドン。空中からバクダンを投げる。



近づくとバクハツするのでキケンだ。逃げるしかない。



いつもは、門の前にいる門番みたいなヤツ。ヤリでつくぞ。

ワープゾーンがいっぱいだぜ!

ドラゴンボールオールスターキャスト

PART 2

今回も、新しいキャラを加えて、またまた紹介してしまうぞ！

マンガのドラゴンボールは、とっても登場人物が多いけど、ゲームのほうもまけじとたくさん出てくる。今回の新しいキャラは、女の娘その１・その２だ。いわゆる敵になるんだけど、その１の娘はとっても強気で、ハートをとばしながら悟空にせまってくる。その２の娘は、“キャー”とさけび声を上げて、ただにげまわっているだけだ。べつになにもしないのに失礼なやつだ。

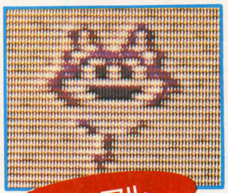
これからも、まだまだ新しいキャラが登場してくるから、どんどん紹介するぞ。

孫悟空

⬆まいどおなじみ、われらがゴクーちゃんだ！

⬇カッコイイネエ。ただひとつの３頭身キャラ！

カムチャ



プーアル

⬆ヤムチャの部下。カワイイ顔で攻撃する。

⬇たんなるスケベなブタにしか見えないなァ。

ウーロン

女の子その1

⬆なんとなくおバアさんみたいだけど若い。

⬇こっちはぜったいカワイイぜ。キャーだって。

女の子その2

ドラゴンボール第2部ちょっとだけ予習

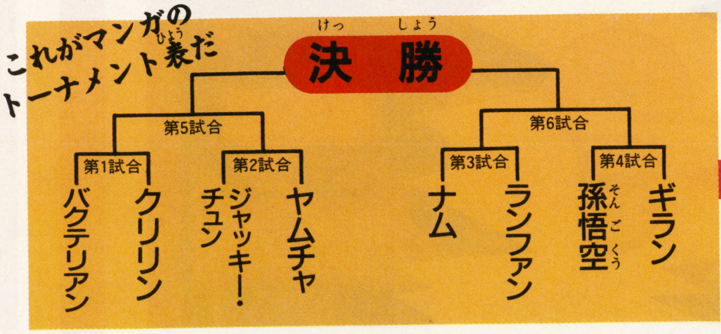
第2部といえば、みんな知ってるカンフー大会だ。さあ予習しようぜ！

第２部のストーリーはまだあきらかにされていないけど、マンガの内容とほとんど同じらしいぞ。だから、マンガのストーリーをここでみんなでおさらいして第２部の予習をしてみよう。

カメ仙人のもとで、超ハードな修業をつんだ孫悟空は、国中から武術の達人を集めた天下一武道会に出場することになった！ そしてついに開催された天下一武道会。悟空は、いっしょに亀仙人の修業をうけたクリリンとともに、予選をスンナリと勝ちぬくことができ、ついに本戦へ出場することになった。本戦への出場メンバーは８名！ その中には、な、なんとヤムチャもいたのだ。

第１試合はクリリン VS バクテリアン。第２試合はヤムチャ VS ジャッキー・チエン。第３試合ランファン VS ナム。そして、第４試合は、ギラン VS 孫悟空だ。ついに天下一武道会本戦の幕があけられようとしていた８人の強者の中で、天下一を手にするのは…はたして!?

と、いうのがマンガでのストーリーなんだ。ファミコン版の天下一武道会のくわしいことは、まだヒミツ。でも出場メンバーは孫悟空を入れて５名になりそう。きっと、ヤムチャやクリリン、かわゆ〜いナムちゃんなんかも登場すると思うよ。どうなるか楽しみだね！



はたしてファミコン版は？

近日公開

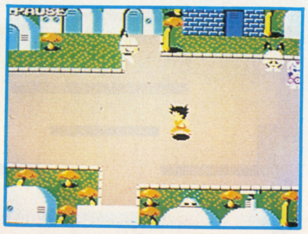
この先はこうなる

其之ご

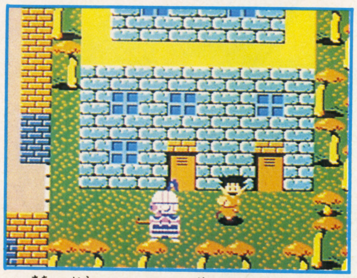
いそげ悟空！ ニンジンにされたブルマを救え！

このエリアでは、ウサギ団に制圧された町に行き、ニンジンに変えられてしまったブルマを救い出すことが目的だ。

この町には、ウサギ団の下っ端グルーピー・ラビットがウヨウヨしている。こいつはピョンピョンまとわりついてくる、それも団体でくるからてごわいぞ!!



⬆ニンジンに変えられたブルマを探す悟空。ウサギ団のワナが…。



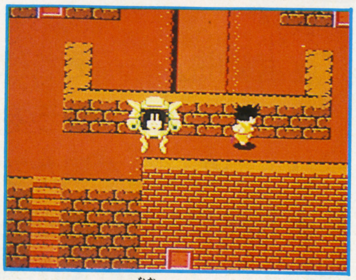
⬆町の家はほとんど入れる。この家はワープできるうれしいハウスだ！

其之ろく

ドラゴンボールをとりもどせ、ピラフ城に潜入だ

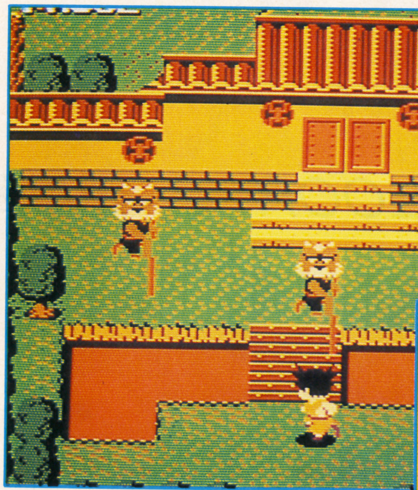
せっかく集めたドラゴンボールをピラフの手下にとられてしまう。それをとり返すためにピラフ城に乗りこむんだけど、この城の中ワナだらけなんだ。だから慎重に行動しなきゃならない。とはいうものの敵の数もグ〜ンとふえているのでゆっくりもしていられないつらいなァ。ガンバルッきゃない！

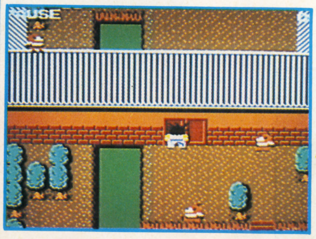
⬆ピラフ城の入口には怪獣ギドラがまちうけているぞ！



⬆カプセルの中にいるのはいったいなに者か？ ピラフ城は謎だらけだ。

いよいよ開催
カンフー大会・天下一武道会



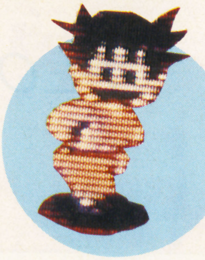


⬅この門の中にはどんな敵がいるのか？

⬅またもや、ミョ〜ナ敵に会ったぞ！

⬆まずは、赤帯ウルフ団が悟空に挑戦！ 棒術で攻めてくるぞ。注意してかかれ。

➡カンフー大会もいよいよおおづめだ！ がんばれ。



スリル

ラブ？

アクション

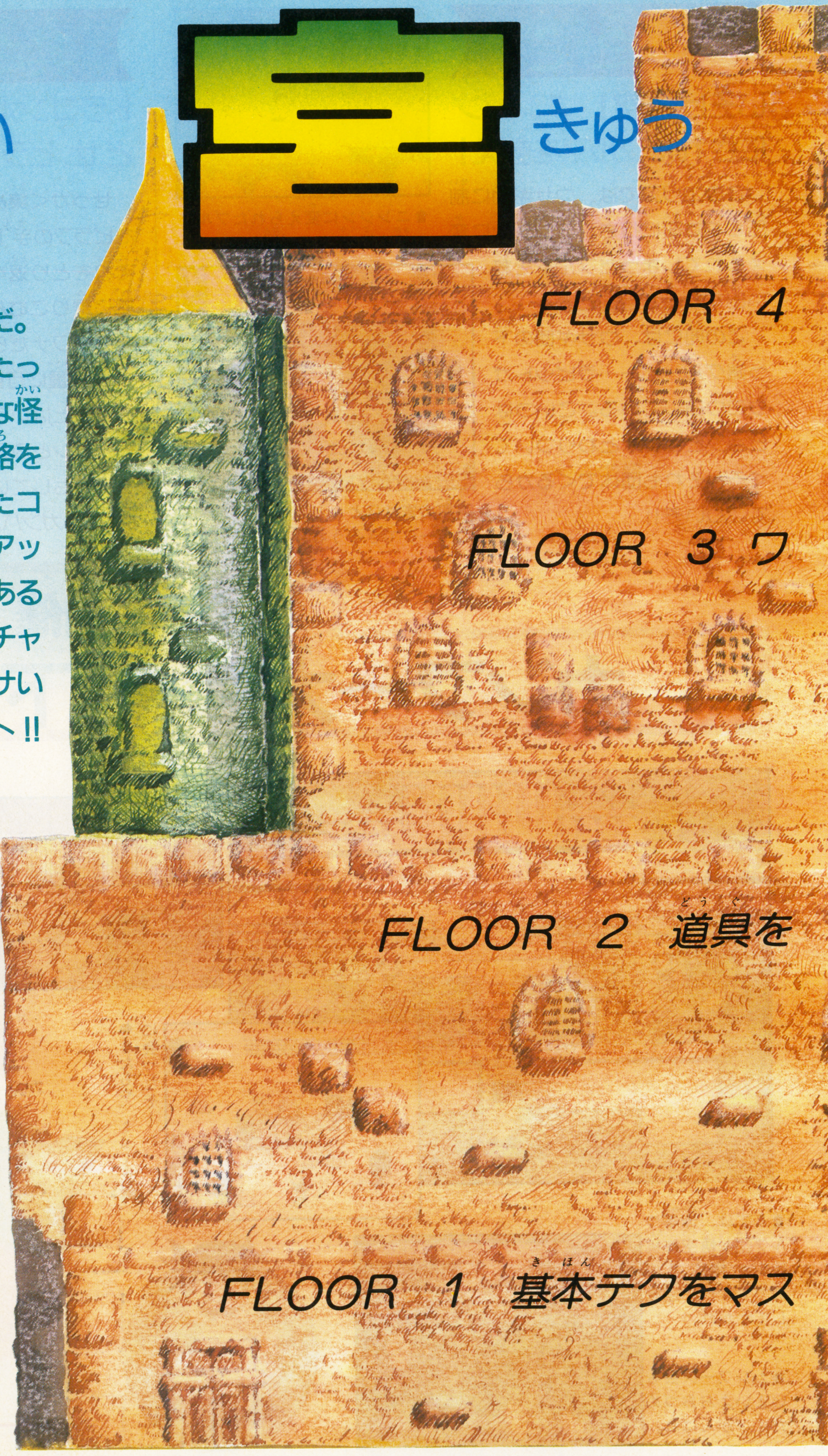
サスペンス

——こうごきたい!!——

10〜19ページで使用しましたドラゴンボールのキャラクターイラストはすべてバンダイのカタログより転載しました。©バードスタジオ／集英社／フジTV／東映動画／鳥山明／BANDAI

迷めい宮きゅう

「迷宮組曲」……それは男のロマンだ。捕われの王女エルシラを救出する、たったひとつの使命を果たすため、凶悪な怪物どもをなぎ倒しながら、奇怪な迷路を進むミロン。彼はその冒険中に集めたコインでアイテムを買い集め、パワーアップしてゆく。そう、このゲームは、ある勇敢な若者のスリリング・アドベンチャーなのだ――と、川口隊長ノリのクサい前フリで、「迷宮組曲」特集スタート!!



1Fのキャラ

全敵キャラの動きは、①ななめ飛行、②ゆらゆら飛行、③ぴょんぴょんジャンプ、④床を水平移動、の4つのタイプにわけられる。1Fから全タイプが総攻撃だ!!

©1986 HUDSON SOFT

組曲（くみきょく）

いよいよ登場!! 今回は 1、2F迷路を丸ハダカ!!

さーてさて、今回の特集の大目玉は、ガーランド城1F、2Fの迷路のブロック、全オープンでござーい!! コイン、ハニカム、ハチスケ、楽器ケースの王女が隠したアイテムはもちろん、カギと扉、隠れショップの位置までダイタンにお見せしまあ〜す。

と一ぜん、(勝)を毎号読んでるアナタは、前号にのせた各アイテムのことは知ってるね!! いまさらコインはアイテムを買うため、ハニカムはパワーメーターがひとつ増え満タンに、ハチスケはバリア、楽器ケースはボーナス面へ、なんて言わさないよな!!

2Fのキャラ

↑2Fには初登場キャラ3種、1Fに登場したもの5種が登場する。左の迷路では、げるぼのナナメツッコミ、サフマの弾バラマキなど、手ごわい。

INTO BATTLE……さぁ、戦いの中へ、突撃しよう!!

FLOOR 1

1階には、迷路の部屋が2つ、魔獣の部屋、ショップ、謎の部屋がそれぞれひとつずつの計5つの部屋がある。まず全部屋の解説を読んだあと、右ページのマップで確認してくれ。

1 始めよければ終わりよし。ガンバ!!

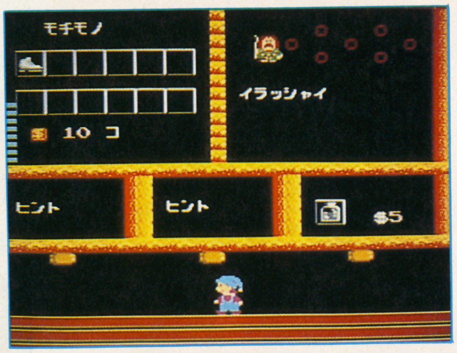
この迷路には、コインは全部で16枚隠れている。敵キャラはカムリ、マウリ、スライムアイ、タンボが登場だ。要注意は、画面外からはやてのように現れ、はやてのように去ってゆく、月光仮面のようなヤツ、カムリだな。左上のコインがどっちゃりあるところは、上の階のある窓からしか行けない。また、隠れショップへの入り方はちょっとムズカしいぞ。そこで売ってるシューズを買うと、スプリングの上でハイジャンプができる。

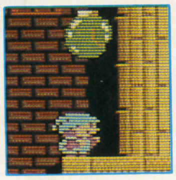
2 アイテム2つ買ってないとダメーッ

登場する敵キャラは、ハードタル、ルビデ、ビート、パウメルの4種類。高速弾をばらまくルビデ、パウメルは手ゴワいぞよ。この面のポイントは、部屋の右半分のコインを、くすりで小さくなりながらとりまくる、ということ。ちなみに全コイン数は25枚。この部屋の隠れショップではランプを売ってるけど、$50とバカ高い。2Fにもっと安いねだんで売ってるところがあるから、ガマンしよう。

3 赤毛のマスターがいつも待ってる店

このショップでは、ボグに触れるとミロンの身長が半分になってしまうくすりを売っている。②の部屋で絶対必要だからかならずこのショップに寄ること。①の部屋でブロックの中から出したコインだけでは足りなくなる。ボーナスステージでコインを増やしとこう。ボーナスステージ攻略法は27ページにのっけたからよーく読んどいてホシイ。ヒントはタダだから、気軽に見ちゃおう。全部カタカナの謎めいたメッセージが現れるぞ。

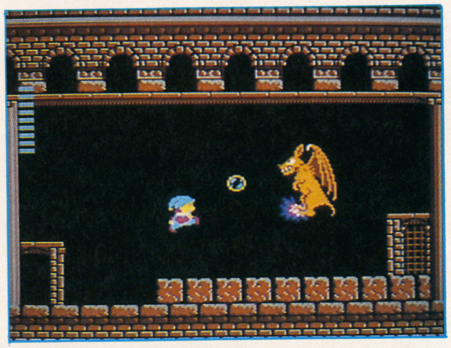




⬆ショップは持ち物確認の場でもある。とったクリスタル、アイテム、コインが表される。
⬅緑色のボグに触わると小さくなり、ブロック1コ分の穴から中に入ることができる。

4 ホンマかいな!? 魔獣ホーマ登場!!

狭い部屋を前後にハネながら火の玉をバカスカ放ってくる魔獣、ホーマ。どの魔獣も攻撃方法は同じだ。体の上半身にバブルを10数発当てると倒せる。倒すと魔獣はクリスタルになり、2Fへの入口が開く。このクリスタルをとるとゲーム終了後✚の左をおしてスタートで継続遊戯。



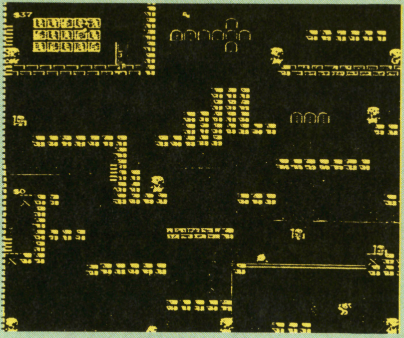
⬆飛んでくる火の玉とヤツの体の間に入り、バブルをぶちかませ!! バリアをつけておくとなお有利!!

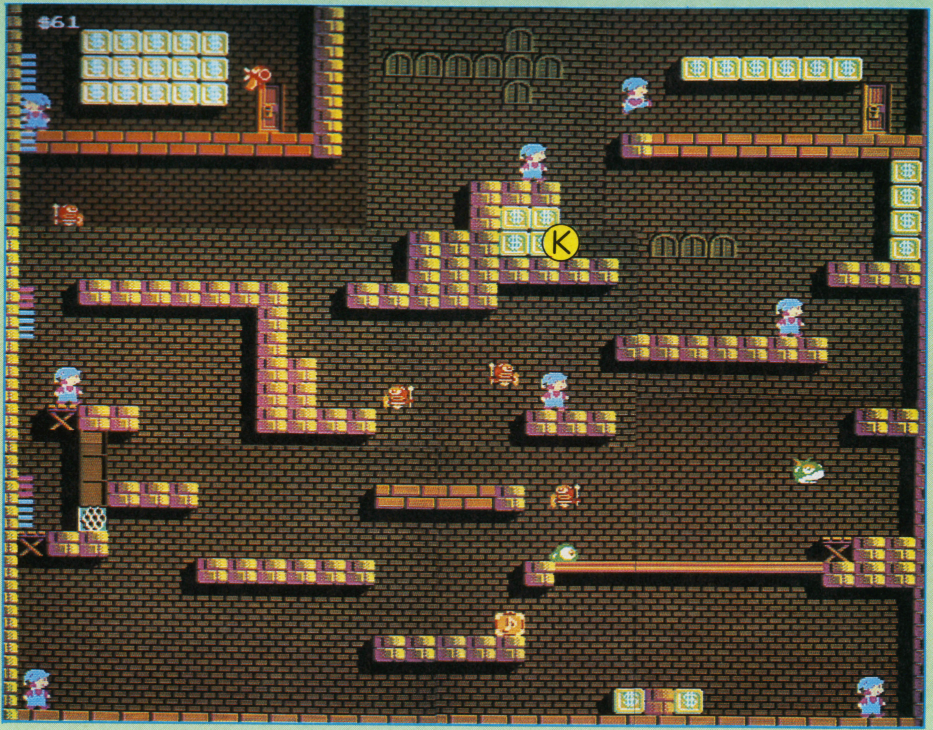
5 ハンマーなくちゃ入れない謎の部屋

上の写真だけ見るとここはタダのカベ。でも先の方でハンマーをとると、このカベをブチ破って中の部屋に入ることができるんだ。ナンの部屋か、それはお楽しみ。

1 F1-A

⬅中央下のブロックをおしてずらし、バブルを当てると隠れショップへの扉出現。

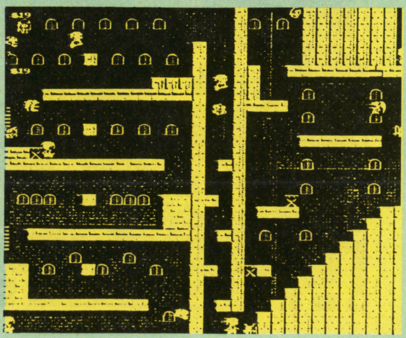


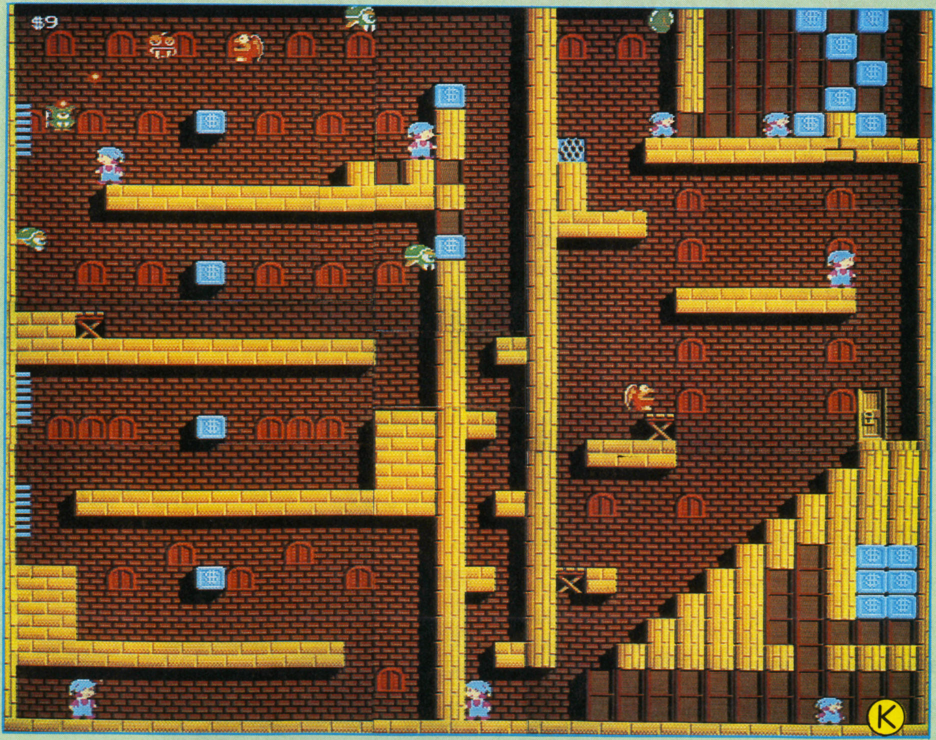


⬆これがＦ１－Ａの全アイテム。はじめは左の図のような迷路だったんだけど、努力すればこうなるのだった。

2 F1-B

⬅井戸の下の迷路で必要になるランプ。パワーを買うとパワーが２目もり回復。





⬆右下のコイン６枚のとり方がチトややこしい。Ⓚの位置にカギが出るよ!!

ガーランド城2Fは、あまく危険なかおりがする

FLOOR 2

2Fは迷路部屋2つに魔獣の部屋ひとつと、シンプルな構成になっている。サレド油断はタイセツ、いやタイテキ。とくに⑧の通称ハドソン部屋は敵の攻撃がキビシイぞえーっ!!

⑥ 目の前が明るくなると、そこは2階

1Fの魔獣の部屋で魔獣を倒して、ドアをくぐると、ここに出るんだ。ここはお城の外に出ることはできても、中に入ろうとすると追い出される、18歳未満立ち入り禁止のアブナイお店のような窓なんだな、これが。さあ、2Fの迷路はちょっと複雑だぞ。この窓が開いた瞬間、トァーッと気合いをかけてみよう。

⑦ グルッと回ってコニャニャチハ!!

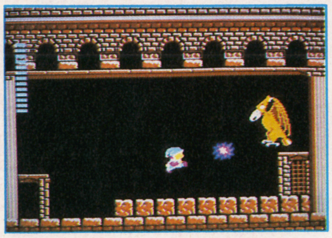
この迷路には、ブロックの中にコインが15枚隠れている。残らずとろう。敵はスライムアイ、ビート、マウリ、カムリのおなじみのメンメン。隠れショップやカギ、コイン7枚たまってるトコへは部屋をぐるっと回らなければ行けず、何となくメンドクサイ。ここでは、井戸の下を明るく照らすランプを売ってマス。

⑧ どっしりひかえる"hudson"の文字

この迷路は、げるぼ、サフマ、パウメルの3怪物フライングアタックが強烈なのだ。カッチンシャーも猛スピードでミロンをねらう。コインは全16枚。ショップは2つあるから忘れずに。そこで売ってるチョッキは井戸の下でつかうんだ。

⑨ マタタビフタタビ魔獣のご登場!!

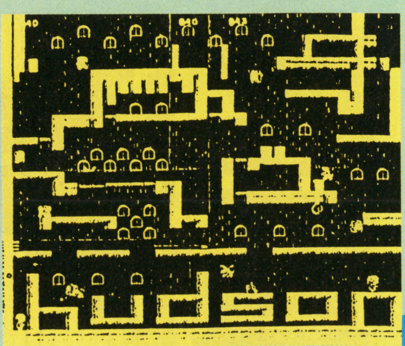
ここにひかえおるのは、魔獣バルカーマだで。よっく注意しとかんと、いけんぞぇー。コイツを倒して出るクリスタルは、バブルの射程をのばす効果がおます。



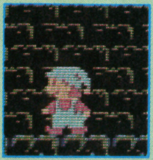
⬅姿、形と名前はちがうけど、ヤツの攻撃方法はおんなじ。ま、がんばってホイ。

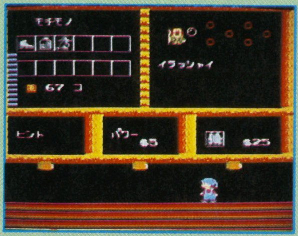
⑩〜⑬ 通路

この4つの窓、またはカベは、中に入ろうとしても入れない。⑥のように、3F以上のどこかの部屋からの出口になってるからなのだ、エッヘン。♬入りたーい入れない、なんて古い歌のかえ歌を歌わないようにオネガイシマス。しかし誰の歌だろうね、コレは。ま、とにかくこれらの窓、カベにはこだわらないで、グングンいっちゃおーぜ、ワレー!!

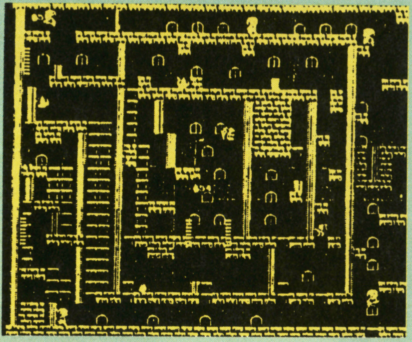


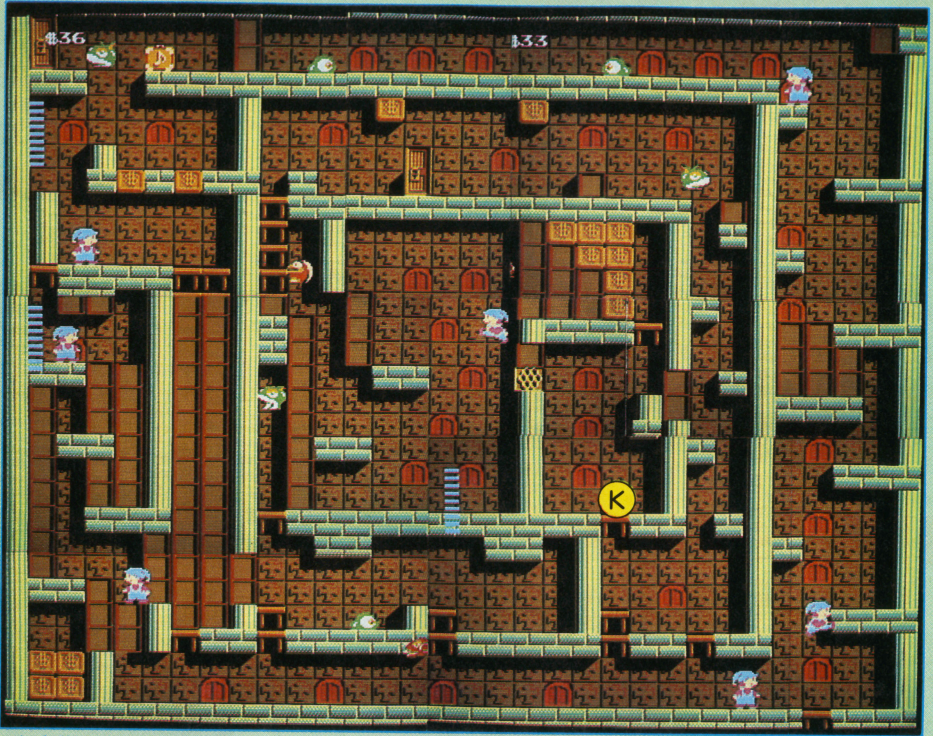
7 F2-A





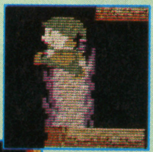
⬅このショップの入り方はカンタン明瞭。バブルが当たると即、入口出現!!

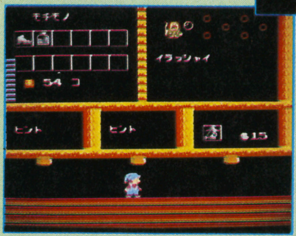




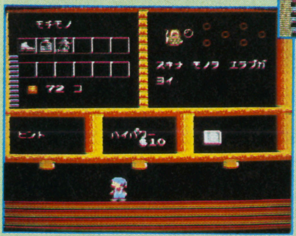
⬆迷路全体にちらばる銭湯の腰かけみたいなのに乗ると、下へ下へと落ちてってしまう。中央下3つは落し穴。

8 F2-B

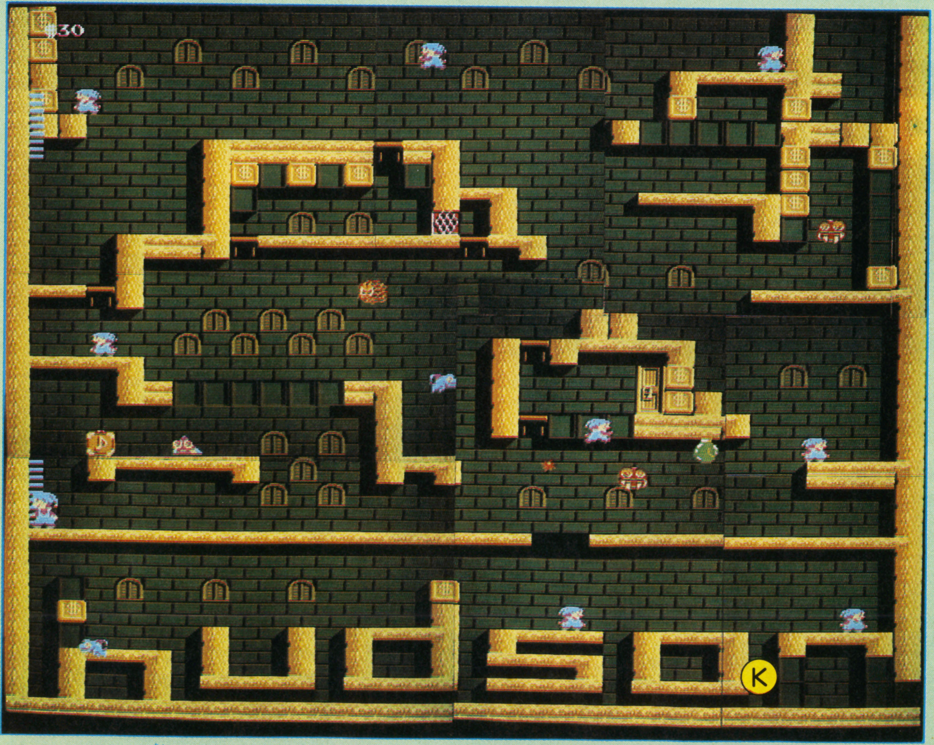




⬅こっちはアイテム売ってるショップ。迷路右下すみから入りまぁーす。



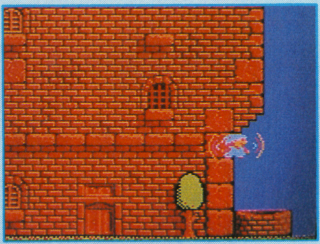
⬅こちらはコイン10枚タダでもらえるフトッパラなショップ。ハイパワーもミリョクテキ。



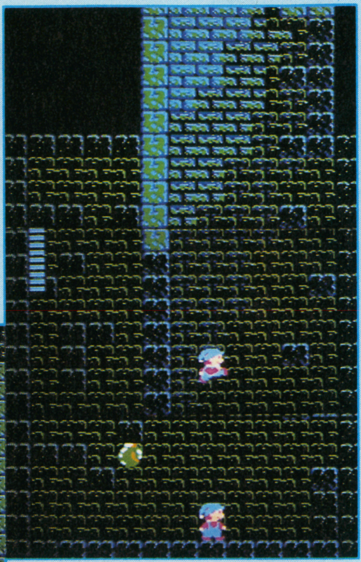
⬆ボグにさわって小さくなっとくと、コインとるとき意外と便利。敵キャラの空中攻撃にはくれぐれも注意。

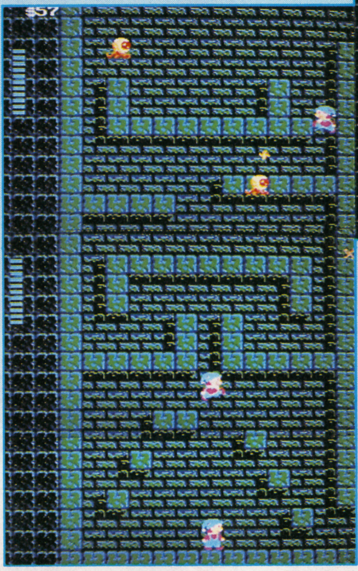
14 井戸のなか

ガーランド城右下にひっそりひかえる井戸。ここに飛びこむと突然画面がクラーくなって、通路を通り、井戸のなかの部屋に行ける。でもちょっと待て、ランプとチョッキの2つのアイテムはお持ちですか？　これらがないとチーとばかし苦労しますぜ、オニーチャン。右のマップは通路、下のマップは井戸のなかの部屋のものだ。どちらにもこっそりハニカムやコインが隠れているから、見逃さずに集めておこう。井戸から出るには、きた道をセッセと引き返すのだ。なお部屋の右下のファイヤーは、この時点ではまだ倒せない。ひたすらよけまくれ!!



⬆木にはナンの仕掛けもありません。

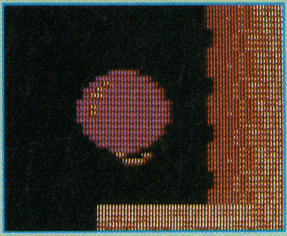




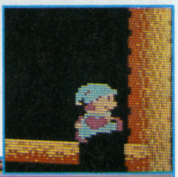
⬆まず前半は、スプリングがいろんなトコに隠れてるから気をつけよう。後半はメダマルゲがミロンを襲う。地上に帰るため上にあがっていくとき、アセリは禁物。ヤツのエジキになるぞ。右下の出口から、迷路部屋に入れる。

バブルシャワー

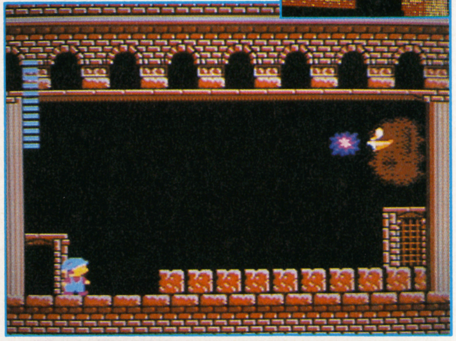
地下の迷路で戦ってると、ときどき右の写真のようなフーセンが出現する、これをとるとバブルが集まって巨大なバブルとなり、一気に地上へ!!

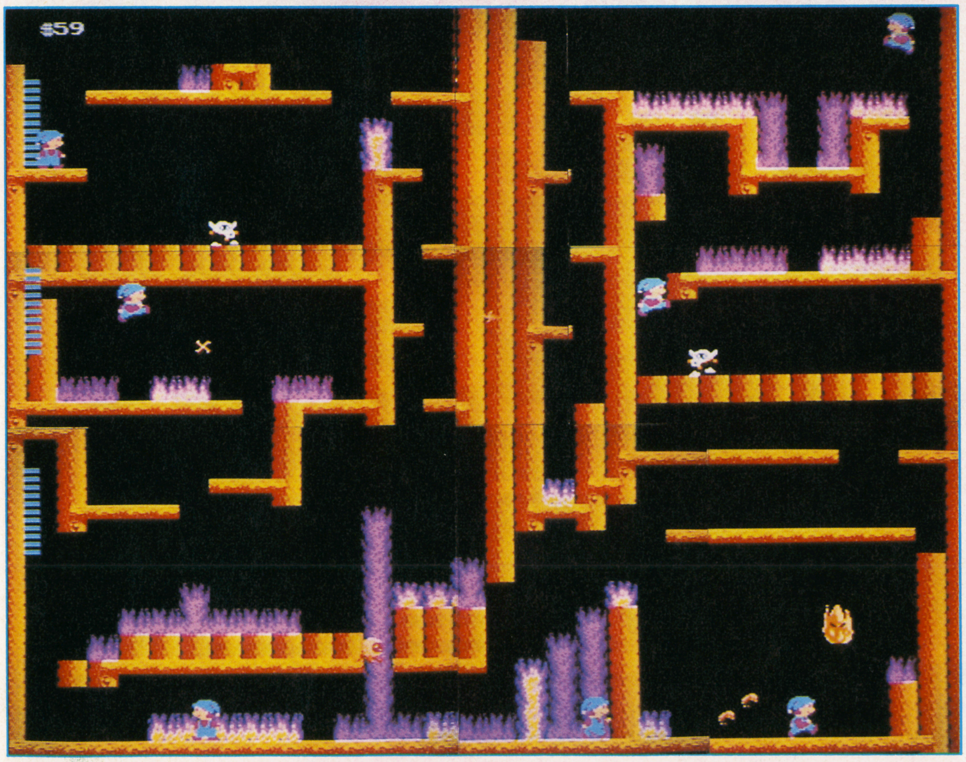


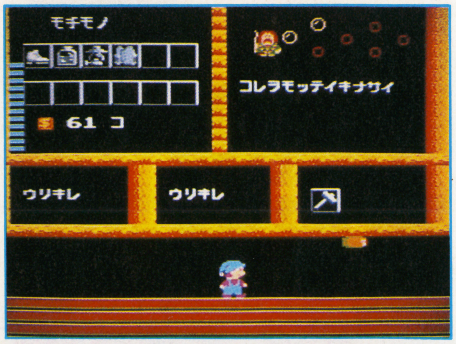
⬅この物体の起源、成分、出現方法いずれも不明。



⬇コイツの名前は、ドーマ。クリスタルをとると、バブルが巨大化し、パワーアップ!!



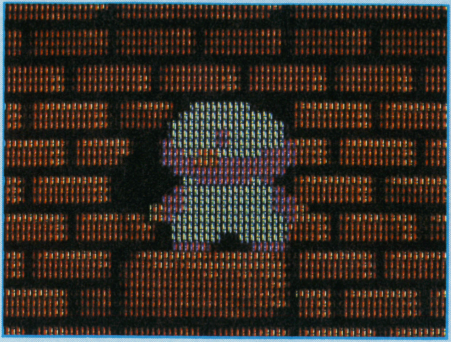




⬆このショップでは、なんとタダでハンマーがもらえるノダ。カベを破れば中に入れる。

ハンマーの使い方

ハイッ、ただいまから1Fの謎の部屋の入り方を発表いたしまショー。ナニナニ、簡単でございます、皆さま。井戸の下でとったハンマーがあれば、⑥のカベの前に立って、ふつうに中に入ればヨイのです。で、わたくし驚きましたのがですね、そこはショップなんですヨ。

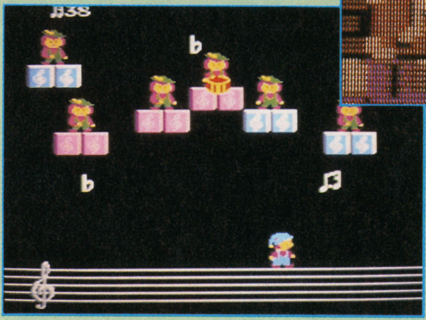


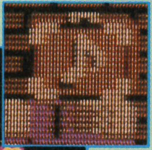
⬆ハンマーをとるまえは、ここの前に立っても何も起こらなかったのに、とったらホラ、このトーリ!!

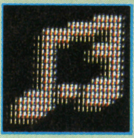
⬆このノコギリは、鉄格子のハマった窓をブチ破ることができ、2Fの魔獣の部屋に入るとき必要デス。

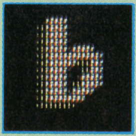
BONUS STAGE ボーナスステージ

ここで王女が隠したアイテムの中のひとつ、楽器ケースをとると行けるボーナスステージの攻略法だ。前号でチョコッと触れたけど、このステージでは五線符の下からはねあがる音符を、楽隊の演奏が終わるまで(40秒間)集めまくり、その集めた数によってコインがもらえるんだ。その数はとった音符を4で割ったものだ(余りは切り捨て)。また音符もめったやたらにとればいいってもんじゃ焼、いやもんじゃない。フラットをとるとひとつマイナスされるからご用心。50以上とると、後々ラクだぞ!!

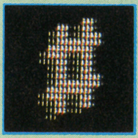








⬇シャープをとると、音符ふたつ分一気に増える。出たらのがさずキャッチ!!



⬆フラットの本来の意味は半音下げるだが、ここでは音符ふたつ分減る。

⬆一番多く出るのが、ターッタの音符。一個一個、コツコツととっていこう。

音符の数とメッセージ

50以上	Wonderful!
40〜49	Excellent!
30〜39	Very Good!
20〜29	Good!
10〜19	Good!
1〜9	Good!
0	出ない

FLOOR3に進むまえに

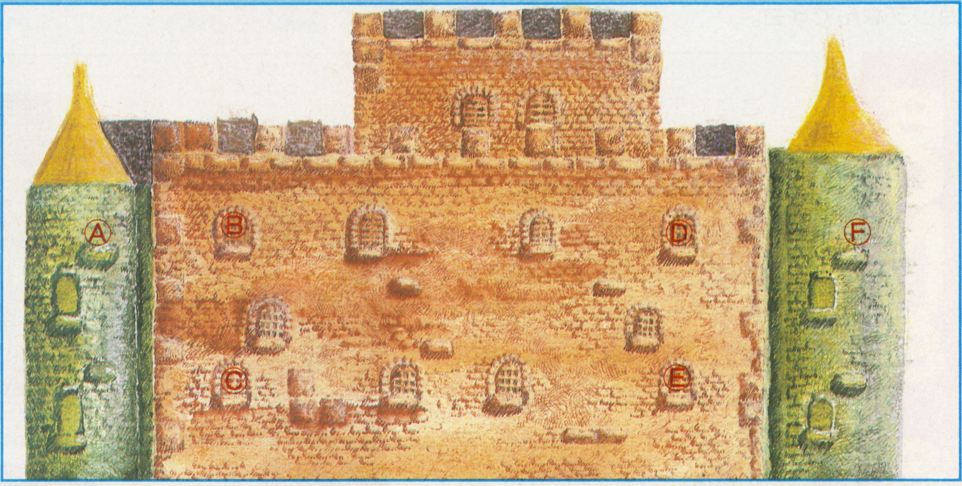
右のフローチャートは、アイテムを集める理想的パターンだ。これを見るとそれぞれのクリスタルをとるまえに、それをとるために必要なアイテムを集めるパターンになってるね。だってシューズとくすりがないと④の部屋で魔獣が出ないし、ランプとチョッキは井戸の中ではぜったい必要。ハンマーがないとノコギリをくれるショップに入れず、ノコギリがないと⑨の魔獣の部屋には入れない、てなぐあい。王女救出のためには全アイテムをそろえてないとバッテーン荒川!! ショップに入ってよくチェックしておこう。

① シューズ
↓
③ くすり
↓
④ クリスタル
↓
⑦ ランプ
↓
⑧ チョッキ
↓
⑭ クリスタル、ハンマー
↓
⑤ ノコギリ
↓
⑨ クリスタル
↓
FLOOR3へ

このムズかしさ!!2Fまではホンの予告編……

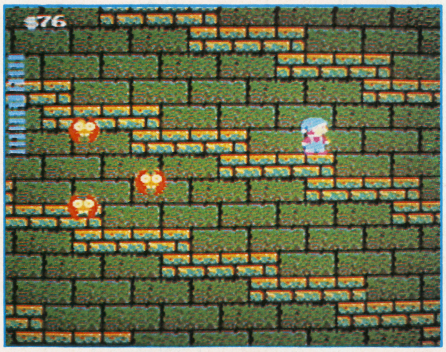
FLOOR 3

迷路の部屋6つ、魔獣との戦いが4カ所もひかえていて、これから本格的にオモシロクなるゾー!! というわけで、このフロアはほんのちょっとの公開にしておくからね。



A これはキケンだ!! ワナがあるんじゃ

下の写真を見て、♬ダンダン畑とオーサヨナラ、するのネエー という歌を思い出すキミは古いヒト、四谷カイダンを連想するヒトはダイタンフテキ、ダンダダンと思わず口に出してしまったキミは、ウケねらいのプッツンボーイだ。そしてこの面は、こうしたコトとは何のカンケイもない、言っとくケド。ここはワナがしかけられており、解けないと永遠に階段を降り続けるハメになる。またたとえワナが解けてこの部屋から出ても、ある激しい戦いがミロンを待っている。カクゴせよ。ま、くわしくは入ってみてのお楽しみってことで、ゴカンベン!!

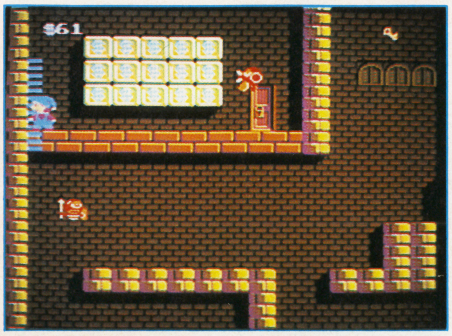


⬆敵キャラの攻撃より、ワナに重点がおかれている。でもフラッグの集団攻撃は、アブナイから注意!!

B あーやっとイッタぜ、この部屋。

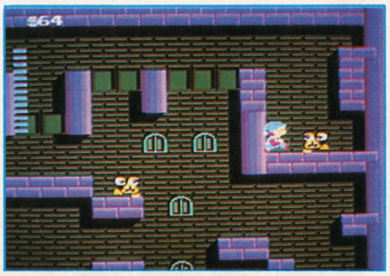
今まで何度トライしてもイケなかったけれど、この窓の中に入ると、まさにソコにイクことができる。そしてソコとはナニか? 早い話がソコとは開発コードネーム"神棚"、①の部屋の左上にあったアノ小部屋なのだ。コインをとりまくって、前に味わったイライラ、ムラムラを吹きとばそう。

さらにここには、ウレシイ秘密がある。また、ここからある部屋に行けるんだ。はたしてソコは……?



⬆ここは、カギをわざわざ出さなくても外に出られる。なぜって? たぶん隣が××だからだろう……

C 正統派迷路部屋!! バネが多いっ!!



⬅おやっ!?右上にチラッと見えるスキマは何だろうな、ホイ。

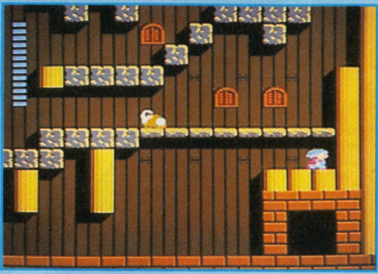
この迷路は、隠れショップの入り方にひとひねり加えられている。ヒント、扉から入るのではない、とだけ言っておこう。敵キャラはカッチンシャー、アグアグ、ギョロ、プレイントトが登場する。ここで売ってるアイテムは……おっとアブネエアブネエ。こっそり秘密にしとこうと思ったことを言いそうになっちまうタイ。江戸っ子だぜ、アタチは。こうと決めたらテコでも動かネエんだい!!

D ブロックがまるでロープみたい!!

この迷路は、ブロックがブットいロープのようにびっしりと張られているのが特徴だ。もちろんアイテムは、これまでと同じように、バブルを当てると出現するよ。部屋の中央を上下するエレベーター、これに乗るにはどこかでハネのアイテムを買っておかねばならない。右がわのロープ団は、上半分コインギッチリだけど、下半分はイガイと×××……。

⬅エレベーターに乗ってる間、敵の攻撃に気をつけろーいっ!!

E 石づくりの迷路だヨ、オッカサン!!

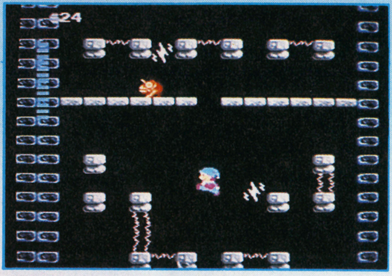


⬅明らかに場違いな、別名お呼びでない、ダンロ。なんなんだ。

この迷路の呼び物は、なんてったって右下にデーンと意味シン、つまり意味アリゲにそびえるダンロなのだヨーン!! いつ誰が、何の目的をもってここに置いたのか、まったく不明である。たったひとつのキュー（手がかり）は、ショップでもらえるヒントにかけるしかないようだ。またここにはⒷの部屋と同じ秘密が隠されているんザーマス。

F 氷と電気でシービレちゃいマス。

ここは部屋というより、ある部屋に向かうための通路というべきだろう。その部屋も、井戸の中の⑭のようなヤツではない……。ここは前半は上にのっかると溶ける氷の上をひたすら降りていき、後半は張りめぐらされた電線をよけつつ、下へ向かう、という構成になっている。ビリビリ電気を防ぐアイテムはないから、ひたすらよけるしかテはなさそーです。



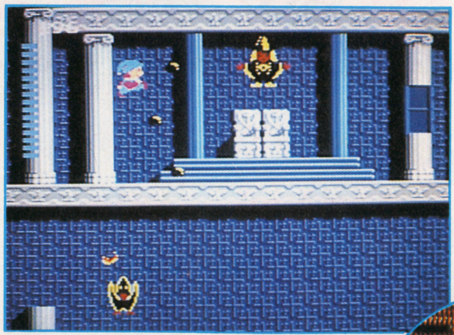
⬅苦あれば楽あり、ということわざを思い出して、耐えよう。

さあゆくぞ、と意気ごむミロン。ソレゆけーっ!!

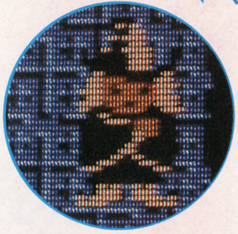
FLOOR 4

さあいよ伊代たどりつきました、4Fに。秘密のアイテムをモチのロン持ってるね。はたして平民のミロンは王女助けて、一発大逆転、一気に王子に成り上がれるだろうか!?

右の写真が、ガーランド城4階の写真なのだ。ここはひとつの窓から、赤、青、茶、緑の4色の迷路につながっているんだ。ここにもワナがいっぱいで、ちょっとまちがえるとソク、外へ放り出されてしまう。おまけに敵キャラはクロウにマハリト、とくにマハリトは最強最大の敵だけあって分身の術を使い、ミロンをまどわす。実体を倒したら、まばゆいばかりの光とともに、ハッピーエンド。イヨッニクイねっ、ご両人!!

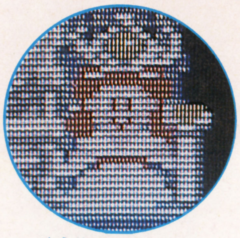


⬆4階の迷路は、バックこそ4色あるけども、ブロックの配置はほとんど同じだ。とにかくバブルを撃ちまくってクロウ、マハリトと戦いぬくと同時に、ブロックを壊しまくって、生き残る道をさがしてくれ。美しい姫が待ってるぞ、急げ!!



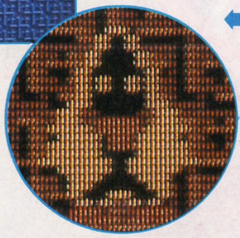
⬅マハリト

実像と虚像の見分け方。バブル8発で消えるのが虚像。16発当たらないと消えないのが実像である。



⬆王女エルシラ

ドジャーン!! これが王女エルシラの全身写真だヨ。よかったら引き伸ばして、ポートレートとして定期のウラにでもしまって下さい。



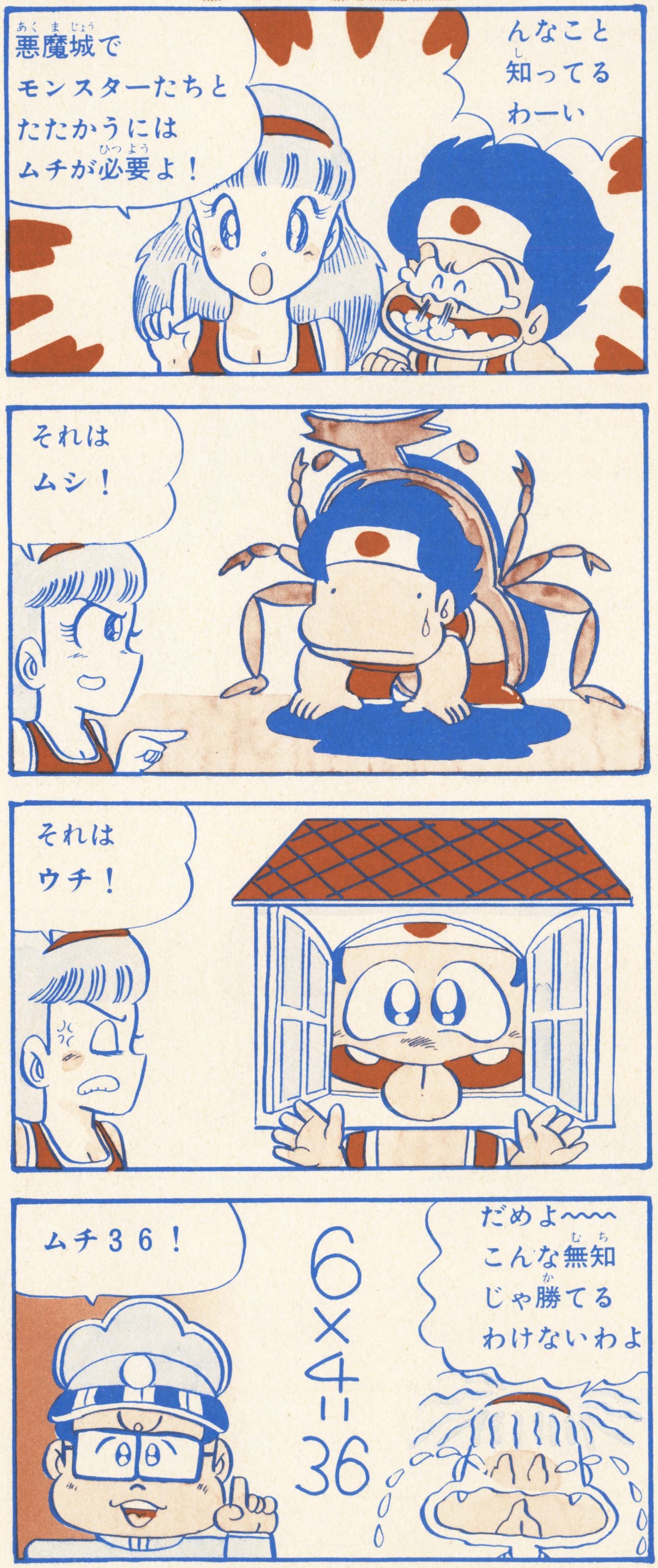
⬅クロウ

コイツはバブル8発当てなければ倒せない。マハリト同様おびただしい数の弾を放出する。できればかかわりたくない敵だな。

満足するヨ
バンダイ FAMICOM
今がチャンス!
ドキドキキャンペーン
ファミリーコンピュータ™・ファミコンは、任天堂の商標です。
楽しさ続々、興味ワクワク!
バンダイNEWソフトに、こんなうれしさくっついた。
今年の秋冬、バンダイのソフトはけっさく品が続々。おまけに橋本名人の「オリジナル・スタッフジャンパー」が抽選でもらえるというのだから、うれしさのサイズがちがっちゃうよ!
■応募方法　①NEWソフトのパッケージに入っている「バンダイファミコンプレス」の応募券をハガキの裏に貼り、下記あて先に送ってください。
②ハガキの裏には、君の住所、氏名、年齢、電話番号を記入してください。
■締切り　昭和62年2月末日
■発表　賞品の発送をもって発表とかえさせていただきます。
■あて先　〒111 東京都台東区蔵前3-1-12　バンダイゲーム情報局
バンダイ ファミコンドキドキキャンペーン係
橋本名人オリジナル
スタッフジャンパー
毎月、毎月、抽選で500名様。合計2,000名様にプレゼント。
応・募・対・象・ソ・フ・ト
※注 11月以降発売のバンダイのソフトは、すべて応募対象商品になります。
DRAGON BALL
ドラゴンボール
神龍の謎
11月27日発売予定
標準価格¥5,300〈予〉
ウルトラマン
怪獣帝国の逆襲
12月発売予定 標準価格¥3,300〈予〉
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム
バンダイのディスクカード。
一挙に2枚登場!
プロゴルファー猿
影のトーナメント
12月発売予定
標準価格¥3,300〈予〉
このソフトは、販売店店頭に設置されています。ソフト書き換え機(ディスクライター)では販売いたしておりません。
第1弾
"アスレチックワールド"
ファミリートレーナー
Family Trainer
体でするファミコン
絶賛発売中!/標準価格¥8,500
BANDAI
株式会社バンダイ
玩具部(E/L)
東京都台東区駒形2-5-4 〒111
TEL.03-843-7000(代表)
©バードスタジオ/集英社・フジテレビ・東映動画・藤子・小学館・テレビ朝日・円谷プロ・BANDAI

STAGE 1
ここは悪魔城……あらゆるモンスターがあつまっている……
ここに勇気ある1人の若者が
ジャーン
やってきた!!
うおーしついにオレの勇気をためすときがきた!!
やるぞ!!
パロディーまんが
悪魔城ドラキュラ
村田ヒロシ
ピンポーン!!
でででで
小学生の度胸だめしすなーっ

STAGE2



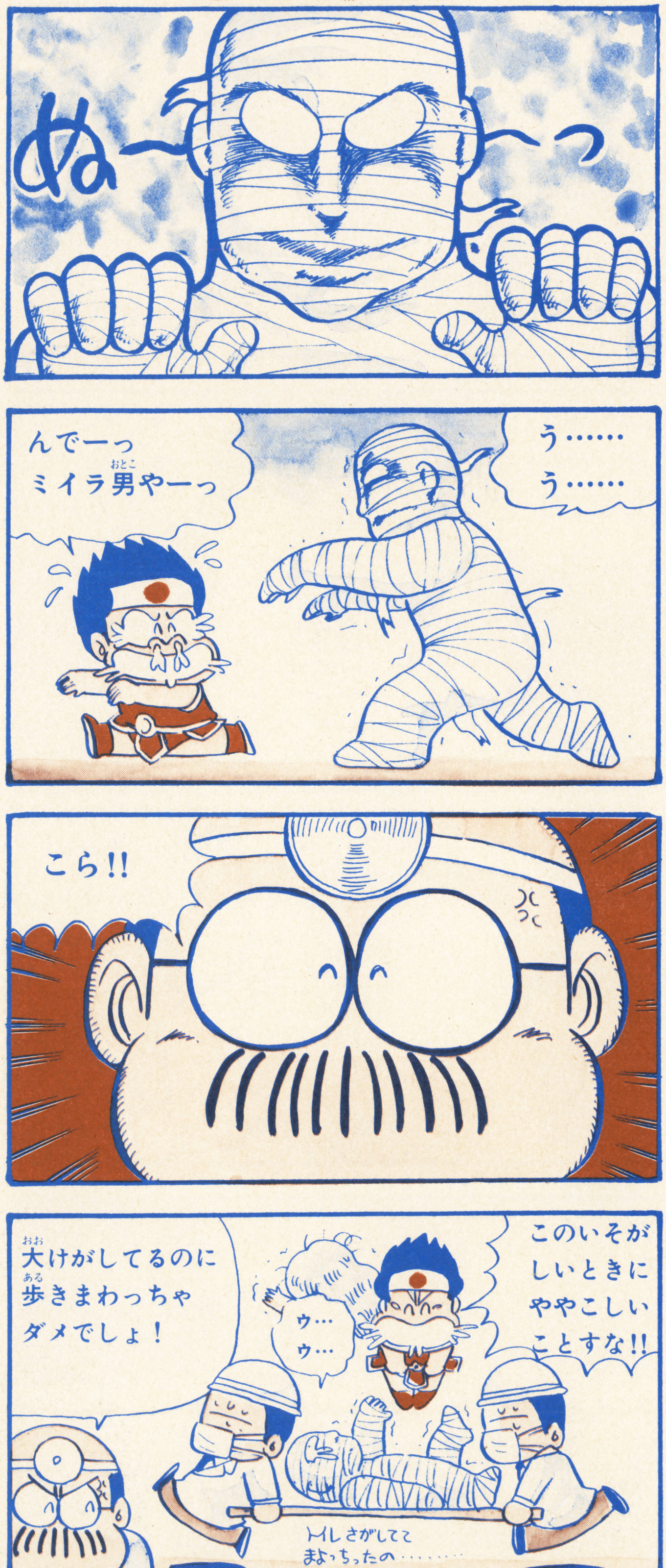
STAGE3

STAGE4

STAGE5

STAGE6

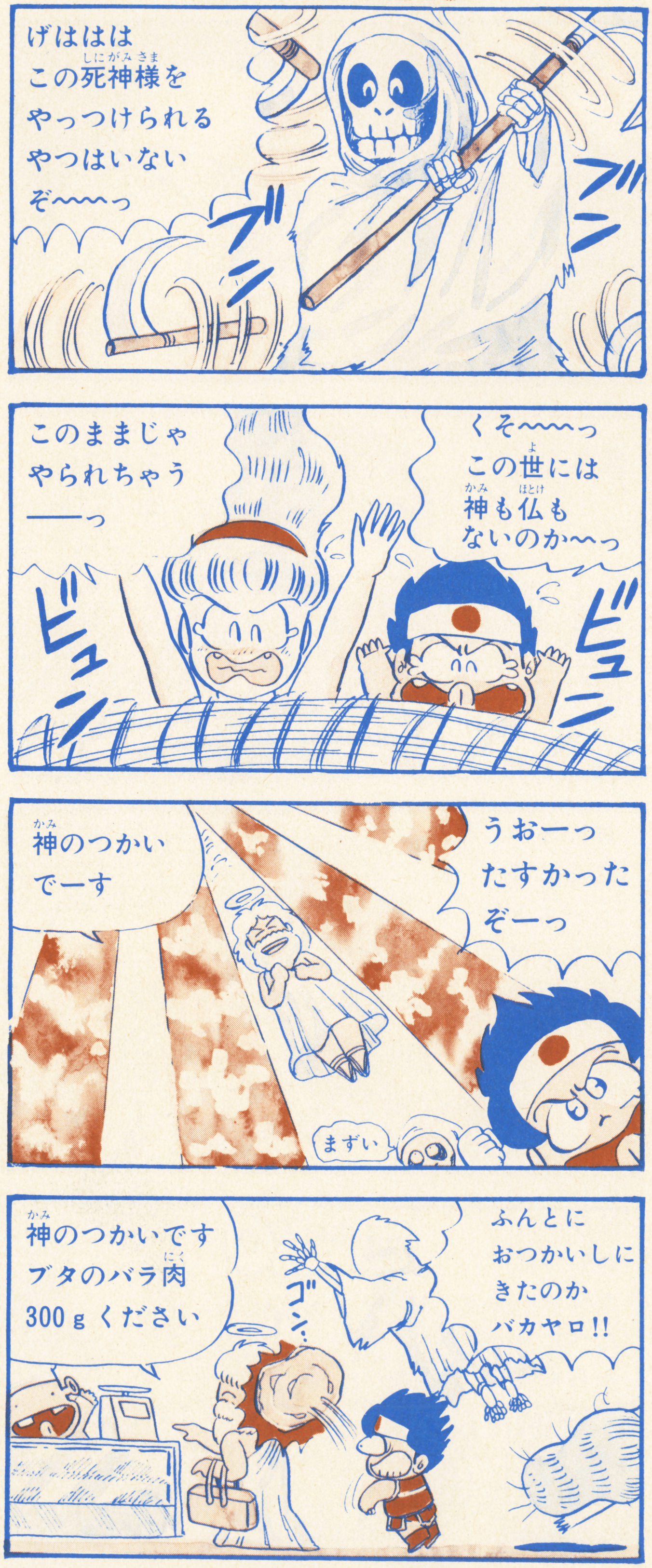
STAGE7



STAGE8

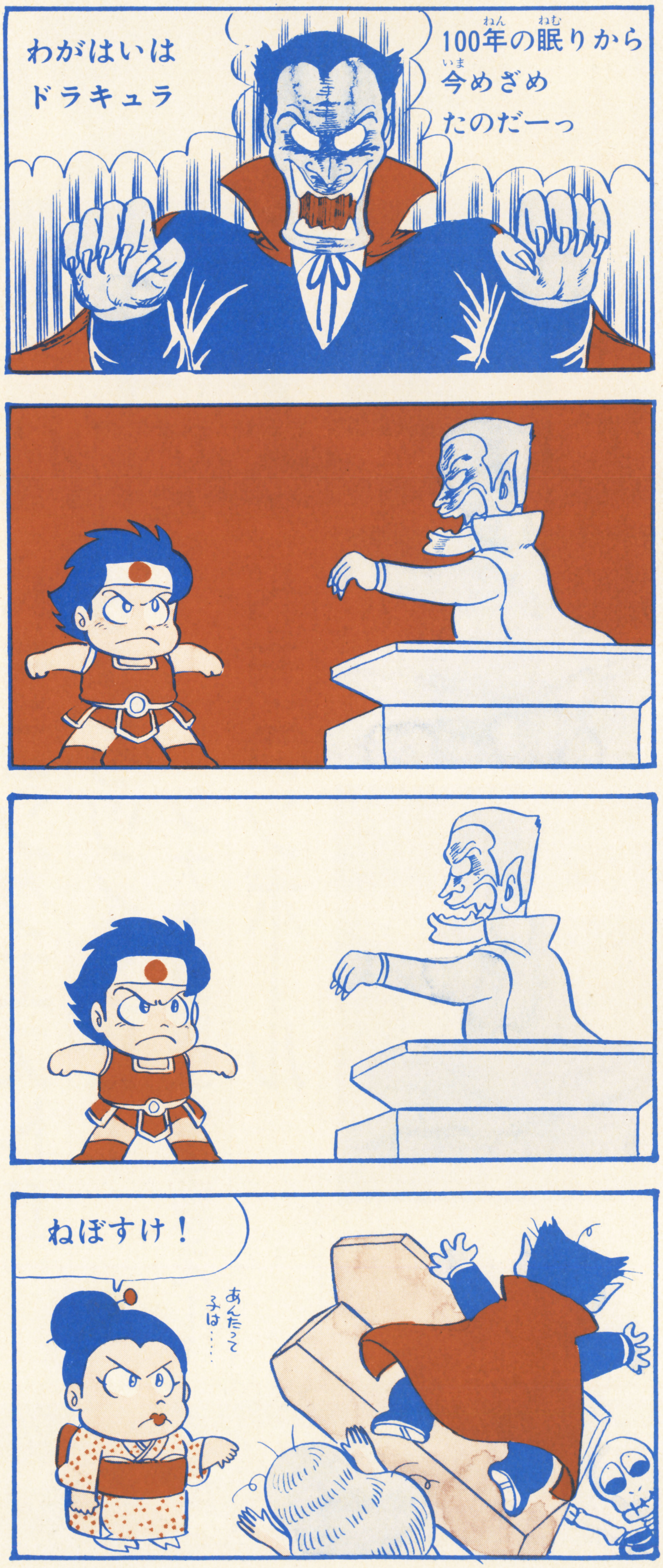
STAGE9

STAGE10



STAGE11

STAGE12



STAGE13

●次号では、『たけしの挑戦状』がどんなゲームになるか、まんが予想するぞ。

マル勝ファミコン第15号は

11月28日㊎発売

1冊まるごと

新作超特Q

クリスマスとお正月に発売される予定のゲーム63本をどこよりも早く、ドドーンと紹介だ!!

プロ野球ファミリースタジアム／きね子／新人類／プロゴルファー猿／闘いの挽歌／聖飢魔II／ビートたけしの挑戦状／マドゥーラの翼／メトロクロス／パルテナの鏡／ザ・ブラックバス／魔鐘／アテナ／レイラ／キングコング2／時空の旅人／火の鳥／ドラえもん／メルヘンヴェール／タッチ／クレイジークライマー／謎の壁／ザナック
★その他、最新ゲームがずらりだ。

ドラゴンクエストII

もえろツインビー
シナモン博士を救え!

ドラゴンボール

別冊ふろく まんがドラゴンバスター

角川書店

※予告のタイトル、内容などは一部変更になることがあります。

アドベンチャーゲーム

AVGハンドブック

この秋話題の4大AVGを
プロプレイヤー山下章が大紹介

時空の旅人
デッドゾーン
シャーロックホームズ
ミシシッピー殺人事件

虎の巻

AVG虎の巻

㊙伝1.マップを作るべし!

AVGというのは、とっても広い迷路のようなゲームの世界を舞台に展開していくことが多い。だから、迷ってしまわないためにも、自分が今どこにいるかわかるような、キチンとしたマップを作ることが大切な作業なんだ。

㊙伝2.持ち物の使い方を考えろ

AVGで行きづまってしまったとき、その80%は持ち物を使うことによって解決できる。常識的な使いかたばかりではなくて、ときにはまさかと思うようなことも試してみよう。意外な物が意外な場面で役に立つゾ。

㊙伝3.作者の心理を読むべし!!

ゲームを作っている人だって同じ人間だ。もしも行きづまってしまったら、その作者がなにを考えてそのトリックを作ったのかを考えてみよう。キミの考えが作者の考えを上まわったとき、そのトリックが始めて解けるのだっ!!

――山下 章――

AVGプロプレイヤー。"アドベンチャーゲーム必勝本(JICC出版局)"などの著書、"コンプティーク(角川書店)"などのレギュラーページ、そして"パソコンサンデー(TV東京)"というレギュラー番組までもっている、AVGの神さまだ。

イラスト/中野 豪

虎の巻 一

時空の旅人

ぶっちぎりの話題作、歴史AVG

12月20日の発売日まであとわずか。AVGハンドブックのトップバッターは、この『時空の旅人』だ。ファミコンのソフトにとっては画期的な内容のこのゲーム。さてさて、どのようなAVGですやら。

●アドベンチャー画面1600年関ヶ原の戦い

ゲームの状況によってアクション画面とアドベンチャー画面の2つに切りかわる。これは1600年の関ヶ原の戦いの場面、アドベンチャー画面の表示例。

コマンド説明

時空の旅人のなかで、どの位置にいるのか知らせてくれるのがこのコマンド表だ。

SCORE(スコア)
文字どおりゲームの点数表示部。

GOLD(ゴールド)
SILVERも、もちろんお金のこと。

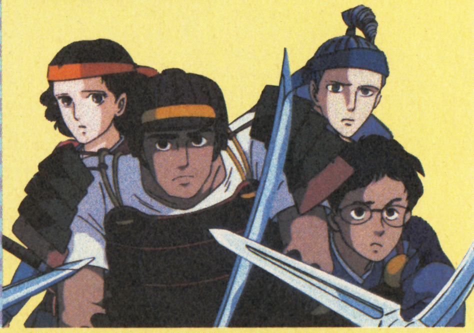
GIRL(ガール)
クタジマ・トシトの仲間の数。

MAP(マップ)
持っているマップ数を表示している。

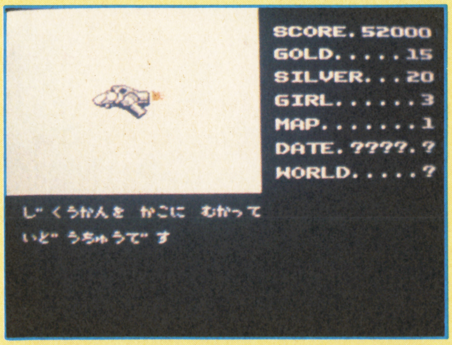
DATE(デイト)
この時代の年代、日付けを表している。

WORLD(ワールド)
ゲーム全体のどの時間軸かを表示。

この『時空の旅人』はAVGゲームの種類からいうとタイム・アドベンチャーゲームになる。かなり高度な内容の分野だ。しかし、この手のAVGの必勝法はいつも同じ。ゲームの世界が空想の物語といっても、その裏側にいつも本当の歴史や事実が隠されていることを忘れないこと、これがカギ。



☆タイムワープで時空の旅——これがポイント



↑じくうかんを かこに むかって いどうちゅうです。そのとき、DATEが?になっているのに注目。

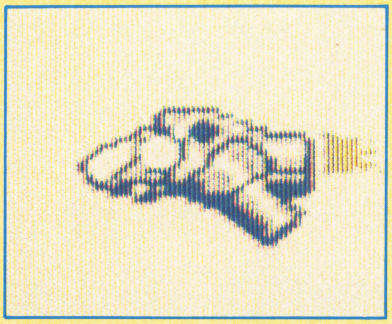
この『時空の旅人』の最終目標は1582年に起こった本能寺の変から織田信長を救出し、歴史を平和なものに変えるというもの。この設定に合わせて、時をさかのぼるゲームストーリーの構成も、2部立てになっている。

主人公クタジマ・トシトが、時間の壁をこえて動きまわるために必要なのがタイムワープ。タイム・アドベンチャーにはつきものだけどこの『時空の旅人』では主人公が活躍する400年を10年単位でワープできるようになっている。どのくらいワープできるかというのは、アクション画面に表示される"ENERGY"の量によって決まっていく。といっても、ただ早く1582年を目ざせばいいってことじゃない。ある時代のある人に会って必要なアイテムや情報を集めなくちゃいけないので、マップを作りながら先に進むのがベスト。これは虎の巻、秘伝1だね。

©角川春樹事務所／KEMCO

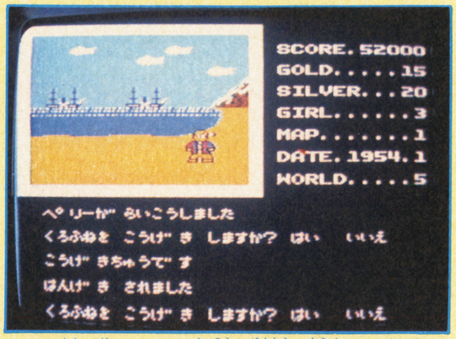
★ゲームの設定をよく考えて

タイムワープ



←タイムワープするには、このタイムマシーンを使うんだ。

タイムワープを使っていろいろな時代を調べマップを作りあげていく。その際もう一歩、ＡＶＧの世界に入ってゲームを楽しんじゃおう。虎の巻、秘伝３、このようりょうでゲームデザイナーがどんなひっかけを作ったか考えてみるのがおもしろい。ひっかけ、要するにやっちゃいけないことなんだからゲームオーバーになる条件を裏読みして、そうなりそうなところはさける、って作戦ね。



⬆1954年１月、ペリー来航。本当の歴史では明治維新に向かう幕末の騒動期が始まった1853年だが…。

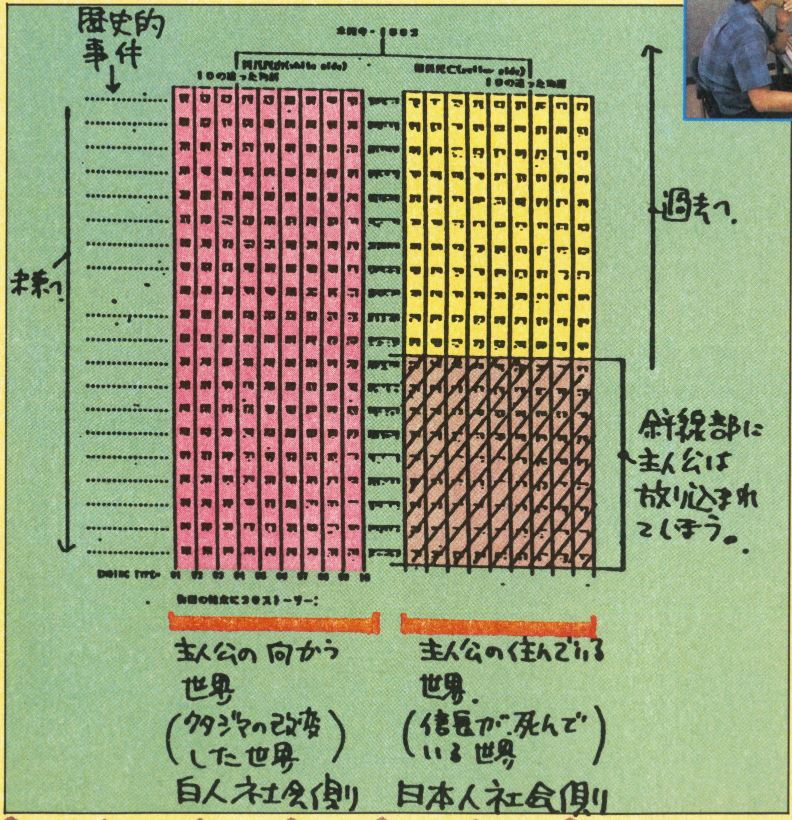
⬆1945年８月。ゲームでは原爆が落とされゲームオバーになっている。なぜ、ゲームオーバーに？

ゲームオーバーの条件

まだゲームが開発中だから最終決定じゃないんだけど、予定されているゲームオーバーの条件はつぎのようなものらしい。

①信長救出、②その他のストーリーが完結、③時間管理局員に捕まった時などだ。

㊙時空の旅人設定表



⬆⬅ものすごいものを手に入れちゃった。なんと時空の旅人のゲーム設定表。開発風景を取材した時にもらった資料のなかにあったんだけど、この表を見るとなにやら複雑そうなこのゲームのしくみがわかったような気になるから不思議。まず最初に主人公は斜線部のどこかに放りこまれ、その位置から約20種類ある歴史のどれかひとつの話を組み立てていくんだね。

山下大先生のワンポイントアドバイス

題名のとおり、時空間を舞台にしたこのゲームでは、つねに時間の関係というものを頭に入れてプレイしよう。過去でなにかをすると、それが未来にまで影響するのはあたりまえだよね。そこに思わぬトリックがしかけてあることがあるから。

虎の巻二

デッドゾーン

プロローグは静かに幕開く…

虎の巻二はがらっと趣向を変えてスペースAVGゲームの登場だ。山下大先生ご使用ソフトは、ヒットゲームの『デッドゾーン』。ちょっと難しいって声も聞かれることだから、やさしく解説、解説。

⬆スペースAVGといっても、ゲームの雰囲気はエニックスのポートピア殺人事件。モニター表示されている画面をすみからすみまで調べあげて、次へのヒントをつかんでいく。たとえばここは1Fのマリーの部屋。正面に見えているのがテーブルとコンピュータだってことはすぐわかるけど、テーブルとコンピュータが見えることを確認しなくちゃ行動にはうつれない。まず最初は〝ミル〟を選択。

コマンド説明

イドウ
このコマンドを選ぶと次にドコに行くかを表示。

ミル
なにをミルかという表示が選択後、現れる。

シラベル
ミルで確認したものを次にシラベル。常識ね。

トル
とることが可能なものならこのコマンドでOK。

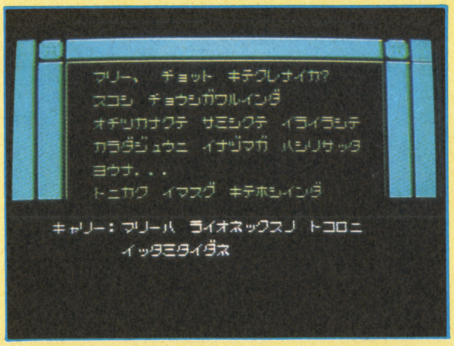
etc
そのほかにもいろいろなコマンドがある。このゲームではⒷボタンを使ってそれらに合わせる。

ゲームストーリー

スペースコロニー〝ライオネックス〟を訪れたカークが、公安ロボットにレーザーショックガンで襲われた。気を失っていくカーク。なぜ？　5か月前まで婚約者マリーといっしょに働いていたこのコロニーで、なにが起こったのだろうか。マリーのそばには、カークが贈った手製のロボット『キャリー』がいるが、はたしてぶじなのだろうか。

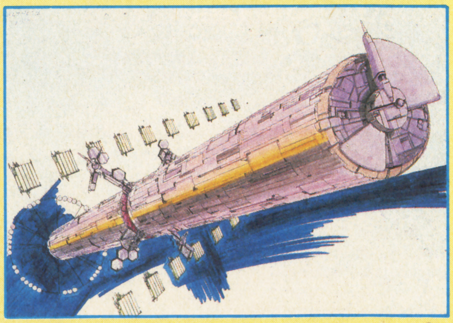
狂気のゲームはここから静かに進行していく。

★これは脱出ゲーム。つかえるものは全部つかえ



⬆マリーのコンピュータに、なにかメッセージがアクセスされた。ここも通らなきゃいけないポイント。

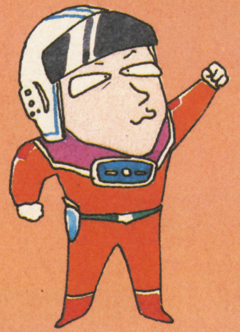
ＡＶＧだけど、この『デッドゾーン』てゲームは一種の脱出ゲーム的な性格を持っている。ゲームがスタートするのはＢ１の地下廃棄所からで、そして最後にマリーを助け出して、８階から脱出しなくちゃいけない。それまでの各階にも、さまざまなワナが仕掛けられ、カンタンには先に進めないようになっている。条件がすべて合わなければその階から先に行けないのだから、ここは虎の巻、秘伝の２のように、使えるコマンドをすべて使いまくってみてくれ。



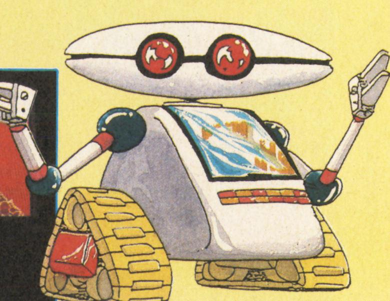
©SUNSOFT

山下大先生のワンポイントアドバイス

８階だてのコロニーから脱出することが目的という比較的オーソドックスなタイプのこのゲームでは、地道に１場面ずつクリアしていくのが必勝法。相ぼうのロボット・キャリーがいろいろヒントを教えてくれるけど大事なところはキミが頭を働かせなくちゃ。



★つかえるコマンドは、必ずその面にある



解析マニュアル例1

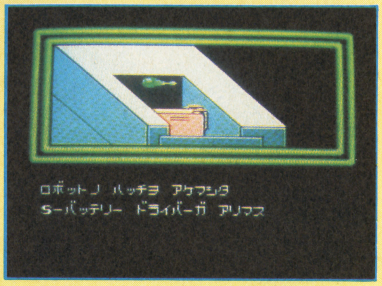
B1 地下廃棄所

スタート画面

ウゴカス

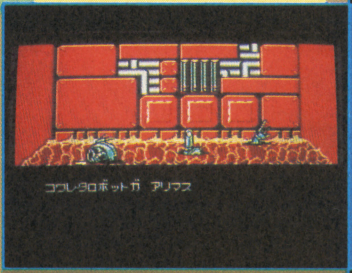
キャリー発見

アケル（コマンド名）



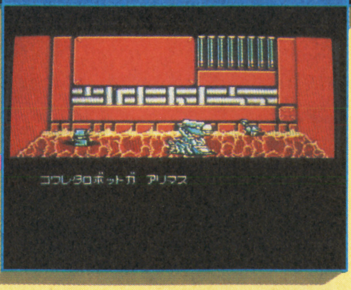
←注意しなくちゃいけないのは、あと自分の居場所を見失うな！ってこと。ミギ・ヒダリというのは画面に向かって右、左ということも忘れずにね。

（ヒダリ）

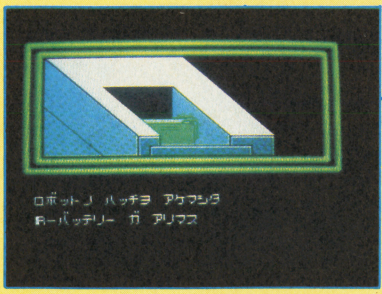


（ミギ）

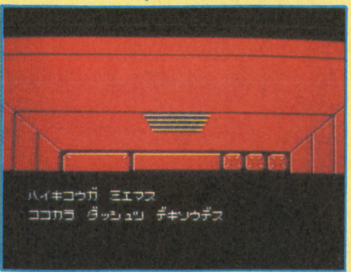
（ウシロ）



アケル



（ウエ）



もう本当に特別に最初のステージ、Ｂ１の地下廃棄所の解き方を伝授しよう。図を見てくれれば、だいたいわかってくれたと思うが、つかえるコマンドはかならずある。つかえるものをすべてつかってみろ。

こんなシーンもあるぞ

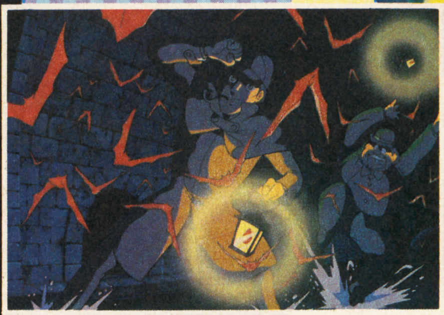
←Ｂ１を脱出するとつぎは１Ｆのマリーの部屋だ。ここからの脱出はなかなか本格的。思わぬものが役に立ってくる。さて、なにかな？

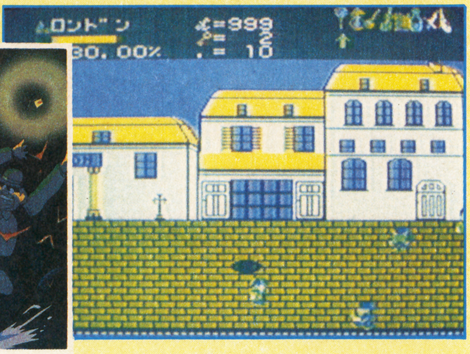
←急にかわった画面が出てきたと思ったらこれがなんとボーナスステージ。単純なんだけど、ノーミスで行かないとクリアできない。

シャーロックホームズ 伯爵令嬢誘拐事件

イギリスの国中が舞台のゲームだ

期待のAVGがもう少しで完成、てところまできた。日本シャーロック・ホームズ・クラブの協力を求めてまで、"本物"を目ざした『シャーロックホームズ』。ついに登場だ。





⬆タイトル画面も完成している。くわしいゲーム内容はまだトーワチキが発表していないが、ゲーム容量は1メガ+64K。アクション&アドベンチャーのニュータイプのゲーム形式になっている。ステージはイギリスの各都市。いろいろなアイテムをとりながら敵のパパイヤ団と戦い、幻の城「ブランデー城」にとじこめられている伯爵令嬢を救うのが目的だ。

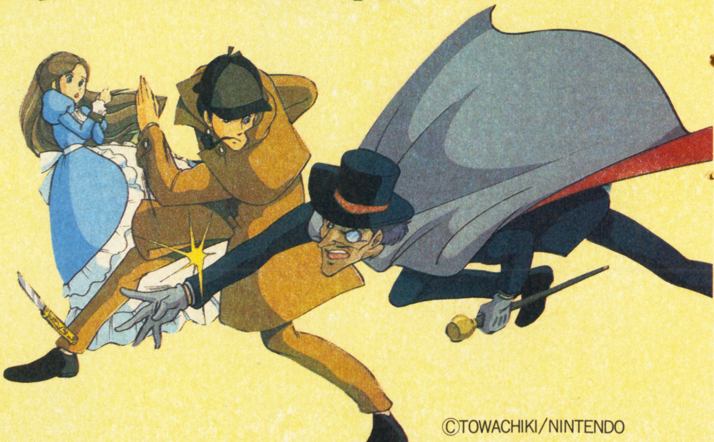
⬆ロンドンのステージ。この都市のグラフィックはアクション画面のようだ。

ロンドン、マンチェスター、グラスゴー、リバプール、バーミンガム、のイギリスの各都市が、この『シャーロックホームズ』の舞台。ゲーム設定が伯爵令嬢の閉じこめられている「ブランデー城」に行く前に、犯罪組織「パパイヤ団」の7人の幹部(セブン・サンズ)をホームズが追わなければならない。イギリス中の都市がステージだ。

★謎ときはひとつひとつのつみかさね

この『シャーロックホームズ』は、かなりアクション性の強いAVGになりそうだ。AVG……といっても、ロールプレイングゲームにかなり近い。画面右上に表示されるアイテム表なんか、もろにロールプレイングぽいし、そんな気でみれば画面上のぜんぶのメニュー画面がロールプレイングゲームともいえそう。となると、これはかなり新しいタイプのゲームとして登場してきそうだ。なかなか期待もんだね。

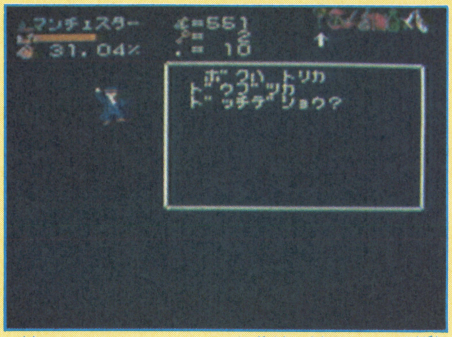
ざっと見ただけでもゲームの世界は広そう。虎の巻、秘伝1のマップ作り、秘伝2の使えるアイテムはなんでも使う方法をフルに利用して、「ブランデー城」をさがすしかないだろう。伯爵令嬢が閉じこめられているこの城のありかは、そうカンタンにわかりそうもない。ひとつひとつの謎解きが大切だ。



©TOWACHIKI/NINTENDO

ゲームストーリーの裏を読め

⬆マンチェスター。ホームズのまわりにいるのは味方か敵か？　建物のドアがちょっと気にかかる。



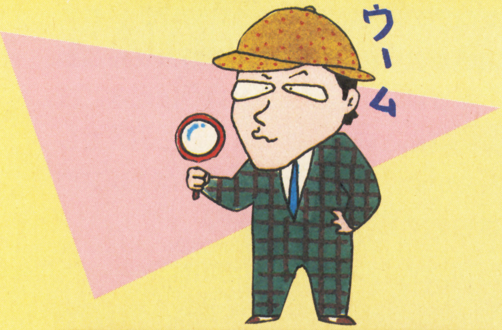
⬆同じくマンチェスターの別画面。幹部らしい人間が、なにやら問題を出しているぞ。

伯爵令嬢をさらった「パパイヤ団」は英国最大の犯罪組織。悪の天才Ｄr.コルディリアをボスに〝セブン・サンズ〟とよばれる７人の幹部がいる。ホームズが令嬢を救け出すためには、この７人の幹部を追いつめ「ブランデー城」のありかを突きとめなければならない、というのがゲームストーリー。こうしてみると、まずホームズは「パパイヤ団」の７人の幹部を順番に追いかけなくちゃいけない。幹部ひとりがイギリスのひとつの都市にいる。そして「ブランデー城」のありかへの行き方をしめすなにかが幹部から示される展開になりそうだ。というわけで、この７人のボスを見つけだすことが、第１のシャーロックの使命なわけだ。

ゲームストーリー

イギリス王室の令嬢ミス・マーガレットが誘拐された。王室では、この事件を世間に隠し、ベーカー街に住むある探偵に事件の処理を依頼した。しつような捜査の結果、この事件はパパイヤ団のしわざとわかり事件解決へ向かう。探偵の名はシャーロックホームズ、19世紀末のお話である。

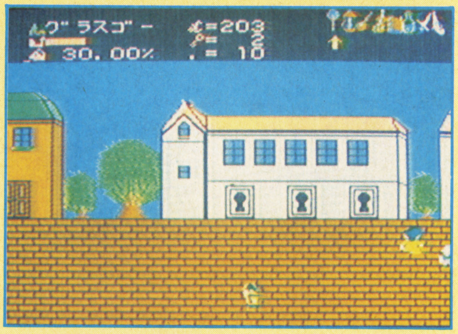
地道な捜査が大切！



山下大先生のワンポイントアドバイス

誘拐犯人を探して行ったりきたり、捜査の基本は歩きまわること。めんどくさがらずにいろいろな所にいって、情報や証拠品を集めよう。アクション・シーンのウデをみがくこともだいじだけど、そればかりに気をとられないでね。

まだ、ゲームの内容が全公開されていないゲームだけに、いやでも期待は高まる。ここまでの全データを総合してみると、とにかく広いゲームワールドが展開されそうなこと、幹部を追いつめても、メッセージを解かないと、令嬢の閉じこめられている「ブランデー城」の場所がわからないこと、そして最後に悪の天才Ｄr.コルディリアとの戦いが待っていることがわかる。ハデなアクション画面やアイテムがたくさん用意されて楽しいゲームになりそうなのは確かだが、このゲームは本質的にはＡＶＧ。虎の巻の秘伝をしっかり使い、ホームズに地道な捜査をくりかえさせることが、ゲーム解決への近道だ。



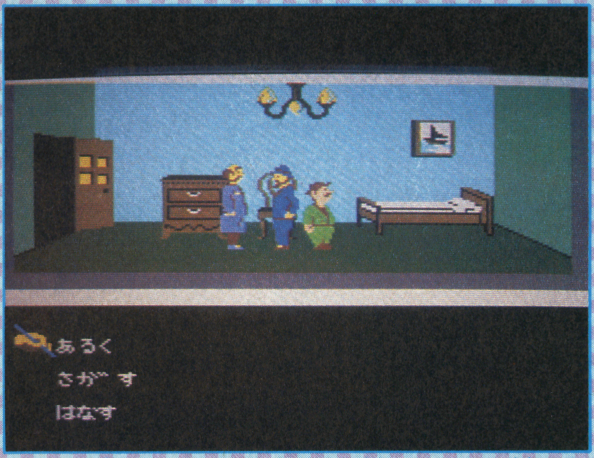
⬆グラスゴー。中央の建物にはいかにも意味がありそうなドアが３つもならんでいる。どれかひとつのドアに「ブランデー城」の秘密があるのか？

虎の巻 四

ミシシッピー殺人事件

被害者と犯人が同じ船のなかに…

ジャレコの新作、ミシシッピー殺人事件はなかなか本格的推理ゲーム。推理小説でいうなら半密室状態のなかでおきた殺人事件。被害者と犯人が同じ船のなかにいる…。いったいだれが…。



⬆乗客の証言を集め、物的証拠を船内から捜す。チャールズ卿とワトソンをあやつりながら、少しずつ犯人をしぼりこんでいく。推理小説ではおなじみのこの手法も、ファミコンのゲームとしてははじめてのもの。そのため、今までのＡＶＧゲームにはみられなかった新しいコマンドも設けられている。まず最初は、これらの新コマンドの役目をじっくりと憶えるのが、ゲーム必勝法といえる。

コマンド説明

あるく
このコマンドで「デルタ・プリンセス号」の中を歩きまわる。

さがす
犯人を捜すためには乗客の証言と物的証拠が重要。このコマンドで捜す。

はなす
殺人事件が発生してから出てくるコマンド。これで相手と会話する。

etc
証拠品を調べる、メモをみせるなど、捜査に必要なコマンドがたくさんある。

犯人がいったいだれなのか、マルカツでもまだつきとめられないほど本格的な推理ＡＶＧ。あいつがクサイとにらんでいるのはいるんだけど、まだ疑惑の段階。告発する２コマンドをまだ使う自信がないのだ。この手の推理ゲーム必勝法は、まず証言のムジュンを見つけだすこと。それを物的証拠と照らしあわせながら犯人をしぼりこんでいく。証言と物的証拠のバランスがとれてはじめて犯人がわかる。

★犯人はこの船のなかにいる!

⬆乗客の証言と合わせながら船室どうしの距離も、しっかりと頭のなかにたたきこんでおくこと。

とにかく、最初は船内を歩きまわって、乗客の証言と物的証拠をあつめることだ。コマンドの中に『メモをとる』、『みる』というのがあるが、３つまでしか記憶できないから、めんどうがらずにメモをとるように。事件解決につながる大切な証言をわすれたらタイヘンだ。これは、虎の巻・秘伝１のマップをつくれというのと同じ。つまり、乗客と被害者・ブラウンとのあいだの関係を図にしていき、そこに証言や物的証拠を当てはめるようにするということ。たとえていうと、ヘンリーはブラウンの実の息子なのに、やけに冷たいとか、カーター判事の態度があいまいだとか……。カーターはブラウンのことを、まともじゃない商売をしていたころから知っているらしい、などなど。事件の背後に隠されていた、複雑に入りくんだ人間関係が少しずつわかってくるはずだ。そして、なにより確実なのは、犯人はこの船の中にいる！ってことだ。あわてず、じっくりと捜査を進めろ。

Ⓒジャレコ/1986 ACTIVISION INC. CODE FOR NINTENDO FAMILY COMPUTER

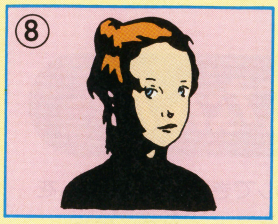
★あまりにも密室風の推理ゲーム

このミシシッピー殺人事件はファミコンのゲーム。このことが、事件解決に役に立つことがある。なぜかというと、ゲームを先に進めるためには、かならずおさえなくてはいけないポイントがあるからだ。虎の巻、秘伝３を逆手にとっていうなら、ゲームデザイナーは意識的にそのポイントに近づくようにシナリオを書いているはず。ぜんぜん関係なさそうな２人がにたような証言をしたら、なにかウラがあると思って捜査を進めることだ。これを見のがさなきゃ、なんとかなる。

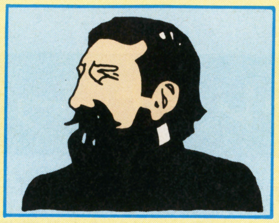
登場人物

■チャールズフォックスワーク卿。この事件を捜査する探偵。キミが動かすキャラだ。

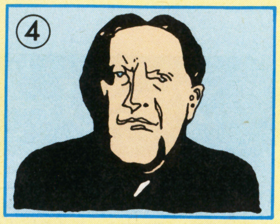
■ワトソン。チャールズ卿の助手役。キミの捜査の手足になってくれるぞ。



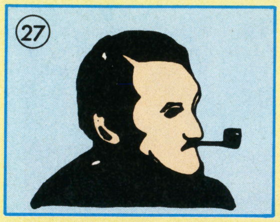
■デイジー。西部出身。とても殺人事件に関係する人には見えないが。



■ネルソン。デルタ・プリンセス号の船長。なにか過去がありそうだが…。

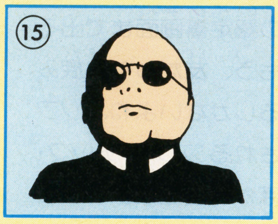


■ブラウン。被害者。乗客の証言を聞くとあまりいい話は聞けない。

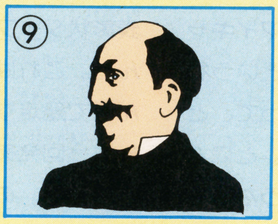


■ヘンリー。実は被害者ブラウンの息子。デルタ・プリンセス号の船員だ。

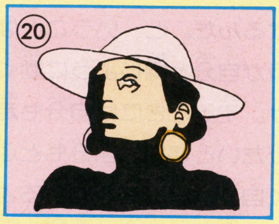
■ヘレン。お金持ちの女の人。質問にはあたりさわりのないことを答える。



■ウイリアム。お金持ち。品のある態度、ていねいな言葉使いをする人だ。

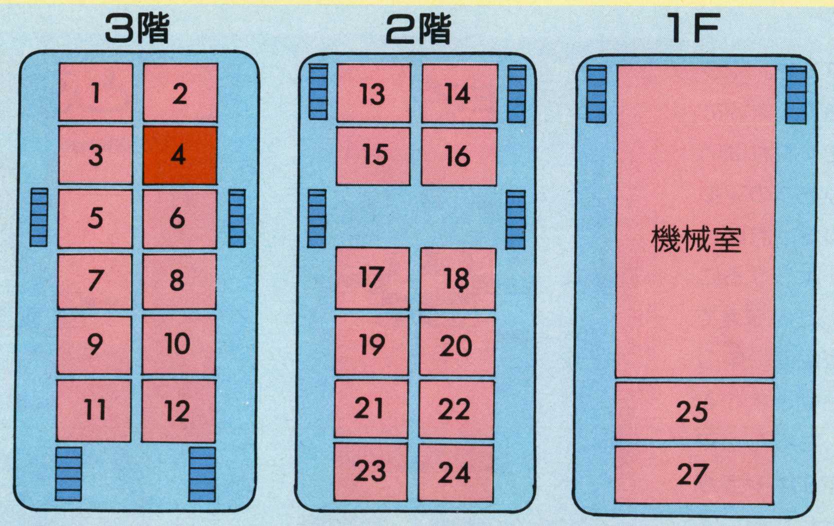


■カーター。判事という商売のくせになかなかのクセモノ。要注意。



■テイラー。ネバダ州出身という設定。言動になにやら不一致が…。

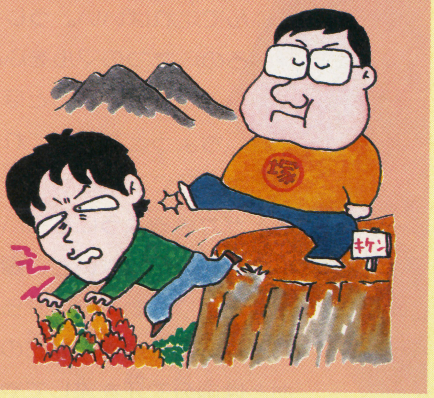
これが船の中だ!



※探偵チャールズ・フォックスワース卿と助手のワトソンの部屋は３号室。被害者ブラウンの部屋は４号室。また、船長ネルソンの部屋は屋上の操舵室になっている。

山下大先生のワンポイントアドバイス

殺人犯人をさがすというこの手のＡＶＧでは、とにかく容疑者の証言を聞くことがだいじだ。案外、キミの直感がモノをいうこともあるぜ。



バンダイ橋本名人の ファミリートレーナー必勝レッスン

これからはへやの中でも明るく元気にスポーツしよう！ からだをつかうファミコン、ファミリートレーナーいよいよ登場！

ファミリートレーナーってなんだ

『ファミリートレーナー』はいままでのファミコンとぜんぜんちがう。コントローラーを指先だけで操作するんじゃなくて、カラダ全体で操作するんだ。と、いうことはマイキャラが自分と同じように動くというわけ。走るときには自分も走って、とびたいときには自分もとぶ。とにかく自分が画面の中にいるようなつもりで動けばいい。画面を見てると、カンタンそうに見えるけど、なかなかどうしてむずかしい。(というよりはげしいかな）手に汗にぎるじゃおさまらない。全身汗ビッショリにならないとゴールできない。ゲームをはじめる前に名まえと性別・年れい・日付をインプットすれば体力評価と得点が出る。そして完走した人には表彰状タイプの認定書画面まで出るんだ。これはもう、友だちや家族みんなで競走するしかないよね。ソフトは今回発売される『アスレチック・ワールド』のほか『陸上競技』、『エアロビクス』、『ジョギング』なども発売予定。これでもう、さむ〜い冬もへやの中でスポーツできるね。今回はバンダイ橋本名人にファミトレの基本レッスンをうけよう。

ファミリートレーナー アスレチック・ワールドは 発売中！ ¥8,500

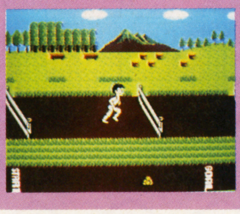
➡ファミリートレーナーのソフト第1弾は『アスレチック・ワールド』。山あり、川あり、草原ありの5つのコース。それぞれ、3つのレベルがあって自分に合ったレベルをえらべる。コントロールマット付で¥8,500はお買得じゃないかな。

ファミリートレーナーのあそび方

ファミリートレーナーの操作はカンタンだ。マットの上には8つのマルがある。どこのマルをふめば、どんな動きをするのかをおぼえてくれればいい。たとえば、走るときはまん中のふたつのマルをふんで走ればいい。うしろにさがりたければ、うしろのふたつのマルをふめばいい。ようするに人間のふつうの動き方とほとんど同じだと考えてくれ。ちょっとなれてくれば、自分が画面の中のマイキャラになりきって考えなくても動きまわることができるようになるハズ。ただ、ちゃんとマルの上をふんでないと、画面の中のマイキャラが思いどおりに動かないから、それだけは注意してね。基本的な動き方は右の6つ。これだけ覚えてあとは自分で汗を流してやってみよう！

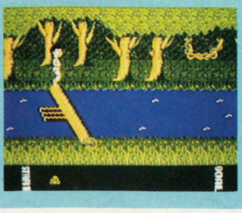
走る

いちばん、よくつかう動作。まん中のふたつのマルの上で足ぶみする。足ぶみがはやければはやいほど、マイキャラはいっしょうけんめい走るゾ。



とぶ

障害物をとびこえたりするときは、まん中のマルで自分もとぶ。大きくとべば、マイキャラも大きくとぶ。ちょっとタイミングがむずかしいから練習しよう。



 ©BANDAI 1986

ジュンがファミトレ名人をめざしてトライ！

ファミトレ名人をめざせ！

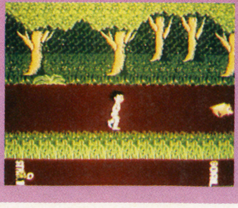
↖橋本名人にチャレンジしたのは、元気イッパイのジュンちゃん。名人もタジタジ。

CMは鶴太郎さんがやっているんだよ

⬅なぜか、おソバ屋さんが舞台。鶴太郎さんもファミコンが大好きなんだって。

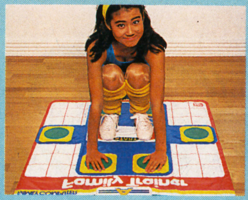
➡鶴太郎さんとガッチリ握手！ボクが直接ファミトレをコーチしたんだぜ！

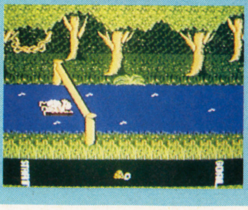
まがる



まがるときは、まがりたい方向に両足ともひとつずつずれればいい。マイキャラの向いている方向が前だから、左右をまちがえないように。

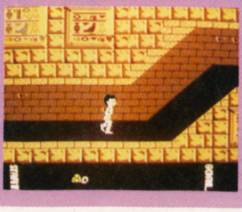
しゃがむ





頭の上の障害物はしゃがんでさける。前のふたつのマルに手をつけば、マイキャラもしゃがんでくれる。カラダのかたい人には、ちょっときついかな？

さがる



うしろのふたつのマルの上で足ぶみすればマイキャラは、さがってくれる。坂道や障害物の前では、ちょっとさがって助走をつけるのも手だね。

けんけん

せまい丸太の上などはけんけん（片足とび）でいこう。左右のマルの上を片足でピョンピョンとべばいい。バランスをとって、ちゃんとマルの上をふもう。

男一匹 橋本名人

㊙ファミトレ劇場
ファミトレよ永遠に！
ボツマンガ編

美少女

孤軍奮闘冒険活劇

ATHENA'S WONDER LAND

アテナ、たたかいます。

私ってそんなに美人でもスマートでもないけれど、勇気と好奇心だけは他の女の子にはまけません。だって若いんですもの。少しぐらいの失敗では泣いたりしないもん。

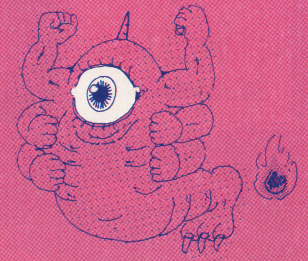
アテナ、育ちます。

私が住んでいるビクトリー城にはあかずの扉があって、どうしても気になるのよね。そして…、とうとう扉をあけてしまったの。

アテナ、もうすぐ15才。

アテナ、一生けんめいです。

この世界では私はスーパーガール!! いつもはしたないってお父様に叱られるけど、剣や魔法を使って、ワッルーイ奴らをやっつけちゃうの。だって長いあいだビクトリー国に悪さをしている連中だもの、アテナやるっきゃないもん！



©1986 SNK ELECTRONICS CORP.

12月下旬発売予定
価　格　未　定

ATHENA

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

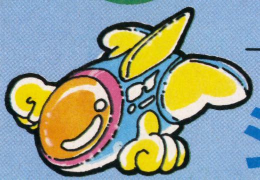
SNK
SNK GROUP
株式会社エス・エヌ・ケイ
大阪本社　〒564 大阪府吹田市豊津町14－10号 丸萬ビル 602号
東京支店　〒160 東京都新宿区四ツ谷1丁目5番地 佐奈ビル3F
SNKテレホンサービス
06-338-2570

KONAMI ビッグ3レポート

PART I もえろツインビー

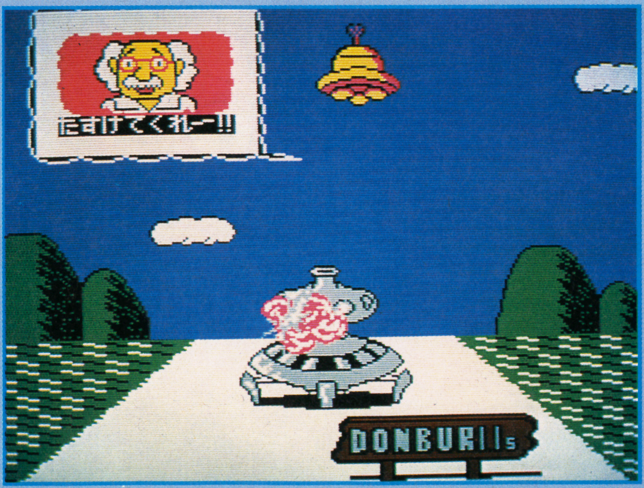
100年のときを越えて、ツインビー兄弟とスパイス大王のリターンマッチ！あっと驚くゲーム内容をひっさげて、あのツインビーが、ディスクソフトになって帰ってきた!!

—シナモン博士を救え!—



シナモン博士がさらわれた!

100年間の冷凍睡眠からめざめたシナモン博士は、孫やひ孫にかこまれて平和な日々を送っていた。ところがある日、100年前に倒したスパイス大王の孫、ガトランティスが現れ、シナモン博士を宇宙の彼方へと連れ去ってしまったのだった。ガトランティスの、シナモン博士一族への復讐がはじまったのだ！

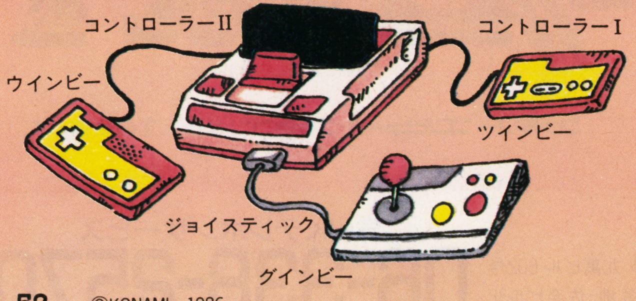


⬅スパイス大王の孫、ガトランティスに連れ去られるシナモン博士

➡シナモン博士の3人のひ孫たち。かれらがツインビーで戦うんだ。

博士の3人のひ孫たちは、研究所の地下深くにある秘密の格納庫の扉をあけた。そこには博士が、ガトランティスの出現を予期して造りあげた、3台の戦闘機があった。それは100年前スパイス大王を倒したツインビー型をさらに改良、強化した戦闘機であった。機体はそれぞれ、ツインビー、ウインビー、グインビーと名づけられ、3人のひ孫たちにそれぞれ与えられていた。3人は博士を救出するために大空へと飛び立った。

なんと、3人同時にプレイ!



この『もえろツインビー』最大の特長は、なんといっても3人同時プレイを可能にしたことだ。1人より2人、2人より3人、参加人数が増えるほどゲームは楽しくなるワケだ。

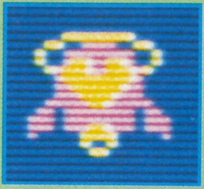
左のイラストのとおり、3人めのプレイヤーは外部ジョイスティックをつないでコントロールすることになるんだ。でも、テレビの前に3人もならんだら、ちょっときゅうくつかもしれないね。

©KONAMI 1986

鈴をとってパワーアップ

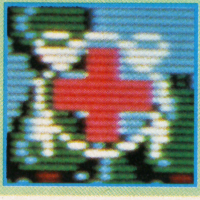
ツインビーのパワーアップのもとだったベルが、今回はぐっと和風に、鈴にモデルチェンジ。でも、雲の中に隠されていることや、鈴の色でさまざまなパワーアップをすることは前作と同じだ。

魂をとればパワーアップが復活



前作のツインビーでは、自機がやられると、それまでためていたパワーアップが、ぜんぶ水の泡だったけれど、今回はやられたあと、天に昇っていく途中の魂をとればやられる前のパワーアップが復活するぞ。

お助けカーで修理だ



ツインビー型戦闘機には、爆弾投下用の腕が2本ついている。敵弾に当たるとこの腕がなくなってしまう。これでは地上物が攻撃できない。そんな困ったときには、修理用のお助けカーはとってもウレシイよね。

2機合体してワッカレーザー発射

ツインビーで忘れちゃならないのが「合体攻撃」だ。前作では、横合体でファイヤー攻撃、たて合体すればスター攻撃ができたね。今回も合体フィーチャーはしっかりと用意されている。それがこのワッカレーザーだ。横に2機合体するとワッカが広がっていき、広範囲に敵をやっつけられるぞ。

全7ステージ紹介

タテヨコ交互スクロールだぞ

新作ツインビーのもうひとつの目玉がこのたて横交互スクロールだ。前作のようなたて型スクロールに加えて、『グラディウス』のような横型スクロールのステージもあるんだ。各ステージはひとつの国になっていて、攻撃してくる敵軍団もそれぞれ分類されていたりする。どんな敵が待ちうけていることやら……。

また、スクロールの型によって攻撃ボタンの役目がちがってくる。この点にも注意したい。それじゃあ、各ラウンドのダイジェストをお送りしよう。

ステージ1 どんぶり島 食べ物軍団

⬅前作で見慣れたはずの風景も、横から見れば新鮮な印象をうけるね。

ヨコ コントロール法

Ⓐボタン：真上にハートが飛び出して鈴を撃つ。

Ⓑボタン：空中と地上を同時攻撃

Ⓐはハート専用、Ⓑは攻撃専用だ。

ステージ2 ラマヤートラ王国 海の生き物軍団

⬅ツインビーはやっぱりタテ型スクロールでなくちゃ気分が出ない?

タテ コントロール法

Ⓐボタン：爆弾を投げて敵の地上物を攻撃できる。

Ⓑボタン：飛行物を撃つことができる

こちらは前作と同じ操作方法だね。

ヨコスクロール

ステージ3 オルドラート公国 日用品軍団

⬅横スクロールにも慣れてくるころ。横向きのツインビーもかわいいね。

タテスクロール

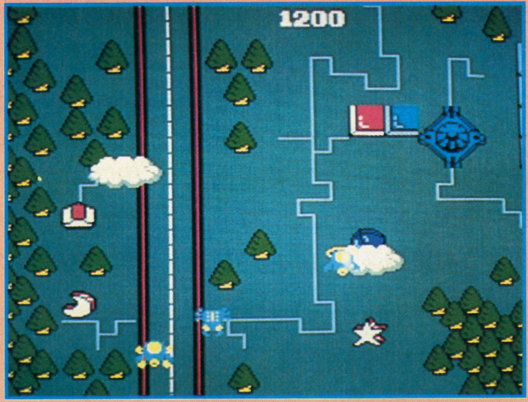
ステージ4 ウラルフスク国 電化製品軍団

⬅全7ステージのまん中ステージ。いちばん油断しやすいときかもね。

ステージ5 ザマビ王国 スポーツ用品軍団

⬅ひと口にスポーツ用品というけれど、ボウリングのピンもそうなのかなあ。

ステージ6 イプ=ガンマ帝国 こん虫軍団



⬅いよいよ大ヅメ。気をゆるめずに。シナモン博士、待っててください！

そして最後に待ちうける大ボス、ガトランティスとは!?

⬆最終ステージは宇宙が舞台だ。正体不明の敵軍団が襲ってくる。

長く苦しい戦いをどうにかくぐりぬけ、ツインビーたちは、ついに大首領ガトランティスのいる、最終第7ステージへとたどりついた。暗く広がる宇宙空間に、これまでの連中とは比較にならないほど、強力な敵が待ちうけていた。本当の戦いはこれからなのだ。

今から100年前に、両者の祖父が同じように戦い、長い死闘の末に悪のスパイス大王が滅び去った。そしていま、世代を越えたリターンマッチのゴングが打ち鳴らされようとしているのだ！

はたしてツインビーたちは、宿命の敵ガトランティスを倒し、シナモン博士を無事に助け出すことができるのだろうか？

この『もえろツインビー』、ここまでで紹介した内容だけでも十分驚きに値するんだけど、まだまだ謎のベールに包まれた部分が多いんだ。これからの情報はぜったいに見逃せないぜ！

PART II キングコング2

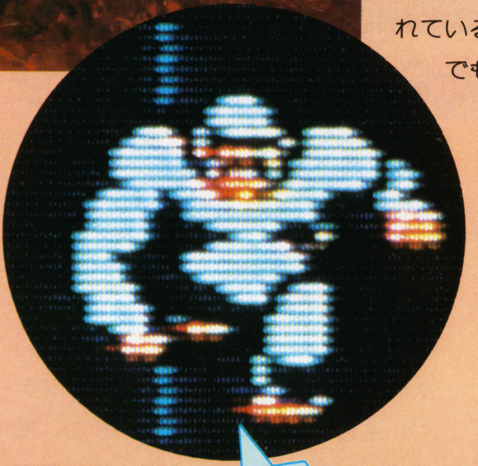
よみがえったキングコングの怒りの雄叫びが響く。今こそ人間どもに復讐してやるのだ！ 邪魔な軍隊けちらして、進めキングコング！ レディコングを救い出せ！

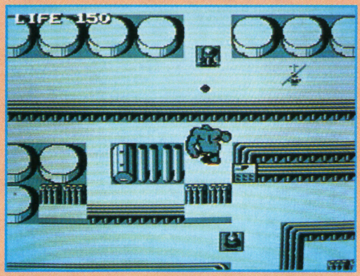
2Mソフト第2弾！

むりやり文明社会に連れてこられてしまった被害者だというのに、図体がデカいというだけで目の仇にされ、ついには殺されてしまったあわれなキングコングくん。あれじゃあ成仏できないだろうと思っていたら案の定、なんとこんどは人工心臓つきでよみがえったのでした。めざめたかれは、以前の自分と同じ境遇にいるレディコングの存在を知りました。かれは腹を立て、レディコングを助け出そうと決意するのでした。

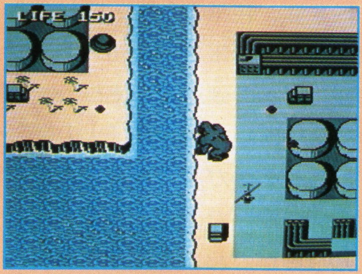
コングの前に立ちはだかるのは軍隊や、バイオテクノロジーや突然変異によって生まれた巨大生物たち。各エリアのボスをやっつけるとカギがもらえ、そのカギを8つ集めると、レディコングがとらえられている部屋のとびらを開けることができます。

でも、そのあとにも強力な敵が……。

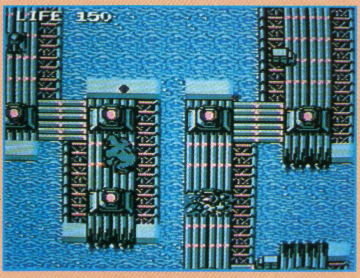




▶最新鋭ヘリコプター、そして重戦車の攻撃がはじまった。コングよ、どう切り抜ける？

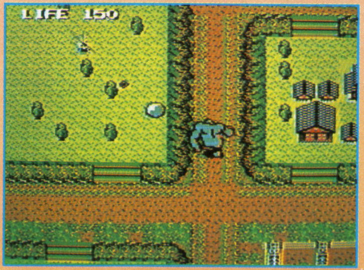


◀水路をみつめながら何を考えているのだろう。大きな背中に哀愁がただよっている。



▶メガトンパンチの一撃はたいがいのものをグシャグシャにしてしまう。すごいパワーだ。

Ⓐボタンはパンチ、または岩を投げる。
Ⓑボタンはジャンプだ。
Ⓐボタンでの攻撃を選択したり、カギの数を確認できるサブ画面もあるぞ！



◀いなかの道を黙々と歩いてゆくコング。捜し求めるレディコングはどこにいるのだろう。

©KONAMI 1986／©SHOCHIKU-FUJI CO., LTD.©1986 DE LAURENTIIS ENTERTAINMENT GROUP INC. ALLRIGHTS RESERVED.

PART Ⅲ

火の鳥〈鳳凰編〉

―我王の冒険―

不滅の"火の鳥"を追い求め、我王の旅は今日もつづく。はたしてキミは"火の鳥"に会うことができるか？　映画とともに進行する、注目のファミコンゲーム版"火の鳥"。"映画"プラス"ゲーム"で楽しみは何倍にもふくれあがる！

◀これが問題の"火の鳥"の彫刻が完成したところだ。ここに刻まれた火の鳥はいったいどんな力を持っているのか。

◀宝の箱は一段上だ。しかし敵がガッチリとガードしているぜ。ライフも残り少ないし……。どうしよう？

▲うす暗い森の中、木の枝の上にたたずむマイキャラ我王。左右にすばやく走り回るキツネをよけて宝箱をとれ！

▶ぶきみな鳥が頭上に舞い、足元は海。一歩踏み違えたら海中へドボン！　あわれ我王はサメのえさ。慎重にいこうぜ。

火の鳥はなにをもたらすのだろうか？

パートⅢは、映画の公開も待ちどおしい『火の鳥』の情報だ。全16ステージに散らばった彫刻の破片を、待ちうける敵の手から奪い返し、美しき"火の鳥"を再び完成させるのがこのゲームの目的だけれど、"火の鳥"が復活したとき、いったいどんな奇跡が起こるのだろう。

"火の鳥"は、不老不死の力を持っていて、なんどでも生まれかわることができるんだ。そのうえ、人間などにはとてもはかりしれないふしぎな力も持っている。まさに神秘の鳥というわけだね。その"火の鳥"の彫刻なんだから、完成すればきっと何かが起こるぞ！

我王の武器はノミだ。操作するのはⒷボタン。✚ボタンの上をおしたままだと上に向かっても攻撃できる。また、✚の下をおしたままⒷだと仏像をおくことができるぞ。Ⓐボタンはジャンプだ。

ステージは3部に大きく分かれていて、大和編が8ステージ、来世編が5ステージ、そして太古編が3ステージの、計16ステージだ。各ステージの大ボスをたおすたびに火の鳥の破片を手にいれることができる。そしてその彫刻が完成したあかつきには……。

アニメ映画『火の鳥』に負けない感動をキミは味わうことだろう。

まだあるコナミ新作

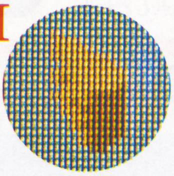
コナミの新作はみんなスゴいね？　でも、これでオワリじゃあないんだよ。なんとコナミは、『謎の壁』というブロックくずしゲームまで準備している。ブロックくずしといえば最近になっておもしろさが見直されているよね。さすがコナミ、チェックがいきとどいているね。『謎の壁　ブロックくずし』は、ディスクソフトの第3弾として、12月下旬ごろに発売予定。専用のコントローラーで操作する、スグレもののようだぜ。

 ⒸKONAMI 1987／Ⓒ角川書店　「火の鳥〈鳳凰編〉」は12月20日(土)より全国東宝洋画系でロードショー

ナムコの人気ゲーム「マッピー」が、さらにパワーアップをして帰ってきたぞ!! その名も「マッピーランド」だ。さて、今回はその「マッピーランド」のＳＴＯＲＹⅠを中心に、くわしく紹介するから、よーく読むんだぞ!!

ターゲットをうばい返せ!

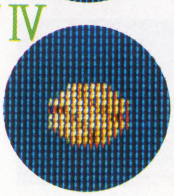
STORY Ⅰ チーズ



STORY Ⅱ 指輪

STORY Ⅲ ツリー

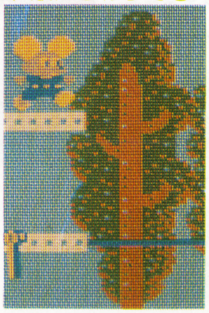
STORY Ⅳ ボール



いたずらニャームコにうばわれたマピ子へのプレゼントをうばい返すのがマッピーの役目。街の中にあるすべてのターゲットをとれば、つぎの街へ。8つの街をクリアするとストーリークリア!! ストーリーにあわせてターゲットも4つだ!

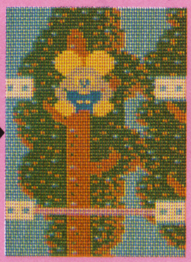
基本ワザ トランポリン使用法

前作同様、トランポリンではねて空中にいる間は、敵にさわってもへいきだ。でも、調子にのると、4回目には破れてしまうので注意!! フロアにのれば、もとのブルーにもどるぞ!!

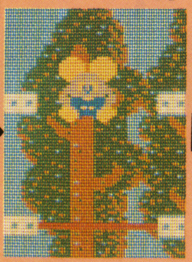


JUMP1 黄

JUMP2 ピンク



JUMP3 赤

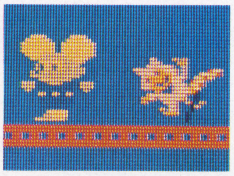


JUMP4 ドボン

使いこなせ……4つの足止め武器

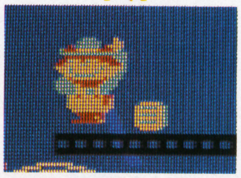
ターゲットをとると出てくる足止め武器。いくつ持っているかが画面上部に表示されていて、Ⓐボタンをおすと、右から順に使うことができる。物によって効果がちがうので注意して使おう!!

ネコジャラシ



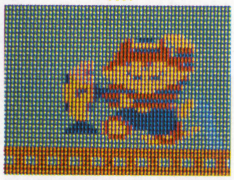
⬅最初に3コだけもっている。ミューキーズをクギづけだ!

小判



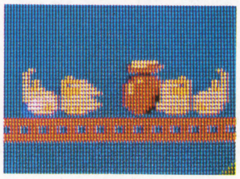
⬅ネコに小判というけれど、ニャームコには効くんだよ!!

魚



⬅ネコの大好物。ニャームコもミューキーズも大好き!

マタタビ



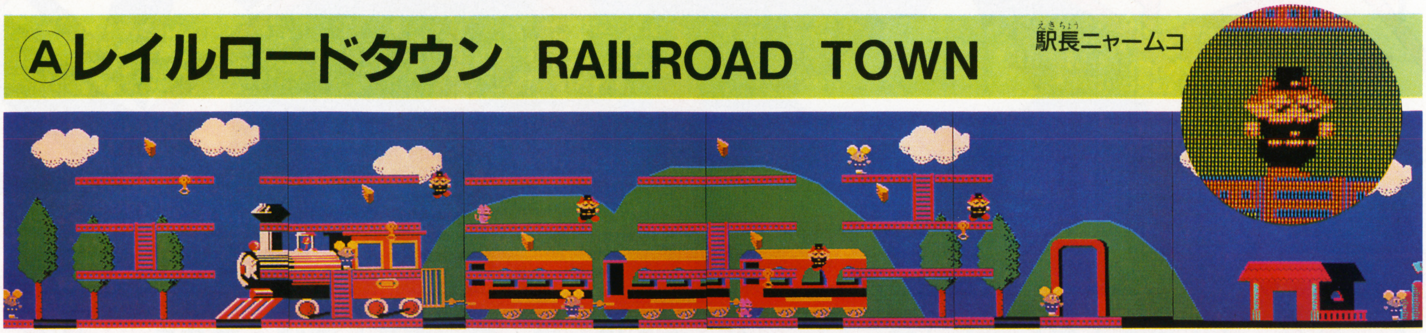
⬅ミューキーズたちは、このニオイをかぐと、寝てしまう!

©㈱ナムコ

STORYⅠ徹底紹介 BIRTHDAY'S NIGHT

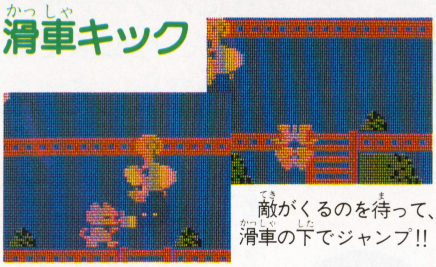
さあ、いよいよSTORYⅠ・バースデイズ・ナイトの紹介に入るぞ！
ここでは、恋人のマピ子の誕生日にチーズをプレゼントするのが目的。ここでゲームのカンをつかんでおこう。

Ⓐレイルロードタウン RAILROAD TOWN


駅長ニャームコ

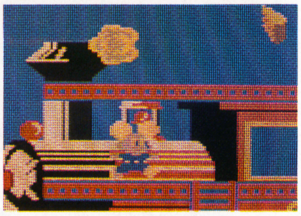
駅と列車の街、レイルロードタウン。アンティックな機関車がとても印象的。ニャームコまで駅長の姿をして出てくるんだ！
まあ、最初の面だからクリアするのはカンタンだ。あわてずにのんびりと点をかせいでクリアしようぜ!!

滑車キック

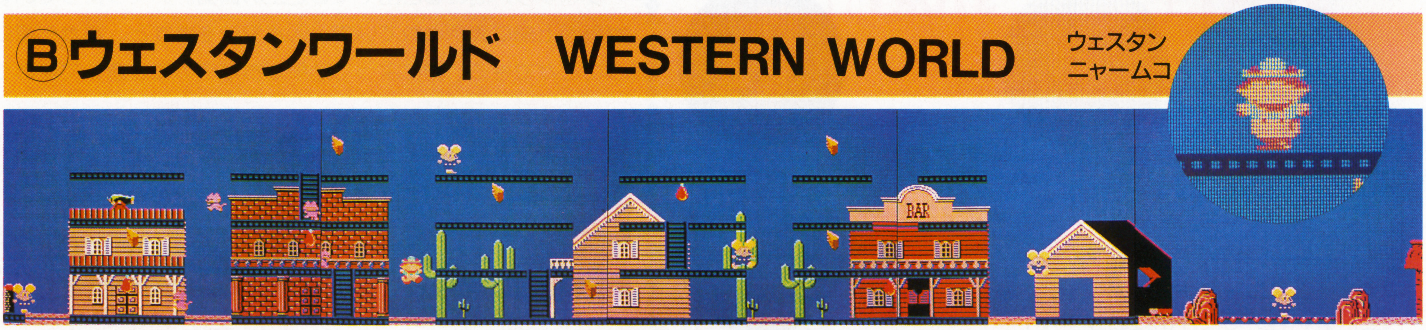

敵がくるのを待って、滑車の下でジャンプ!!

相手をケムにまけ

こんどは汽車の鐘のところでジャンプしてみよう。煙突からケムリが出て、右へと流れていく。敵をこのケムリにまくとやっつけることができるぞ。ネコジャラシでひきつけておけば大量点もとれる。

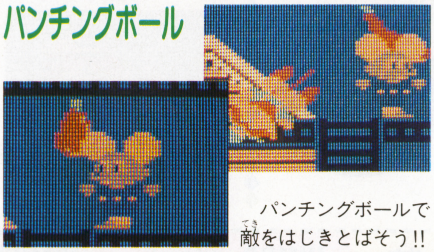


Ⓑウエスタンワールド WESTERN WORLD


ウェスタンニャームコ

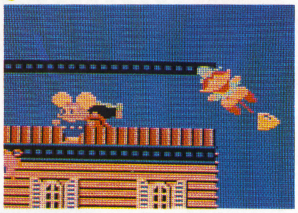
西部劇なんかによく出てくるようなカッコイイ街並のウエスタンワールド。ここではニャームコがガンマンのかっこうをして出てくる。だけど、ガンは撃ってこないから安心していいよ。このへんでやられているんじゃ、マピ子には会えないぞ！

パンチングボール


パンチングボールで敵をはじきとばそう!!

号砲一発！敵倒せ

ドカーン！ 大砲のところでジャンプをすると、大砲の弾がとびだして一直線上にいる敵をやっつけてしまうぞ！ ニャームコたちをうまくさそいこんで倒そう。こうして西部の平和は守られるのです。



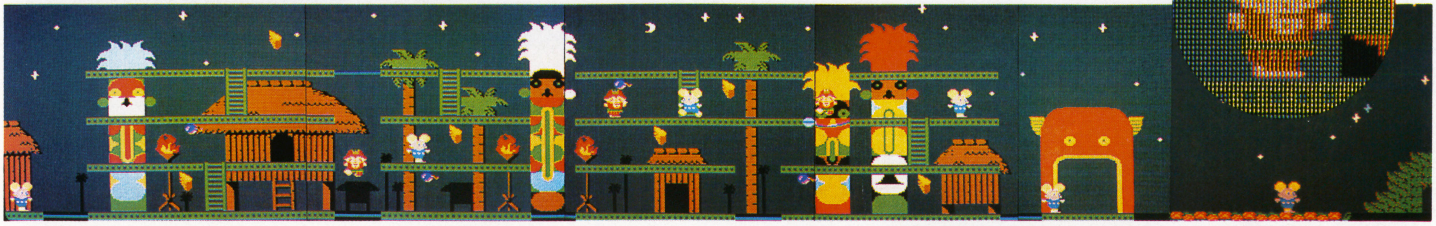
STORYⅠ全体の流れ

A	B	C	D	E	F	G	H
レイルロードタウン ▶	ウエスタンワールド ▶	トロピカルワールド ▶	ジャングル ▶	パイレーツ ▶	ゴーストタウン ▶	セブンスアベニュー ▶	ミルキータウン
					▼ F' ▲		▼
					教会		城内

この図は、STORYⅠにおける面の流れを示したもの。途中、2段になっているところでは、建物の中などに入ることができて、そこでナニかしないと、つぎの面へ行けない！ ちなみに、STORYⅡ以後は、こんな部屋がもっとあるんだぜ!!

Ⓒトロピカル　TROPICAL

酋長ニャームコ



ドンドコドコドコ……。

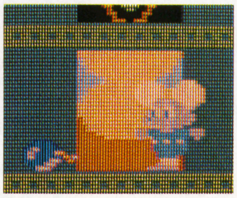
どこからか太鼓の音が聞こえてきそうなこの面がトロピカルなのだ！

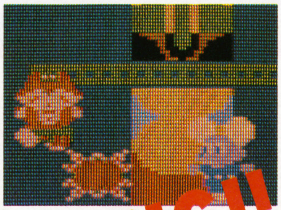
このフィーリングには、もう脱帽。白旗あげてコーサンしちゃいました。

そして、大爆笑もののニャームコ七変化は酋長さん。いやー、ホントによくにあっていると思わない!?

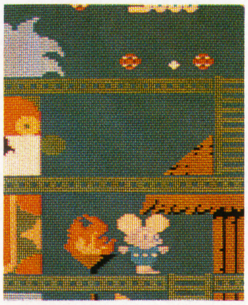
たまや〜、ニャームコ花火だ

ここの武器は花火だけだけど、使い方は２種類ある。まず、花火の上を敵が通ったときにジャンプする。もう１つは、花火をジャンプで落とし、上を通る敵をドカンとやる。





BANG!!



Ⓓジャングル　JUNGLE

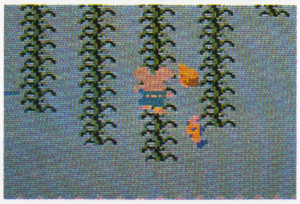
ターザンニャームコ

トロピカルを通りすぎると、そこはジャングルだった。ここはほかの面とはちょっとちがっているんだ。

どこがちがうかというと、まずフロアがなく、上下や左右に動くトランポリンをタイミングよく渡りながらターゲットをとっていかなくっちゃならない。そのうえ、敵に反撃する武器もないので、敵からは逃げまわるしかない。とにかく、むずかしいので、トランポリンをとびうつるタイミングをおぼえてしまおう。

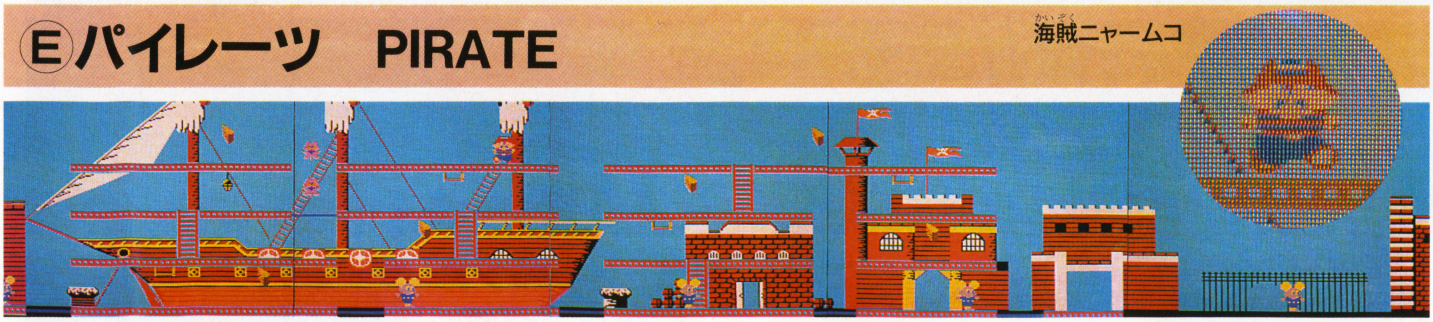
穴場情報

ニャームコにも、ミューキーズにも、有効な便利な足止め武器の魚。右の写真の位置にいればとりほうだい!!



Ⓔパイレーツ　PIRATE

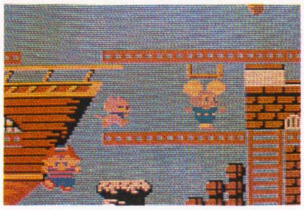
海賊ニャームコ

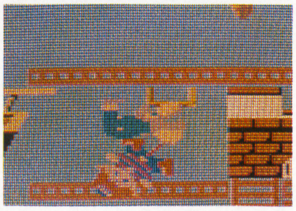


海賊船のある港はパイレーツだ！ニャームコもシマシマシャツの海賊さんになりきりっ子。しかし、なぜ、かぎ爪に義足の船長姿じゃないのかねェ？　これでもいちおう、ミューキーズをひきいるボスなんだから。

出た！ウルトラC　大車輪キック

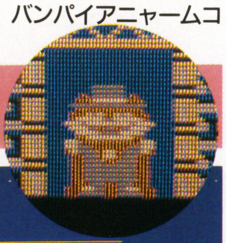
鉄棒の下で待ちぶせて、敵がやってきたらジャンプでとびつき、敵をやっつけろ！　ハデな大技に、10点満点マチガイなしだぜ!!





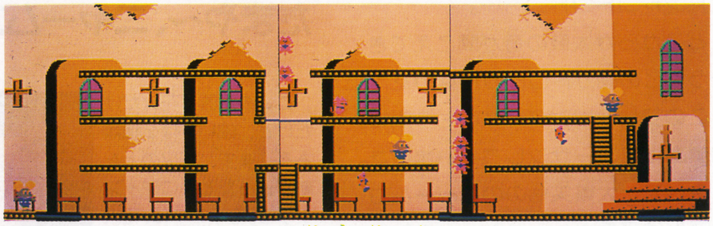
ミイラニャームコ

バンパイアニャームコ



Ⓕゴーストタウン　GHOST TOWN

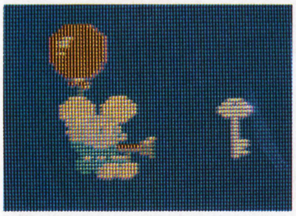
教会内



後半のヤマ場！　ゴーストタウンだ!!　ココもジャングルと同じで、ほかの面とは多少つくりがちがってるぞ。まず、フロアがないのはジャングルと同じだけど、ココにはトランポリンもない。でも、心配はいらない。スタート地点にフワフワ浮かんでいる風船にとびつけば、あとはコントローラーで自由自在に操作できるってワケ！

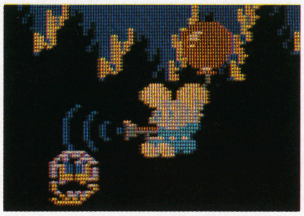
お楽しみのニャームコ七変化はというと、なんと２種類もあって、ミイラニャームコとバンパイアニャームコがいるのだ!!

鍵を集めて教会へ



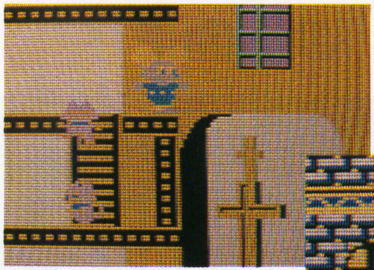
⬆この面だけは、ターゲットがチーズじゃなくてカギなんだ。カギを集めれば、教会の中に入れる!!

オバケは明りによわい

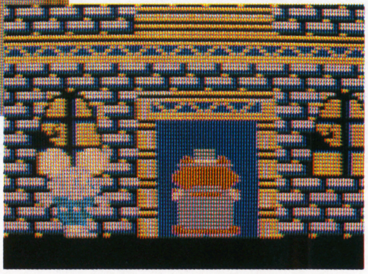


⬆ココにはミューキーズのかわりにオバケのキューティーがいる。懐中電灯の明りで消しちゃえ！

バンパイアは十字架がキライ…



⬇ゴーストタウンのはずれにくると、屋敷の前でバンパイアニャームコがとおせんぼ。でも、十字架があれば、クルリとうしろをむいて、通してくれる。

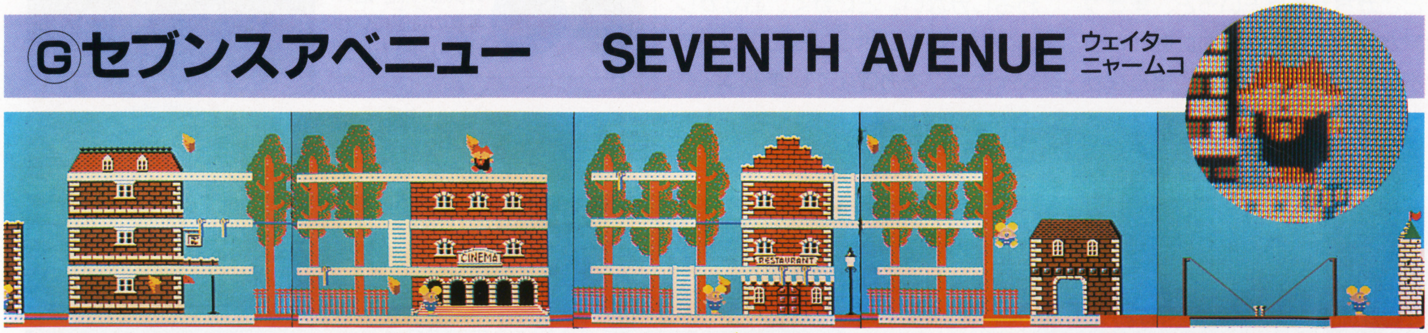


⬆教会の中に入ると、ミューキーズが再登場だ。ココはふつうの面と同じ要領でやろう。

いちばん右にある十字架を手に入れたら、外へ出よう。

Ⓖセブンスアベニュー　SEVENTH AVENUE

ウェイターニャームコ



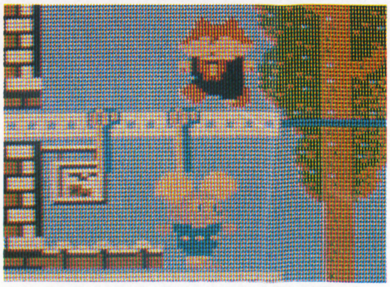
シャレた感じのステキな街がセブンスアベニューだ。日本語に訳すと７番街。７番目の街っていうわけだね。

さあ、ココまでくれば、マピ子の待つミルキータウンはもうすぐそこ…とあせる気持ちはわかるけど、上級プレイヤーをめざすならば、ココでもしっかり点数かせぎをしておこう。

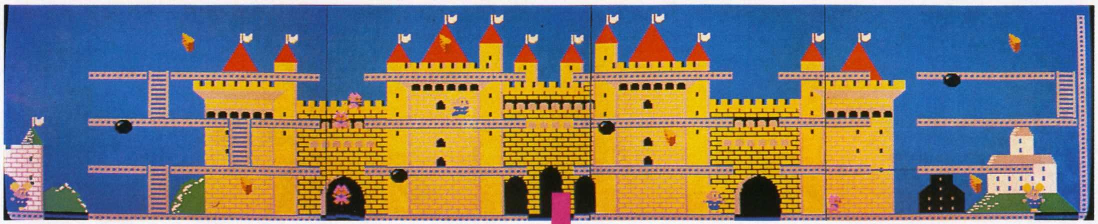
さて、ここでのニャームコのコスチュームを紹介しておこうね。ここでは、シャレた街の雰囲気にあわせてウエイター姿で登場するぞ!!　しかし、ニャームコもよくやるねェ!!

残酷！ドツキン棒

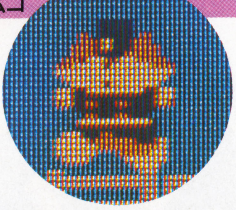
セブンスアベニューでの武器は、ドツキン棒（このネーミング、エグいなぁ!!）だ。なんと、これは上を通る敵を下からどついてやっつけるという残酷なものなのだ。しかも、１本が５回も使えるので、得点かせぎにはもってこい。これと、ネコジャラシをあわせて使うとカンペキ!!



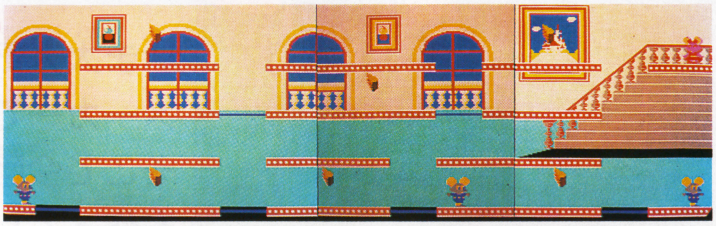
Ⓗミルキータウン　MILKY TOWN



ガードマンニャームコ



城内

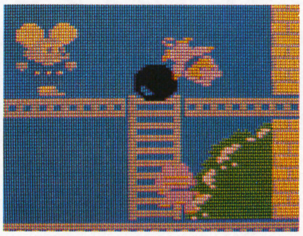


ストライク！
やったぜハイスコア

さあ、いよいよ最終面だ。ここでの武器は、なんとボーリングのタマなのだ。いくらタマにじゃれつくのが好きなネコでも、ボーリングのタマが相手じゃ、かなわないよな。

てなわけで、ココで、もうひとかせぎしていくことにしますかね。横の通路にミューキーズたちがたまったら、タイミングを見はからって、ボールをゴロゴロところがしてやろう。

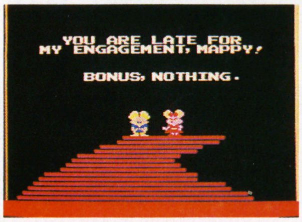
ストライクがとれれば、6,000＋5,000点で、ナント11,000点のボーナスも夢じゃない！ガンバッテかせごう。

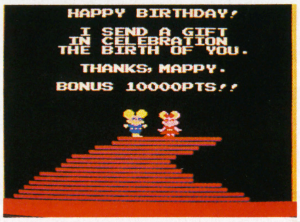


急げ！マピ子がまっている

ミルキータウンのチーズをすべて集めて、城の正門前に行くと、そこから中に入ることができる。

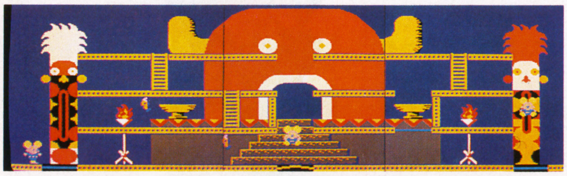
城の中では、マピ子がマッピーのくるのを待っている。ただし、マピ子はとても短気なので、時間内に城内のチーズをぜんぶ集めてマピ子のもとへ行かないと、ボーナスをくれないぞ。また、時間内にうまく集めきってマピ子に会うと、１万点のボーナスだ。ムダのないクリア法を見つけて、確実にボーナスをとれるようになろう。





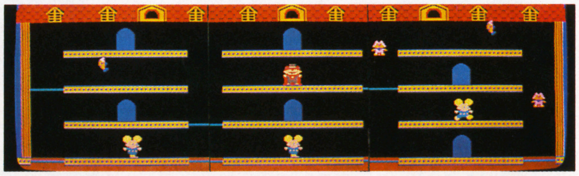
マッピーの旅はまだ続く……

II―C′ 祭壇



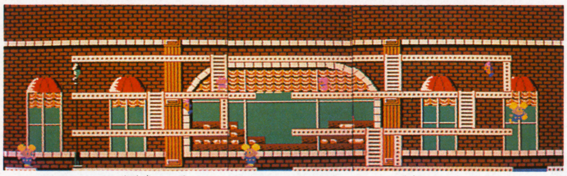
⬆ＳＴＯＲＹⅡのトロピカル面で、指輪をぜんぶとったあと、小屋の入口のところにくると、こんな祭壇面に入ってしまうぞ！

II―F″ ドラキュラ屋敷



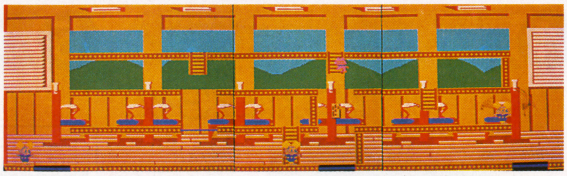
⬆同じく、カギを集めて屋敷の前まで行くと、なんだコレ!?　前作のマッピーみたい。ＢＧＭもいっしょ。ナムコも好きだねェ！

II―G′ ショウウインドウ



⬆ドラキュラ屋敷を出ると、ショウウインドウ面にやってきた。ウーン、なんとなくラッパが買いたいショー(ウイン)ドウが……。

III―A′ 車内

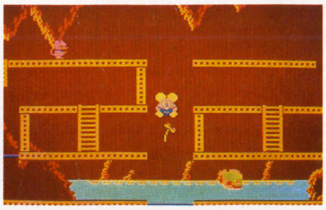


⬆ＳＴＯＲＹⅢのレイルロードタウンでは、車内に入ることができるぞ！　車内で切符を手に入れないと、駅長が出してくれない。

どうだい、ＳＴＯＲＹⅠは無事にクリアできたかな？　でも、マッピーの冒険は、まだ終わったわけじゃないんだ。ＳＴＯＲＹⅡ以降は全体の流れも複雑になってくるし、面もむずかしくなってくる。敵の動きも相当はやくなるから、そうカンタンにクリアできないぞ！

今回、紹介できたのは、まだほんの１部だ。ホントはもっと見せてあげたいけど、今回はこれでかんべんしてね！

III―D′ 洞窟



⬅III―C′の祭壇をクリアすると、洞窟に出た。

ごめんなさい!!　ホントは、ココもマップで出したかったんだけど、編集長がダメっていうから、この写真でガマンしてね!!

ちょっと気の早いクリスマス

ファミコンメーカー テレホンカ

いま大人気のテレホンカード。ファミコンソフトのメーカーでも、いろいろなカードを作っているんだ。そこで今回は、そんなテレホンカードの大カタログを作ってしまったワケ。おまけにちょーっと気の早いプレゼントつき。カッコの中がプレゼント枚数だ。

最新カードベスト6

まずはじめに、最近発行された6枚を紹介しよう。どれも手に入りにくいものばかりだが、㊋読者のために、ぜーんぶ特別プレゼントをもらってきてしまったゾ。

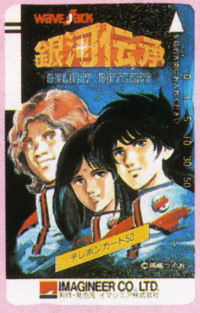
① スーパーゼビウス

（ナムコ・5枚）

人気ソフト〝スーゼビ〟の発売記念カード。ソフトについているアンケートハガキを送ると抽選でもらえるもの。デザインはパッケージと同じ、ソルバルウのイラスト。ゲームの人気とデザインのよさで、将来的にもかなり人気の出るカードだろう。キャンペーンは11月いっぱい。急げ!!

② 銀河伝承

（イマジニア・3枚）



11月6日に発売されたばっかりの〝銀河伝承〟。そのキャンペーン用に作られたカードだ。最終画面まで進めた人に、順番に配られるということなので、かなりのお値打ちカード。もちろん㊋読者への特別プレゼントもあるけど、今ならまだ通常ルートでの入手も可能なので、ガンバろう!!

③ グリーンベレー

（コナミ・3枚）

これはアーケード版〝グリーンベレー〟のカード。ファミコンにはなっていないゲームなので、知らない人もいるかもしれないが、ゲームセンターではかなりの人気ゲームだ。このカードはソフトを買った人、つまりゲームセンターの人にくばられたもの。だからふつうは手に入らないものだ。

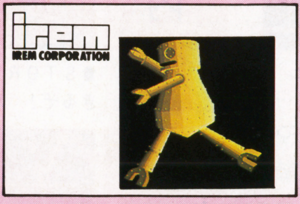
④ がんばれゴエモン

（コナミ・3枚）

〝がんばれゴエモン！からくり道中〟で、最後まで進むと暗号が出てくる。これをハガキに書いて送るとこのカードがもらえたのだが、残念ながらもうしめ切ってしまったのだ。ということはこの特別プレゼントが、ゴエモンのカードを入手する最後のチャンスということ。㊋読んでてよかったね。

⑤ アイレム

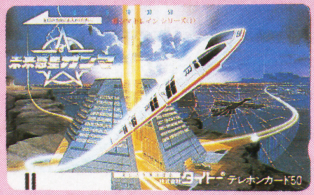
（アイレム・3枚）



このカードはまだできていない。したがってこの写真もカードではない。が、こういうデザインになるらしい。これは、アイレムの年末3部作（きね子、魔鐘、スーパーロードランナー）についている愛用者カードを送ると抽選で2000名にプレゼントされるというもの。㊋特別プレゼントは3枚だ。

⑥ 未来惑星ガンマ

（タイトー・5枚）



これはタイトーのカードだが、ファミコン用ではない。この〝未来惑星ガンマ〟というのは、タイトーから新発売される鉄道模型のようなオモチャなのだ。これを買うとついてくるアンケートに答えて送ると、抽選でプレゼントされるものなのだが、㊋読者にも特別プレゼントしてくれたゾ。

 雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

プレゼント 50枚 つき

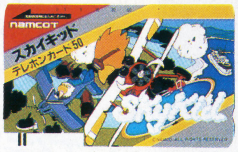
ードカタログ

ナムコ3900円シリーズ

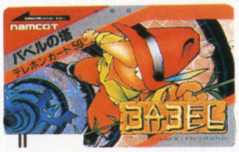
ナムコが3900円のソフトを発売した記念に作ったもの。もうキャンペーンが終了しているので、手に入れにくいものだが、特別にプレゼント。

7 スーパーチャイニーズ（2枚）

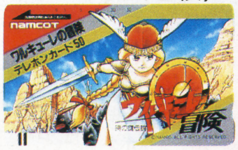
8 スカイキッド（3枚）



9 バベルの塔（3枚）



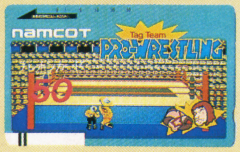
10 ワルキューレの冒険（3枚）



まぼろしのカード

ここでは、もう配り終わってメーカーにも残っていないまぼろしのカードを紹介しよう。残念ながらプレゼントはなし。

タッグチームプロレス　ナムコ

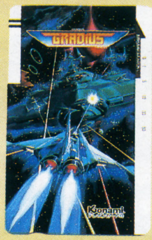


"タッグチームプロレスリング"のソフトについている応ぼハガキを送ると抽選でもらえたもの。今はナムコの社内にもほとんどないという珍品。

東海道五十三次　サン電子

これもソフトを買った人へのプレゼント用。もう残りが1枚もないので、撮影用のこのカードもサン電子の人の、定期入れの中から借りてきたのだ。

グラディウス　コナミ



これはアーケード版の宣伝用。おもにゲームセンターのオペレーターの人たちに配られたものなので、一般にはほとんど出回っていない超貴重品だ。もちろんコナミにもない。

高橋名人　ハドソン

"高橋名人のテレホンカードセット"として、下じきやシールとセットになって販売されたもの。比較的手に入りやすいものだったが、いまはすべて売り切れてしまった。

角川のカード

角川書店でもテレホンカードを作ったことがある。どちらも雑誌創刊記念のもので、在庫はほとんどない。

11 コンプティーク（7枚）

12 ㊗ファミコン（10枚）

いまテレホンカード大ブーム

大人気のテレホンカード。いま、日本中で、テレホンカードのコレクションブームが巻き起こっている。いままでコレクションというと、切手やコインが中心だったんだけど、それらにとってかわるいきおいなのだ。テレホンカードというぐらいで、本当は電話をかけるときに使うカードなんだけど、それを使わずにとっておいて集めていくっていうわけ。カッコいいカードが多いから、もってるだけでもうれしいもんね。そのうえ、人気のあるカードには、10万円なんていう値打ちが出ちゃうらしいからスゴイ。ここに紹介したカードも、将来スゴーく価値のあるものになる……かもね。

⬅1枚1000円で売っているマリオカード。今回はプレゼントできないけれど、次号では……。お楽しみに!!

応ぼ方法

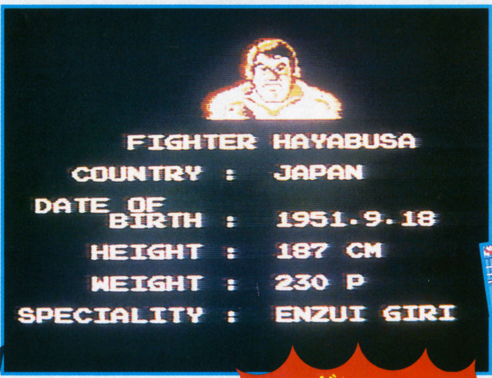
①〜⑫のテレホンカードを特別にプレゼントしちゃうぞ。くわしくは、94ページを見てね。

©㈱ナムコ、イマジニア、コナミ、IREM、タイトー、SUN SOFT、HUDSON SOFT

プロレス

ファイター隼　特訓編

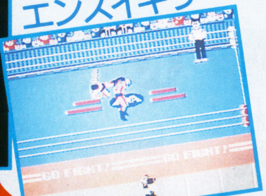
やっとプロレスファンを満足させる肉体迫力派ゲームが出た。本格的なワザが12＋10＋2も使えて、しかもキャラがデカい！ 動きが速い！ ワザの迫力がダンゼンちがう！ さあ、キミもFWAチャンピオンになりFWFとの統一チャンピオンを目ざそう！



これが得意ワザだ

FWAにアタックする前に、キミは自分のレスラーを選ばなければならない。しかし、ここはやっぱりファイター隼を選びたいところだ。得意ワザはエンズイギリ。相手に与えるダメージはデカいが、そうそうかけられるワザではない。十八番はこれだけ。あとはキミの根性で切りぬけるんだ!!

エンズイギリ



⬆相手のななめに立ち、Ⓐボタンだ。自爆に注意しよう。

基本ワザ

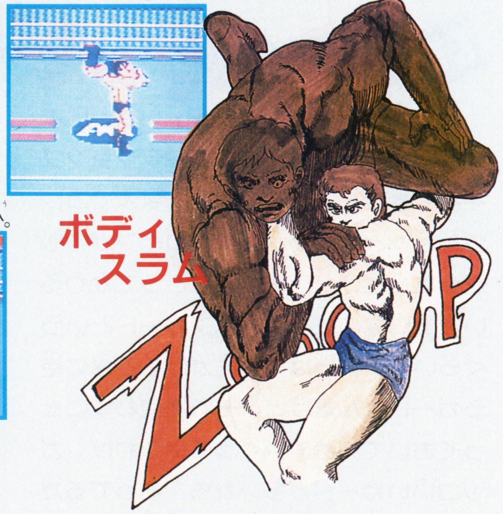
⬇相手の近くでⒶ。与えるダメージは小さい。

ローリングソバット

⬇相手の近くでⒷ。D小。

パンチ

⬇敵と組みあいⒷ。D小。



ボディスラム

©Nintendo

ハンマースルー
⬆相手と組み、✚の左か右とⒷボタンをおす。

ブレーンバスター
⬆組みあい、✚の上とⒶ。D中。

パイルドライバー
⬇組みあい✚の下とⒶ。ダメージは中くらい。

バックドロップ
⬇組みあって✚の右か左とⒶ。ダメージ大だ。

ラリアート
⬆✚の右か左とⒶ。D中。

ブランチャー
⬅Ⓐをおしながら敵にむかって走る。D中。

ジャンピングニーパット
⬇Ⓑ、または走りながらⒷ。Dは中。

フライングボディアタック
⬆トップロープでⒶボタン。

フライングニードロップ
⬇トップロープでⒷ。

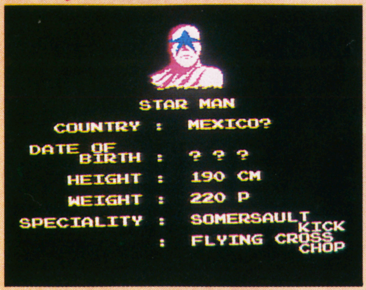
掟破りの場外ワザだ!
鉄さく攻撃

鉄柱攻撃

ファイター隼 実戦編

隼のライバルはこいつらだ

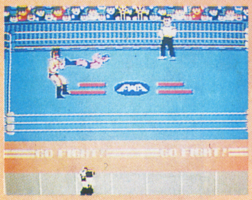
スターマン



隼が最初に戦う相手。なにせ弱いから、こいつと戦う場合は楽勝だけど、操作するときはタイヘン。ワザをどんどんかけていこう。特に使いやすいバックドロップが有効だぞ。

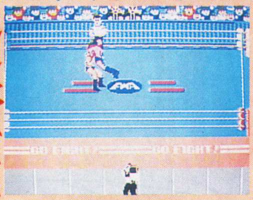
得意ワザ

サマーソルトキック



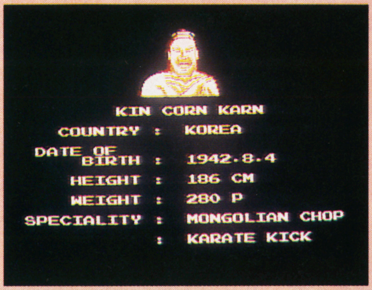
⬆相手と組み合って、✚の下をおしながらⒶボタンをおす。見ごたえ十分、効果大だ！

フライングクロスチョップ



⬆ハンマースルーをかけ、✚の左右どちらかをおしながらⒶボタンを。

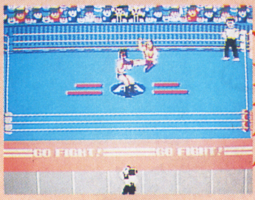
キン コン カーン



トシくってるわりにはなかなかの動きをする。ただし、チョップもキックもあまり効果がない。でも、連続してかけつづければ、それなりにダメージを相手に与えられるよ。

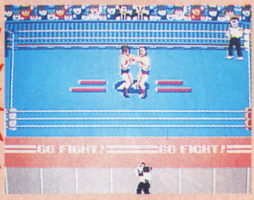
得意ワザ

カラテキック



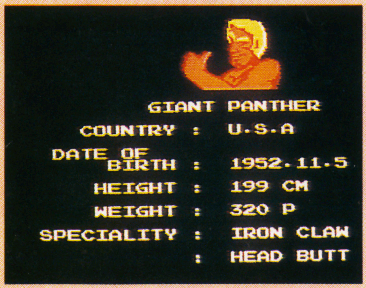
⬆相手と組まずに、ぎりぎりに近づいてから、おもむろにⒶボタンをおすんだ！

モンゴリアンチョップ



⬆これも相手と組まずに、近寄ってからⒷボタンだ。でもあまり離れすぎててもダメ。

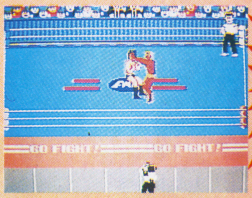
ジャイアント パンサー



体力が売りのレスラー。アイアンクロー、ヘッドバットの威力は強大。でも、こいつを相手にする場合、ローリングソバットなどで弱らせれば、意外とモロい面を見せる。

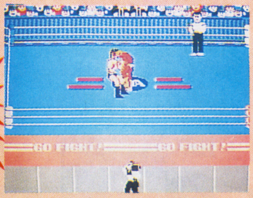
得意ワザ

アイアンクロー



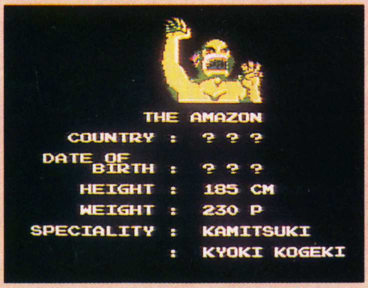
⬆相手と組み、✚の左右どちらかをおしながらⒶボタンでＯＫ。効果大だ。

ヘッドバット



⬆相手と組みあい、✚の下をおしながらⒶボタンをおすと、このワザがかかるゾ。

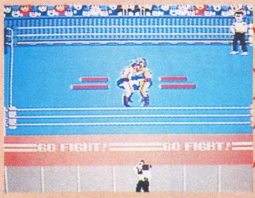
ジ アマゾン



得意ワザが凶器攻撃という、とんでもないヤロウだ。これは多用してもあまり効果はないぞ。相手にまわした場合、反則ワザだけでなく、ふつうの技のキレの良さにも注意！

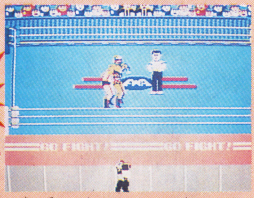
得意ワザ

かみつき



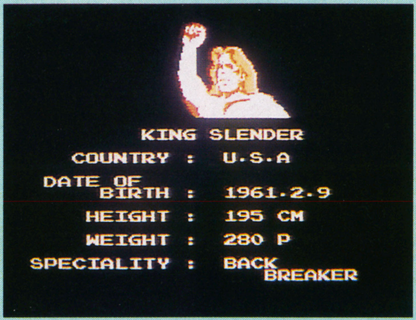
⬆組みあい、✚の左右どちらかとⒶをおせばかかる。けっこうかんたんに成功するぞ。

凶器攻撃



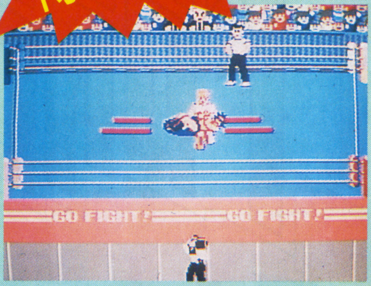
⬆相手と組み、✚の下をおしながらⒶボタンをおすことによってできる。

FWA CHAMPION キング スレンダー



5人の対戦相手のなかで、もっとも強いのがこいつだ。得意ワザは1つしかないけど、その効力は最高。それにふつうのワザ、おもにローリングソバットを連続できめてきたりして、なかなかやっかい。こいつにはバックドロップを連発するしかないぜ。だいたい12回ぐらいくらわせればダウンするだろう。

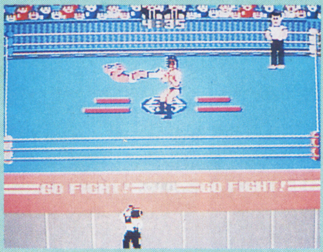
得意ワザ シュミット式バックブリーカー

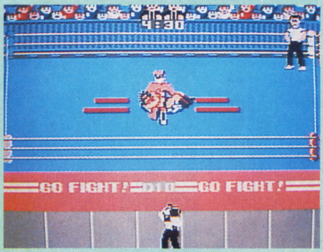


⬅相手と組みあい、Ⓐボタンをおすだけ。それだけでこの危険なワザがかかってしまうのだ。相手にするときはこのワザをマークしておこう。

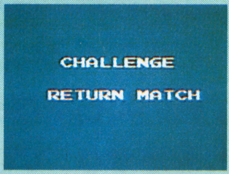
ランキング1位でスレンダーをたおすと、念願のFWAチャンピオンだ。このあとは、防衛戦を10回勝ちぬき、FWFとのタイトル統一戦にチャレンジだ！

FWF CHAMPION グレート プーマ





ぶじ防衛戦を10回連続勝ちぬくと、FWFチャンプ、プーマとの戦いとなる。ここではとにかくバックドロップをかけまくること！　こいつは並の体力ではないのだ。だいたい15回はかけないとフォールしても2カウントまでいかないぞ。それにこいつは、ほかのレスラーが使っていたワザをすべてかけてくる。負けると1回だけリターンマッチができるけど、それにも負けるとゲームオーバー……。

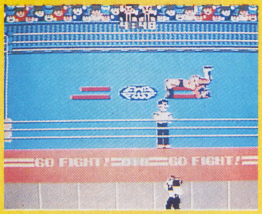


⬅負けるとゲームオーバーになってしまう。

⬅リターンマッチでは負けられないぞ！

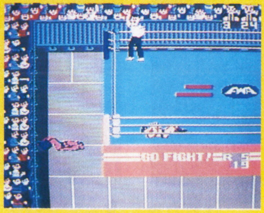
⬅グレート プーマに勝つと、FWA・FWF両タイトルの統一チャンピオンになることができるのだ！

勝てないキミはこれを使え バックドロップ



✚の左右どちらかをおしながらⒶをおせばかかる。これがいちばんかけやすくて効果がでかい。連続でかければいいんだ。そのためには、つねに先制攻撃しつづけることがかんじん。

それでも勝てないキミは最後の手段!? リングアウト



まず、相手をブレーンバスターかボディスラムで場外に落とす。そのあと自分も降りて、ローリングソバットなどを連続でくらわせよう。そしてカウントが15ぐらいになったら急いで戻る。そうすりゃ相手は間に合わないのさ！

SUPER

STAR FORCE™

時空暦の秘密

ROUND 7 時空元年

⬆ヤッタ、この面はラウンド7だったんだ！

前号に続くラウンド7のマップ紹介。これが最後のラウンドだ。さて、キミはここまでくるのに、いくつの時の秘石を集めることができたかな。いよいよ大づめに突入だ!!

さすがにキツくなってくるぞ！

空中戦の最終ステージだけあって、敵キャラの攻撃はキツイ。ワープしながら弾をだしてくるのもいるし、なんてったって動きが速い。もう、バリアなしで戦うのなんて考えられなくなってくるぞ。それに、このラウンドにある地下も、かなりたいへん。“時”をたくさんもっていないと地下探索どころじゃない。ということは、前のラウンドでめいっぱい“時”をためこんで、パアーアップも万全にしておくことが大切。むやみに突入しても、すぐゲームオーバーになって泣きをみるぞ。注意！

⬆前のラウンドの敵キャラと基本的な動きは同じなんだけど。

⬆動きが速いうえに、弾数も多い。逃げるだけで、たいへん。

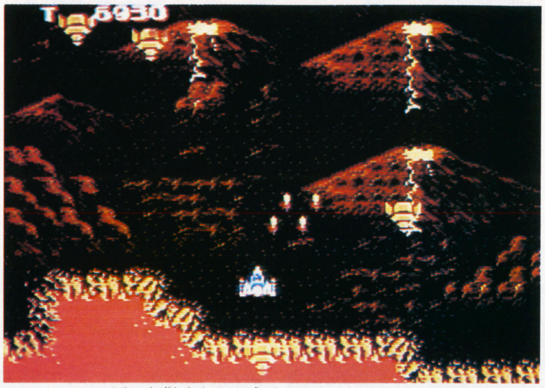
⬆こいつのワープ攻撃にキミはたえられるか!?

START

さあ、いよいよ時空元年だ。用意はいいかな？ もう1度、もっているアイテムなどを見て、最後の戦いにいどんでもだいじょうぶかどうかを確認しておこう。もちろん、時もたっぷりあったほうがいい。ラウンドの最後には、ゴーデスが待ちかまえている。気合いを入れてがんばろう。

©テクモ 1986

火山ばっかり…ということは？



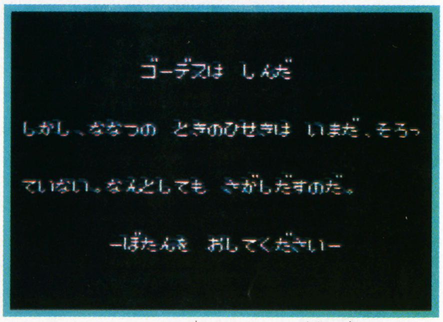
⬆どこまでも続く火山地帯。不気味なシーンに思わず背すじが寒くなる。ここのどこに謎がかくされているというんだ⁉

ラウンド7（時空元年）を、ちょっと飛んでみるとわかるけど、ここは火山地帯。ほかはなーんもないんだよね。ということは、この火山のなかのどれかをどうにかすればいいってことになる。そうすれば、地下へと通じる入口がみえてくるはずなんだ。入口がみえたら、すかさずそこに入り、時の秘石をいただいてしまおう。しかし、ここの地下迷宮は広いし複雑だ。せっかく入っても、地下の敵にあたって、〝時〟がなくなってしまうこともたびたび。くれぐれも〝時〟の消費には気をつけてほしい。また、〝時〟のけっしょうをもっていくのもいいぞ。

これがゴーデスなんだけど…さて？

⬆おしいな。みんなにゴーデスを見せてあげたいんだけど…。

⬇でた！　ゴーデス‼　と思いきや、本当の姿はまだ見せられない。

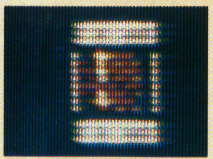


⬆なんと、ゴーデスは死んだけど、謎を解かなければゲームは終わらないのであった…。

ラウンド7の最後にいるゴーデス。こいつをやっつければ、いちおう終わりなんだけど、きちんと謎を解いていないとラウンド1にもどされちゃうんだ。ゴーデスがどんな姿をしているのか、いま見せられないのはとても残念。キミのその目で確かめてみてよね。

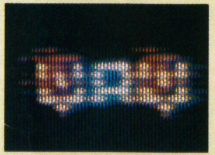
⬆ハイ、強制的にラウンド1に逆もどり。

パワーアップアイテムを使え‼



⬅バリア

これがあれば、もう安心。敵からのダメージ5回でなくなるけれど、ぜったいに欲しいアイテムだ。1度に3個もてるから、ぜひ買いそろえておこう。



⬅ツインレーザーユニット

まとめて敵をやっつけられるレーザー。ネオ・ファイナルスターの、8倍もの長さのレーザーが2本発射できるようになる。画面が光った感じになってカッコいいぞ。

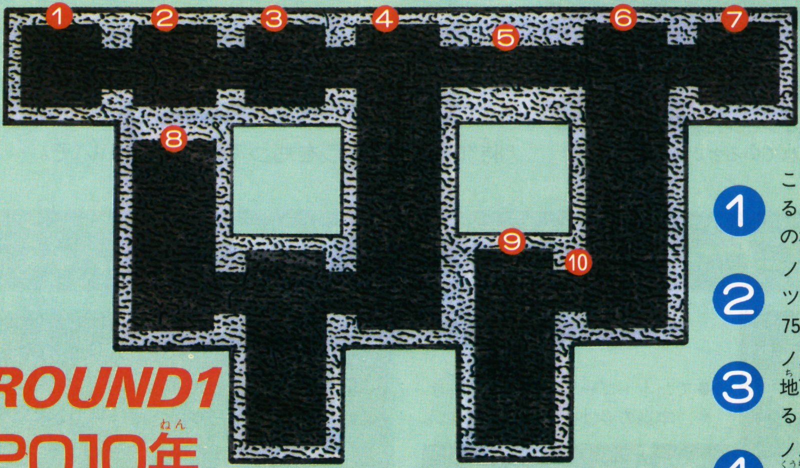
⬅パーサー

連射機能、そしてスピードアップ。空中戦に欠かせない機能がこのパーサーをとればつけることができる。バリアといっしょに使えば、もう、むかうところ敵なしだぜ。

地下マップ大公開

７つの秘石とそれにかかわる重大なナゾがかくされている地下、そして地上。ラウンド１～３の地下、地上のマップをぜ～んぶ公開しちゃうゾ。これで謎の核心にせまれるかな？

アラムナの洞くつ

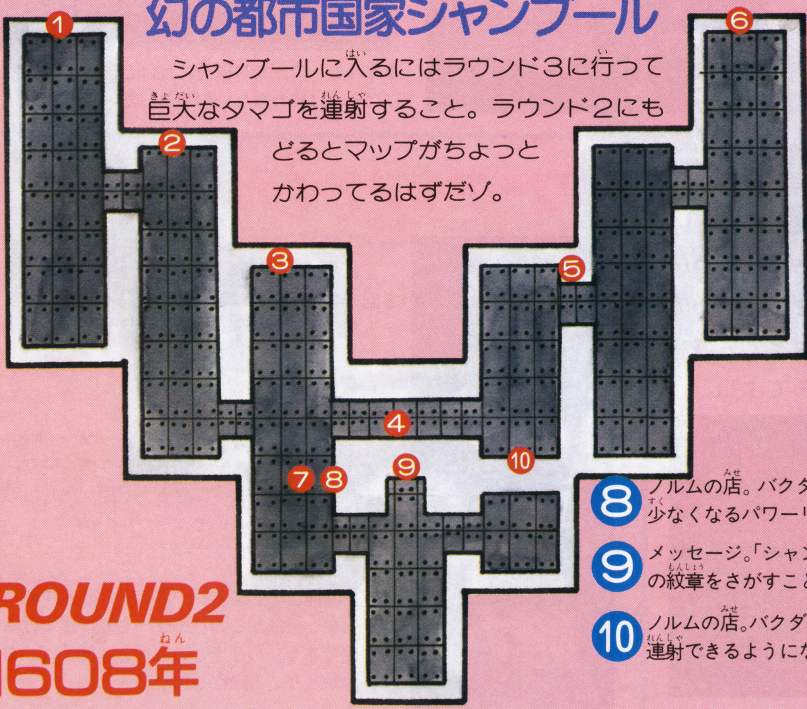


ROUND1
2010年

アラムナの洞くつに入るにはラウンド２で、いちばん大きな化石の頭を連射すること。画面が光ったら成功。ＩＮのひとつが洞くつの入口になる。

1. ここにはアラムナの紋章がある。これをふたつ集めれば時の秘石をとることができる。
2. ノルムの店。バクダンが100。ツインレーザーユニットが、7500で売っている。
3. ノルムの店。バクダンが100。地下や地上で動きがはやくなる、くつが500。
4. ノルムの店。バクダンが100。空中戦で５回やられてもへいきなバリアが6000。
5. アラムナの紋章をふたつもっていくと入れる。中には、あの“時の秘石”のひとつが！
6. メッセージ
7. メッセージ
8. ここにもアラムナの紋章がある。ふたつ集めたら、時の秘石をとりに行こう。
9. メッセージ
10. ノルムの店。バクダンが100。地下や地上から空中に出られる脱出装置が500。

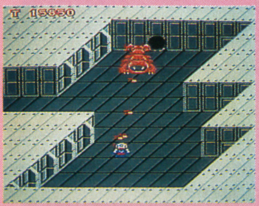
幻の都市国家シャンブール



ROUND2
1608年

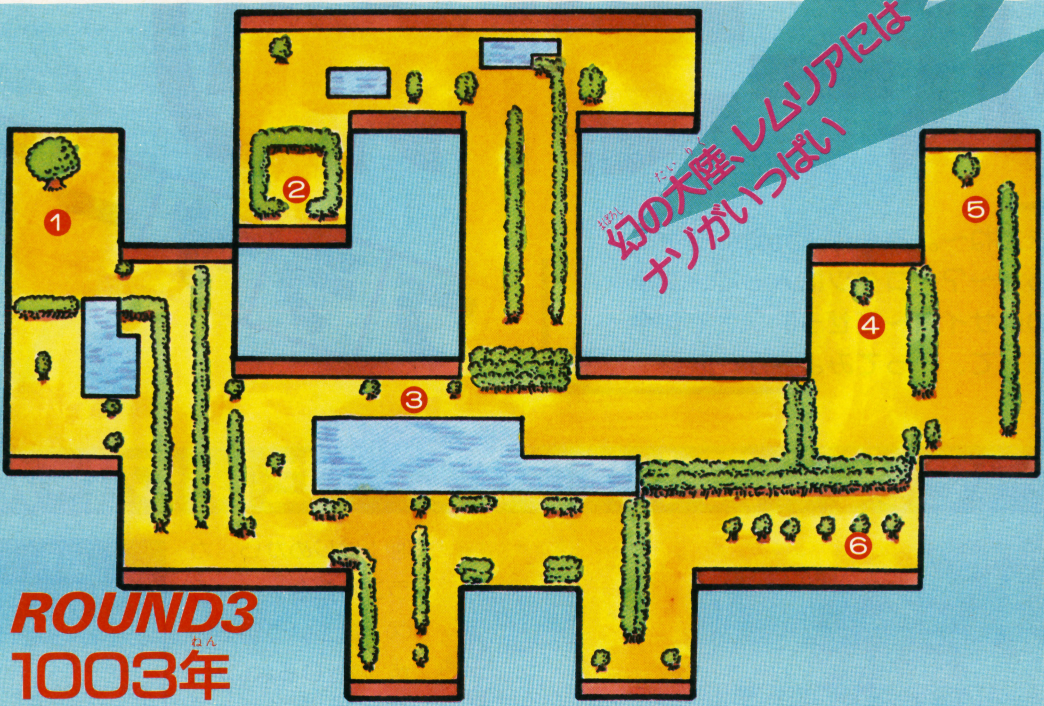
シャンブールに入るにはラウンド３に行って巨大なタマゴを連射すること。ラウンド２にもどるとマップがちょっとかわってるはずだゾ。

1. ここにはシャンブールの紋章がある。ふたつ集めれば、時の秘石を手に入れることができる。
2. ノルムの店。バクダン100。地下や地上から空中に出られる脱出装置が500で売っている。
3. ノルムの店。バクダン100。くつが800で買える。バクダンはよくつかうアイテム。マメに買うようにしよう。
4. シャンブールの紋章をふたつ集めると、ここに入ることができる。中には“時の秘石”があるゾ!!
5. ノルムの店。ファイナルスター1000。「２割、３割あたりまえ。現品かぎりの大特価だよ」だってさ。
6. シャンブールの紋章。ふたつ集めることができたら、時の秘石をとりに行こう。場所はわかってるよね。
7. ノルムの店。地下や地上で連射できるようになる、パイロット・ライフル連射が2500。くつが800。
8. ノルムの店。バクダンが100。地下や地上でダメージが少なくなるパワーリストが6500。
9. メッセージ。「シャンブールへようこそ。まず、ふたつの紋章をさがすことだ」
10. ノルムの店。バクダンが100。空中で動きがはやくなり、連射できるようになるパーサーが7000。



⬆ここにはパーサーがある。

幻の大陸レムリアにはナゾがいっぱい



ROUND3 1003年

バクダンをつかって情報あつめ。

ここレムリアは地上。アラムナやシャンプールのようにカンタンにノルムに会うことはできない。そう、バクダンを使うんだ。バクダンでノルムのいるところをさがそう。

⬆コイツをたおせば、奥に行くことができるぞ！

❶ ノルムの店。敵を連続でたおせる、レーザーカッターが4500。バリアが2000。ただし、バリアは1回しか買うことができない。

⬆1本だけポツンと立っている木。あやしいなあ。

❷ この広場はアヤシイ！ ここであることをすれば、時の秘石を手に入れることができるんだ。しかし、それもカンタンにはできないんだ。ノルムに会って情報を集め、何をすればいいのか、よく確認してから来ないと時の秘石はとれない。

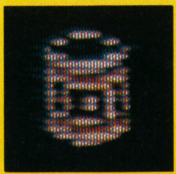
❸ どうしても行けないところがある、と思ったら、ここでノルムのメッセージを聞くことだ。きっと役に立つはずだよ。

❹ ノルムの店。バクダンが100。太陽のランプが5000。太陽のランプにはいろんな使い方がある。これをもっていないと、いろいろなナゾがとけなくなってしまう。使い方はノルムがおしえてくれるはずだよ。

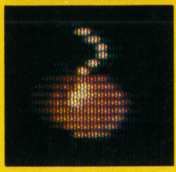
❺ ここには重要なヒントをおしえてくれるノルムがいるはずだ。

❻ このあたりにも重要なメッセージをくれるノルムがいる。さがしてみよう。

アイテムをうまく使って進んでいこう



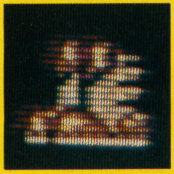
⬅パワーリスト／地上、地下での敵キャラから受けるダメージを半分にしてくれる。



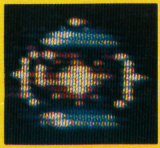
⬅爆弾／Ⓑボタンでしかける。持てるのは1度に9個だけだから、うまく使っていこう。

⬅脱出装置／もう地下に用はないと思ったときに使う。ファイナルスターにもどれるぞ。

⬅パイロット・ライフル連射／地下での連射ができるようになる。攻撃がラクになるぞ。



⬅くつ／地上、地下でのスピードが速くなる。ただしファイナルにもどると切れてしまう。



⬅太陽のランプ／ちょっと高いけど、これがないとあることができなくなるんだよね。

⬅レーザーカッター／地下で、敵キャラを突きぬけるほどの攻撃力。連続でやっつけろ！

テレホンカードプレゼント情報

スーパースターフォースのテクモでは〝テレホンカードWプレゼント〟を実施中。〝スーパースターフォース〟3000枚、〝アルゴスの戦士〟4000枚の超ビッグプレゼント。くわしくは店頭ポスターやチラシを見てね。1月31日までやってるヨ!!

●おもしろ㊓テク・バグ情報がい～っぱい!!

スーパーマルカツブラザーズ

寒くなってきたね～。みんな、元気にファミコンやってるか～？　コタツに入って、ファミコンやるのはサイコ～だぜっ!!　さて、今回も3人そろって、いってみよ～か～!!

戦場の狼
唐沢源太
〈茨城県〉

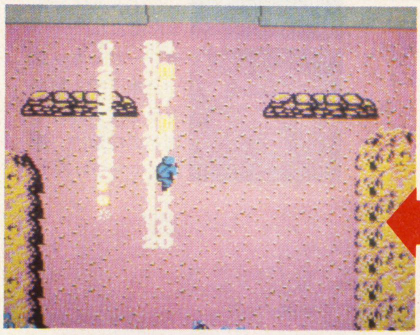
ジョーも真っ青!!　カラーセレクトだ

Ⓜ：はじめから、カラフルだなぁー。
ⓢ：こういう明るい色、好きじゃないな。
Ⓗ：ダッセー！　色をかえて、なにがおもしろいんだよ。だいたい、得点にならないことやっても、しょ～がねエダロ！
ⓢ：それじゃ、ウラ㊓がなりたたないの！
Ⓗ：あれっ!?　ウラ㊓って、オレがメインじゃないの？　ファンレターも最近ふえてるのにな～。まだまだ、ぼ集中だよ～！

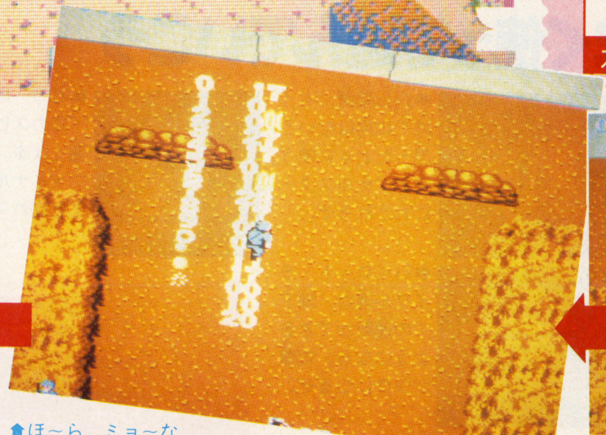
解説

タイトル画面のとき、コントローラのⅠをⒷ下上Ⓐ左左右とおしてスタートし、セレクトをおす。そして、Ⅱコンの✚の上をおすと、表示がでる。✚の上下で変えたい数字を選び、左右で数字を変えると、画面の色が変わる。

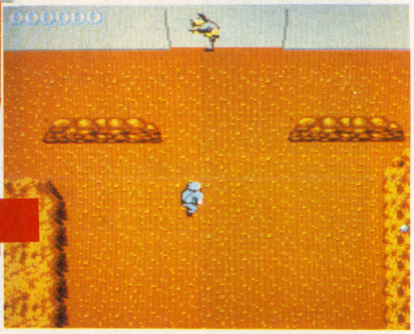
と中までが、前号の9900番外編でやった、ほぼ無敵のコマンドだから、意外に見つけるのは楽だったかな？　スケルトン賞の上をあげます。ⓢ



⬆あれ～!?　画面の色が変わっちゃったヨ。



⬆ほ～ら、ミョ～な表示が出てきたゾ。数字を変えてみると…。



⬆と中までは、前号のほぼ無敵と同じなんだ。

9900 番外編

ま～たまた、やってきました9900番外編。最近は3人のうち1人を指名して、質問がくるよ～になったもんね!!　スーパーマルカツブラザーズで、ダレが人気があるか競争になっちゃってさ。これからも、スペースの許す限り、答えていくぞー!!　おハガキまってるぜ!!

スーパーゼビウス

谷津毅彦〈千葉県〉

ハミ出し禁止!? バグ面が出たゾ!?

解説

写真の位置で、エリア7からエリア8への壁をこわさずに行ってもどってくると、バグ面に突入する㊍テク。タイミングがむずかしい。

㋭：岩の当たり判定があまいなあと思ってたら、こんな㊍テクがあったとは……。

Ⅲ：めずらしい。ポチが感動してる。

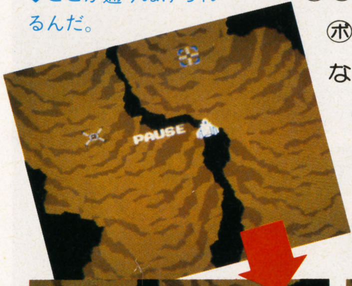
㋜：どれどれ、めったに見れないから、よく見とかなくちゃ。

㋜Ⅲ：ジー。

㋭：てれるなぁー。

Ⅲ：なにくだらないこと、いってるの！

㋭：えっ！



⬇ここが通りぬけられるんだ。

う～ん、これはナカナカだぜ。カベの当たり判定はあるから、バグ面をぬけるのがムズイんだよな。そんじゃま、これにはスケルトン賞の並をあげよう。㋭

スケルトン賞の並

⬆通りぬけて、エリア8へ……。

⬆しつこくエリア7にもどる。

⬆おや、外壁がグチャグチャに……。

⬆無事ぬけると、ホラ、もとどおり！

オセロ

中森貴昭〈北海道〉

スロットマシンじゃないんだよ!!

⬆よ～く、モードを見てちょ～だい。スロットになってるネ。

解説

モードセレクト画面になったら、セレクトをおしながら、スタートする。すると、MODE：SLOTと出てくる。

㋭：なにこれ～!?

㋜：う～ん、オセロは奥が深いなァ……。

Ⅲ：もう～、だいぶ前から同じセリフばっか。

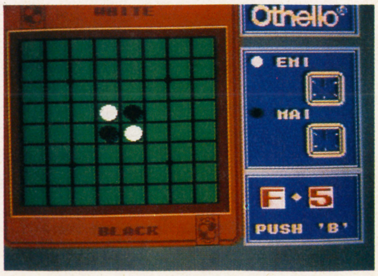
㋜：い～じゃない。ボクはオセロゲーム好きなんだから。

㋭：スケルトンらしいぜ！

Ⅲ：ワタシは麻雀がいいな。

ポチ賞の上

なにをかくそう、ボクは中学、高校と部活動でオセロをやってました。(あまり関係ないか）と、ゆ～ことで、ポチ賞の上をあげましょう。㋜



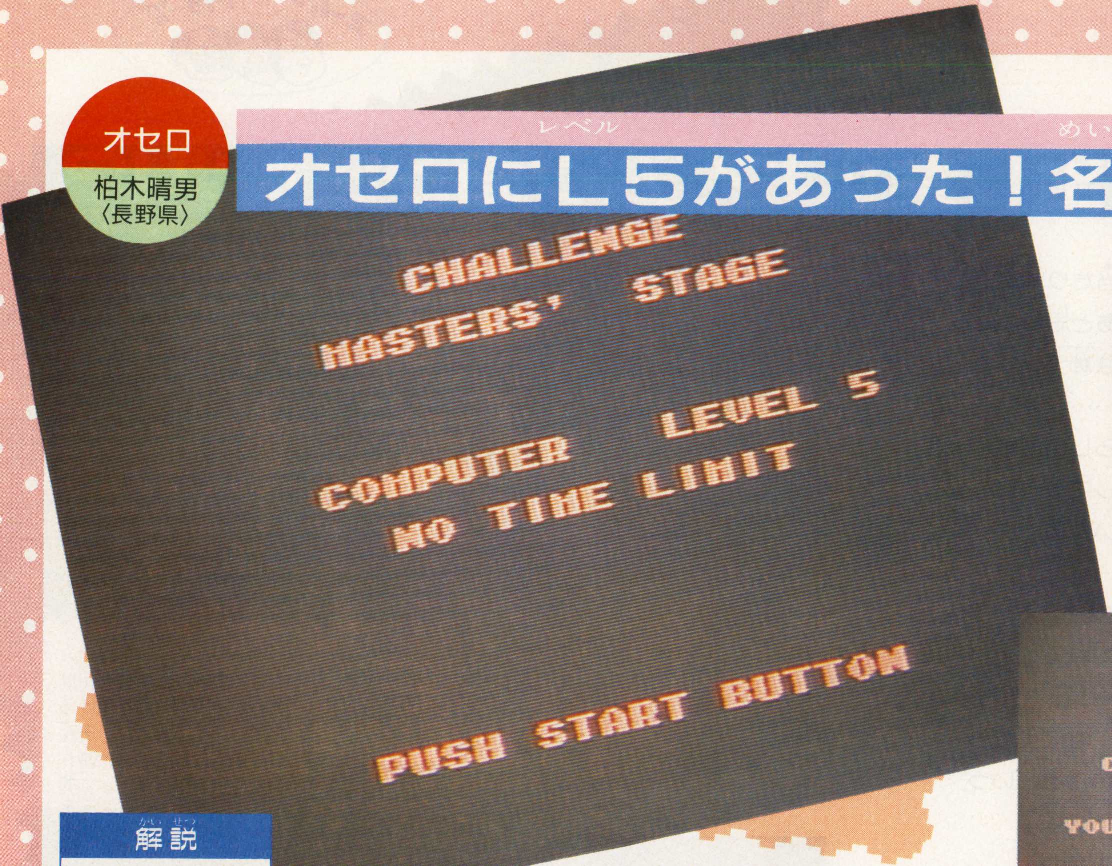
➡グーゼンだけでオセロするのもオモシロイ。

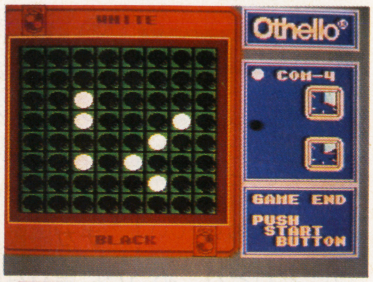
Q：むかしのゲームなんで聞きにくいんですけど、ジャイロダインの無敵を教えてくれませんか？　A：いいか、タイトル画面中にコントローラーⅠの上を1回、下9回、左8回、右6回、上2回、下9回と押すんだ。でも、これをつかっても、そんなにうまくはならないぞ！

オセロ

柏木晴男〈長野県〉

オセロにＬ５があった！名人に挑戦！





⬆なんとか、レベル４に勝てた。もう、ヘトヘトですよ。

⬆"おめでとう!! キミはオセロゲームの名人だ!"だ～ってサ。

⬆スクロールすると、エンディングがでてくるんだ。

解説

やりかたはカンタン。レベル４でコンピュータに勝てばOK。でも、ムズイから、コンピュータ同士を対戦させる方法もある。

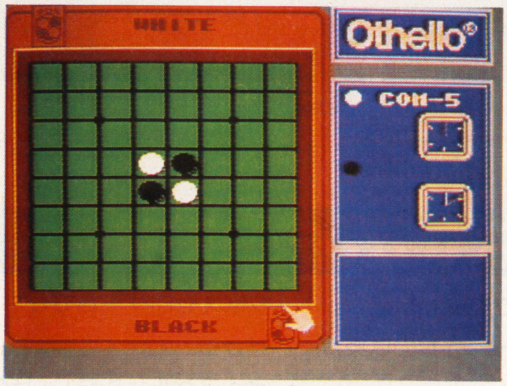
㋭：ほ～ら、また得意のオセロだぜ!! スケルトン！

㋜：いや～、このオセロゲームはむずかしいよ。レベル４なんて、そうカンタンに勝てないもんね。

㋲：てことは、勝てなかったわけなんだ。

㋜：ど～でもい～でしょ！ＭＫⅢだって、グラディウスで1UPできないクセに!!

㋲：特訓して、とれるようになったも～ん！

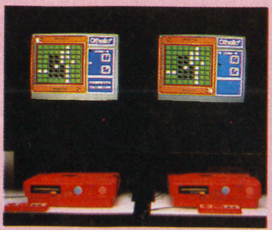


⬅対局画面になってみると、たしかにコンピュータはレベル５になってる。強そ～!!

➡ん!? スペシャルバージョンだって？

➡"名人戦に挑戦"だって！？ 説明書にないＬ５がでてきたゾ!!

こうすれば絶対に見れるぞ！



正直いって、Ｌ４はムズイ!! そこで、コンピュータ同士で対戦させるとゆ～、アタマイイ方法を思いついた。これなら必ずＬ５が見れるってワケ。友だち同士で持ちよって、チャレンジしてみよう!!

じつはコレ、電話とハガキでほとんど同時にきてたんだ。電話をくれたのは、大人の人だったそうですね。う～む、オセロは奥が深い。スケルトンの並!! ㋜

9900 番外編

Q：こんにちわ。今月になって私はゴエモンを買ったので、コンティニューを知りません。よかったら9900番外編で教えてください。

A：や～るじゃん!!「ポチ様係」だってよ。しかも、渡辺恵子サンだって。女の人だよ～。よ～し、教えてあげましょ～!!

スペースハンター
強矢武〈東京都〉

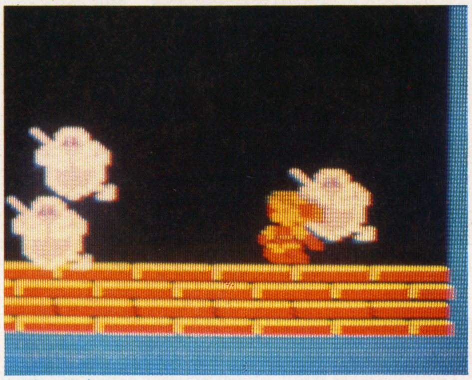
無敵!! でも、半分だけだよ〜だ!

解説

右のパスワードを入れてゲームを始めると、ライフメーターが0になり、敵に当たってもライフがへらない。ただし、敵の武器はダメ。

⬆この「MARUKATUAAMO」というキーワードを入れるだけで…。

⬆アイテムなんかは、それほどのもんじゃないけど…。



⬆敵に体当たりしたって、ぜ〜んぜんへーきだもんね!

ス:半分だけど、無敵なんだって。

Ⅲ:でも、敵の武器にやられるんじゃあ……。

ホ:いっきなりフルパワーってーの、どっかでみたぜ〜、オレ。あれは……。

Ⅲ:アレだろ? 例の……。

ス:な〜に? アレって?

ホ:きまってんじゃん!

Ⅲ:まぁ、新しい遊びかたとしてだけだな。ねっ! スケルトン。

ス:そーだね。RPGはやっぱり……。

ホ:まーただよ! ほっとこーぜー!

Ⅲ:さぁて、青山にでも遊びに行こ〜っと。

ポチ賞の上

マルカツをヨイショしようとゆー、見えすいたワザを使ってくる度胸に、ポチ賞の上をあげよう。しかし、マルカツは便利な名前なんだなぁ〜。 Ⅲ

テラクレスタ
林光彰〈茨城県〉

お〜い!! どこ見て撃ってんだよ!!

解説

写真のようなフォーメーションを作り、2機たすけてフォーメーションを組むと、なんと、ウインガーがま横に弾をうつのだ。

ス:売れてるね。このゲーム。

Ⅲ:買いに行ったら、売りきれだったよ。

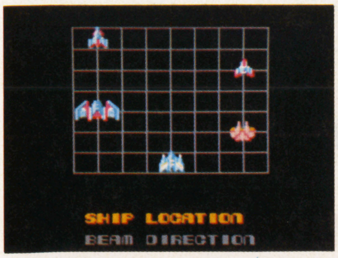
ホ:なにヨイショしてるんだよ!

Ⅲ:べっつに〜。

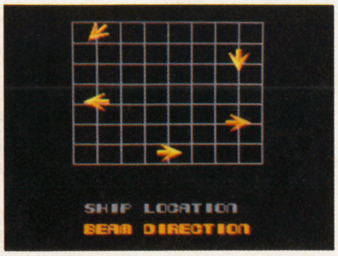
ス:でもさ、これって、なかなか先に進めないんだよね。

ホ:オレはへ〜キだぜ!! 最終面も見ちゃったもんね!

スⅢ:エッラソ〜。



⬆まずはフォーメーションを組んで…。



⬆ビームの向きを、こうすればOK!!

ポチ賞の上

なんというか、ずいぶんヘソまがりのウインガーですね〜。まあ、こういったおかしな情報には、ポチ賞の上をあげちゃいましょうかね。 Ⅲ

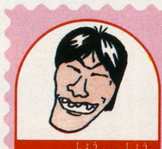
9900 番外編 ゲームオーバー表示が出てるとき、Iコンの Ⓐ Ⓑ を同時におしながらスタート。これでOK!! ついでに、地下で迷ったとき便利な隠しコマンドも教えちゃお〜。印ろうをとっておいて、Ⓐ Ⓑ を同時におす。すると、もっていなくてもマップを見ることができるんだぜ!!

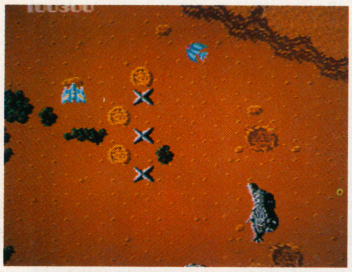
テラクレスタ
岡村浩〈秋田県〉

敵もさるもの。根性あるじゃ〜ん!!

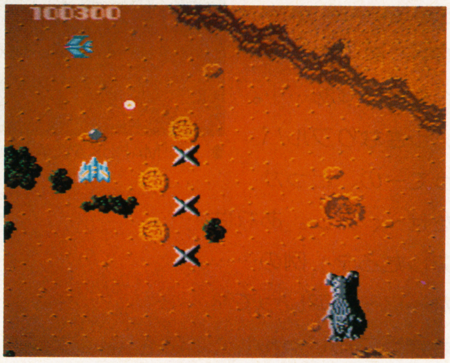
解説
2面のこの場所で、フォーメーションを組まないで地上物を破壊すると、破壊したはず(!)の地上物がうってくるのだ〜！

㋜：最近、ボクの出番が少ないなぁ。
Ⅲ：スケルトンは年末にすごいのがあるじゃない。
㋭：ドラゴンクエストⅡだろ？
Ⅲ：定期的にとくいのゲームがでるのって、うらやましいな。ボクなんか全機種用ばっかり……。早くハリアーでないかなぁ。
㋭：もう、ちがうでしょ！


ポチ賞の上
敵も根性あるけど、この画面の写真とるのも根性モノだったぜ。タイミングがなかなか合わないんだ。ま、これを見つけたキミも根性あるな。ポチ賞の上!! ㋭


⬆ヒトデのうしろの地上物を破壊すると…。

⬅うわっ、破壊したのに、しつこく撃ってくるぞ！



⬅これじゃ、うろうろしてられない。

バギーポッパー
三笘真也〈石川県〉

敵を倒さず50,000点。なんか？だな

⬆ナニもいいません。タダ見てもらえれば、わかるハズです。ネッ!!

解説
やりかたはカンタン。敵を1機も倒さずに、1つの面をクリアするだけ。でも、これはやってみると、けっこう、むずかしい。

Ⅲ：あ〜!!　また、敵をやっつけちゃったよ。
㋜：う〜ん、フツーと反対だから、ナカナカやりづらいネ。
㋭：ダセー!!　また、やっちまったじゃん。ヘタだなァ、MkⅢは！
Ⅲ：そんなにいうなら、ポチがやったらいいじゃない。
㋭：オレは全滅させるのが得意なの!!
㋜Ⅲ：キッタネ〜！

ポチ賞の上
う〜ん、敵をやっつけないとボーナス点が入るってのは、なんかピンとこないなァ。ま、いいか。それじゃ、キミには50,000…じゃない、ポチ賞の上!! ㋭

9900 番外編
Q：ゼビウスの無敵はありますか？　ポチさん。A：スーパーのほうは見つかってないけど、前のゼビウスにはあるぜー！　ⅡコンのⒶをおしながら右に9回、上に2回、左に2回、下に9回おし、画面右上に数字がでたら、いちばん左を1にする。で、リセットしてスタートだ。

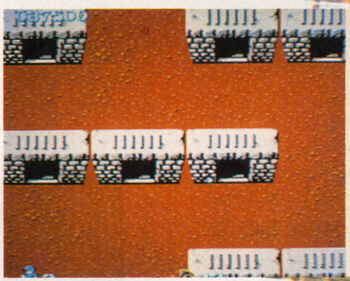
戦場の狼
狩野祐一〈石川県〉

㊗技!? 捕虜が死んじゃったよ〜!!

解説

1—3で、写真の位置の地下シェルターに、入りながら、特しゅ手りゅう弾をなげると、殺せないはずの捕虜が死んでしまう。

⬅まずは、特しゅ手りゅう弾をとって……。



⬅中に入りながら、手りゅう弾を投げると…。

⬆あ〜あ、死んじゃった。ホント㊗だ。

ポ：うん、これこそボツにふさわしい……じゃなくて、ポチ賞にふさわしい。

Ⅲ：そうかなぁ、ボクはスケルトン賞がピッタリだと思うけどなぁ。

ス：どうだっていいじゃない。

Ⅲ：もう、自分ができないゲームだと、にげるんだから。

ス：ほっといて!

Ⅲポ：それじゃぁ、2人で賞を決めちゃおうか?

ポチ賞の上

なんと申しましょうか、㊗技だから賞はあげない…てのもカワイソウだから、ま、ポチもああいってることだし、ポチ賞の上をあげましょうか。Ⅲ

戦場の狼
構呂木浩章〈福岡県〉

いつまで、手りゅう弾投げてんの!!

解説

各エリアの4をクリアすると、ジョーがいなくなる。Ⓐボタンやⓑボタンを連打すると、いないはずのジョーが手りゅう弾を投げる。

Ⅲ：また戦場の狼なの?

ポ：またイヤな顔して……。

Ⅲ：だって、出番がないんだもん。

ス：MKⅢにはスーマリの2があるじゃん。

Ⅲ：ナニいってんの! いまは子猫物語の全面クリアを目指してるんだもんね。

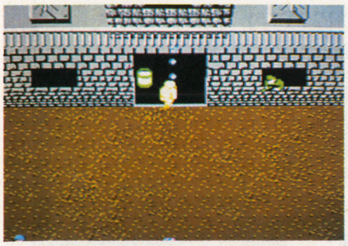
ス：ボクはドラキュラに……。

ポⅢ：出演してるんだ!

ス：そう…じゃないでしょ!

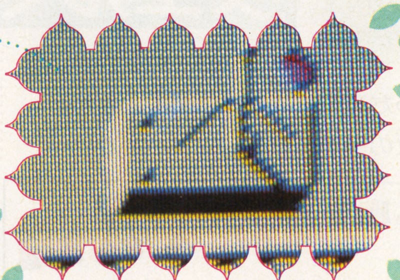
ポ：MkⅢのつぎの目標は?

Ⅲ：もち! ラムちゃんで〜す。



⬆このあたりからⒶⒷボタンを連打する。

⬆みんな、わかるなぁ? 右上に手りゅう弾が飛んでいるんだけど。



ポチ賞の並

よっぽど戦うのが好きなんですかネェ、スーパー・ジョーは。まァ、こういった技には、ポチ賞の並あたりがふさわしいと、ワタシは思います。Ⅲ

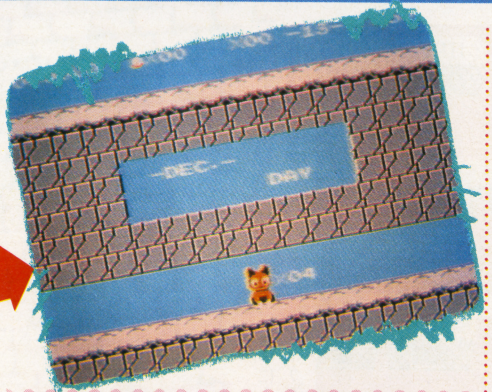
Q：グラディウスの無敵ありますか? A：いまだに見つかってないんだから、ないんじゃないかナ。でも、なんでそうやってノーデスばっか聞きたがるんだ? そんなんでゲームやったって、つまんねーぜ! 実力だけで最後まで行くよーなヤツばっかりになってほしい!

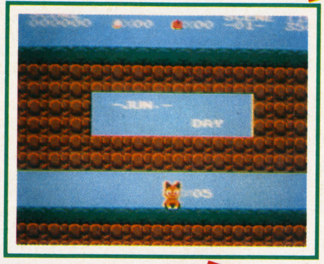
子猫物語
鑓水??〈東京都〉

お天気屋チャトランの季節セレクト

㋜：Ⓐを5回おしたあとに上をおすと春、下が夏、左が冬、右が秋、となります。
Ⅲ：これで少しは楽に先の面が見れるね。
㋭：オレは敵に攻撃できないよーなゲームは好きじゃないの！
Ⅲ：私はオールマイティになんでもできる。まるで、店○さんみたい！

解説
PUSH·START と出ているときに、Iコンの Ⓐを5回、上を1回おしてリセット。また、スタート画面でⒶを5回おして✚で季節を選ぶ。





スケルトン賞の並

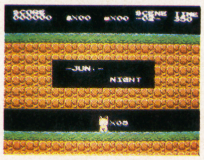
ほのぼのとしてるわりには、このゲームむずかしいんだよね。MkⅢもよろこんでることだし、キミにはスケルトン賞の並をあげましょう。㋜

⬆さらにリセットするとへんな1面になる。

宮内和裕〈千葉県〉

ラウンドセーブ発見

解説
GAME·OVER のとき、Ⓑ1回Ⓐ1回、✚の上を1回おしてスタートするとセーブ。
PUSH START のとき、Ⓑ1回下1回おしてからスタートでロード。



たとえ死んでも…。0点で再スタート。

Ⅲ：こういうのって最初からマニュアルにのせとくもんじゃない？
㋭：アクションゲームにセーブなんていらないぜ！
㋜：まぁ、このゲームはゆっくり楽しめるからオマケなんでしょう。
Ⅲ：ネエ、ドラキュラ1周しちゃった！
㋭：大ボケだなコイツ！

スケルトン賞の並

なかなか便利なコマンドだから、スケルトンの並くらいでどうかな？ Ⅲ

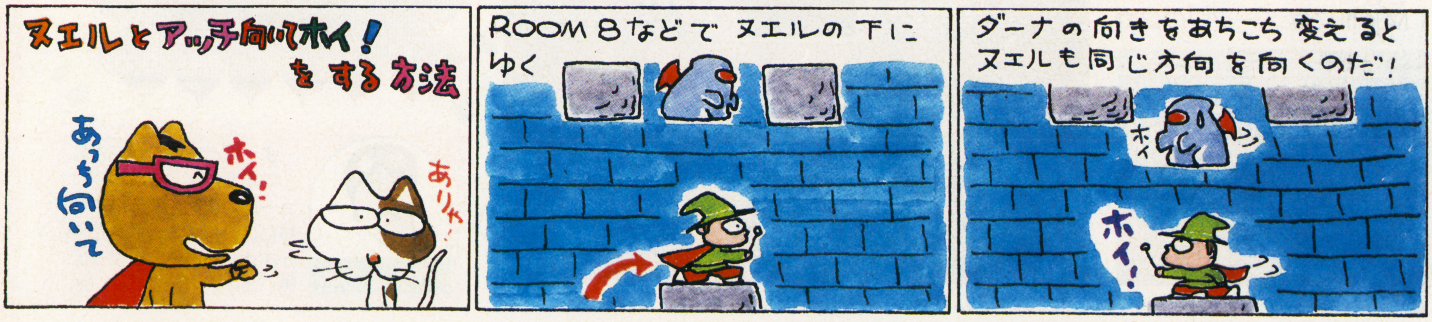
ソロモンの鍵
星野名帆子〈東京都〉

ヌエルくんと遊ぼう♥

㋜：う～む、やみつきになりそうだな～。オモシロイよ、これ。
Ⅲ：女の子からだとアマイんだから～。
㋜：まァ、そういわずに、やってみなよ。
Ⅲ：あ、本当だ。オモシロイや。
㋭：しょ～もね～やつらだな！　もう！

ポチ賞の上

あ～、オモシロかった。ず～っと、こればっかやっちゃった。そ～ゆ～ワケで、(ど～ゆ～ワケだ！) ポチ賞の上をあげちゃったりなんかして！ Ⅲ



Q：あの、裏ゼルダの迷宮でいくつかわからないところがあるんですけど…。A：えっと、この質問にはMkⅢがお答えします。え？ スケルトンじゃないのかって？ じつは忙しすぎて、スケルトンは裏ゼルダをやりかけたままなのです。なわけで、裏のレベル2からです。

戦場の狼
上溝皆美〈神奈川県〉

地下シェルターでのハ・マ・リ・技

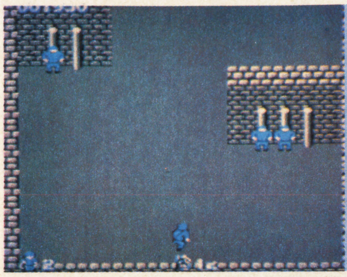
解説
1〜3のなかばの地下シェルターに入って、上の画面に行き、左に行き、下の画面にもどると、壁にはまって、でられなくなる。

⬆あ〜あ、捕虜をたすけたのはいいけど、はまっちゃって、もうでられなくなった。

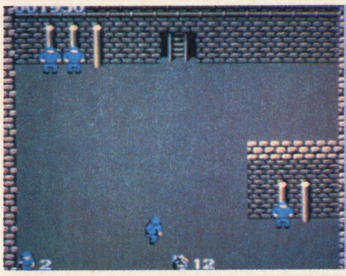
㋭：このあいだ、新しいパソコン買っちゃったぜ！
㋜：それで戦場の狼やるの？
㋭：ちがうって!! こう見えてもオレは、ちゃ〜んとプログラムを組めるんだゾ！
Ⅲ：や〜るじゃん！
㋜：ファミコン名人のクセに〜。
㋭：いいでしょ！ オレは才能あるから、なんでもコナシちゃうんだもんね。少しは尊敬するよ〜に！
㋜Ⅲ：よくいうよ〜!!

ポチ賞の上

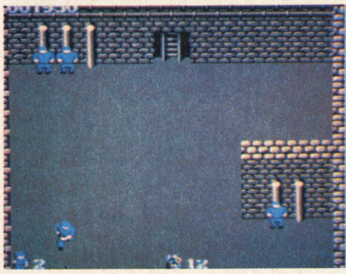
戦場の狼って、ずいぶんたくさんの技が使えるゲームだね。お買い得のような気がするな。それでは、ポチ賞の並……いや、上をあげましょう。 Ⅲ



⬆まずは、地下シェルターに入らなきゃね。



⬆でもって、上の画面へ行く。捕虜はたすけてもいい。



⬆このあたりで下の画面に行こうとすると……。

ソロモンの鍵
岡村拓次〈大阪府〉

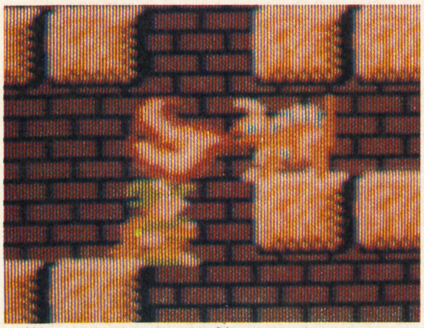
バイバイ・ドラゴン

解説
写真のような位置でドラゴンをおびきよせると、ドラゴンが、かってに落っこちてきてしまう。最初の位置が大切。

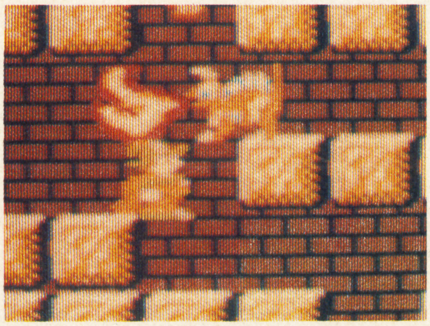
㋭：とっとと、換石の術でかたづけりゃいーじゃん！
Ⅲ：こういうクラーイ遊びかたって、好きだなぁ。
㋜：ボクよりクライ……。
Ⅲ：フーンだ！ だって、先の面になかなか行けないんだもん。
㋭：な〜んだ、オレとおんなじか！

ポチ賞の上

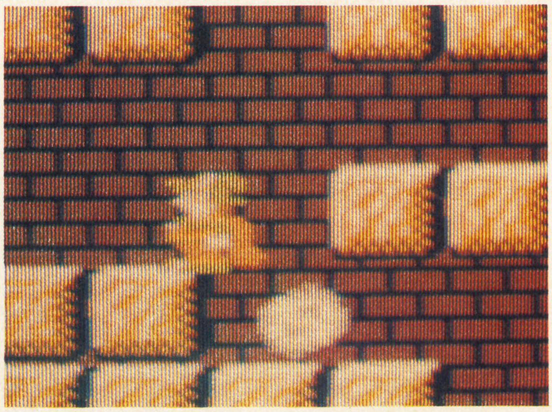
よくもまぁ、こんなに細かいネタを見つけたもんだ。きっと、このゲームが大好きなんだネ。そんなところも考えて、ポチ賞の上というところでしょう。 Ⅲ



⬆頭がこげないくらいに近づいて、おびきよせる。



⬆だんだんドラゴンが近づいてきたら……。



⬆ホッ！ とよけてしまうのだ！ ヤッタネ！

まずは、地図があるとします。タテ軸を8コ、横軸をA〜Pの16コにわけたとして、説明します。実際に地図を作るとわかりやすいヨ。まず、レベル2から。ここはEの4の位置。アモスをかたづければ出るヨ。レベル1からまっすぐ左に行ったところだからカンタンだね。

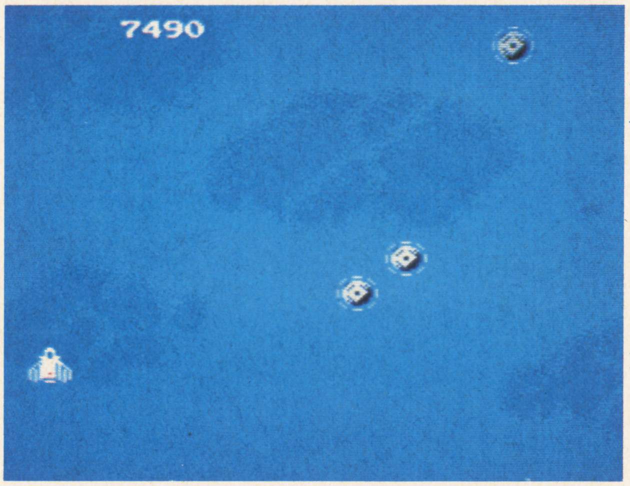
スーパーゼビウス
鈴木良彦〈鳥取県〉

イジワル技!? 面クリアできないよ〜

解説
1面の雲の中に入って、クリアするときにIIコンのⒶボタンをおしっぱなしにすると、クリア直前に画面が止まる。

Ⓜ：へ〜、ポーズをかけたのとは少しちがうね。
Ⓟ：雲が消えちまうのが、不思議といえば不思議だぜ。
Ⓢ：また2人だけで話してる……。

友だちといっしょにゲームをやってるときなんか、こ〜ゆ〜イタズラをされないように気をつけましょう。すぐわかっちゃうけどね。ポチ賞の並をあげます。Ⓢ



⬅クリアする前に、ここでチョットひとやすみ。てか!!

バギーポッパー
福部昭〈京都府〉

ワープ技!? ハイジャンプで行こう!

解説
道路のはじっこからジャンプして画面外に出ると、画面の反対側から出現する。ただし、着陸するのは、かなりむずかしい。

Ⓜ：これさァ、やるのはカンタンなんだけど、着陸できないよ〜。
Ⓢ：そうだね。かなりのウデがいるんじゃないかな。
Ⓟ：まァ、見てろって。オレがみごとに……あり!!
ⓈⓂ：……失敗したね。
Ⓟダセー。

オレもまだまだ修業がさ、たんね〜みたいだな。ま、そのうちみごとに着陸してやるからよ！　このポチに不可能はない!!　てことで、ポチ賞の並。Ⓟ

⬆じゅうぶん加速して……。

⬆ジャ〜ンプ!!　ホ〜ラ、このとおり。カンタンでしょ？

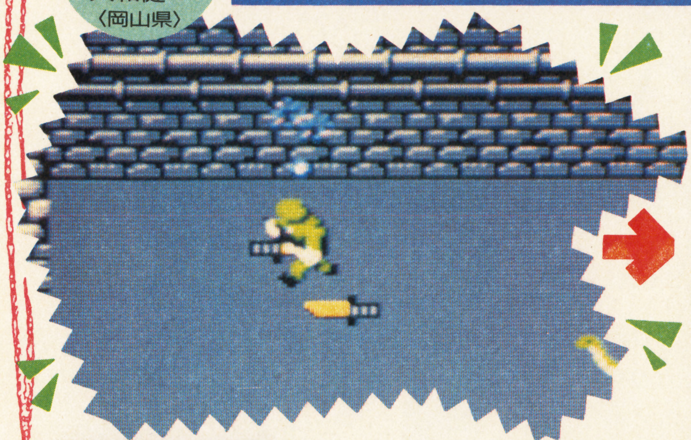
ど〜も！　毎度おなじみのウラ勝箱で〜す。情報を送りたい人は、ウラ勝箱に専用の紙に書いて入れるだけ、というカンタンな方法があるのを忘れないでね。待ってるよ〜ん!!

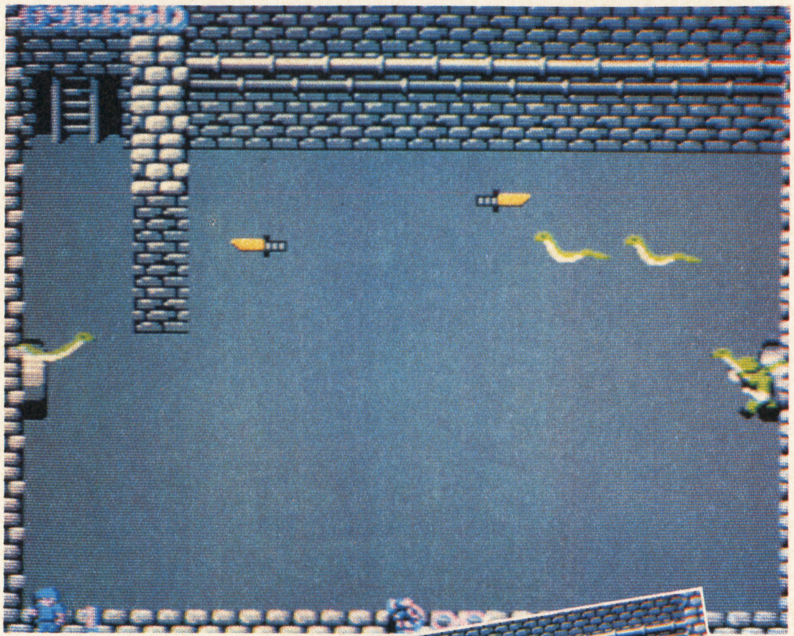
ウラ勝箱を設置しているキデイランドのお店			
原宿店	原宿表参道	向ヶ丘店	ダイエー向ヶ丘店３Ｆ
宇治大久保店	ニチイショッピングデパート4Ｆ	立川店	WILL立川６Ｆ
北千住店	ターミナルビルウイズ６Ｆ	赤羽店	ダイエー赤羽店２Ｆ
大阪梅田店	阪急三番街北館Ｂ１Ｆ	松戸店	ポポロショッピングセンター5Ｆ
枚方店	イズミヤシェッピングセンター1Ｆ	取手店	取手とうきゅう６Ｆ
名古屋店	メルサ６Ｆ	いわき店	大黒屋デパート４Ｆ
静岡店	パルシエ５Ｆ	千葉店	千葉駅ビルベリエ３Ｆ
横浜西口店	横浜ビブレ21　１Ｆ	熊谷店	ニットモール３Ｆ
港南台店	ダイエー港南台２Ｆ	足利店	キンカ堂足利店５Ｆ
中央林間店	中央林間とうきゅう３Ｆ	聖蹟桜ヶ丘店	京王聖蹟桜ヶ丘ショッピングセンター5F

９９００番外編
レベル3はMの4、ここはレベル2で笛を手に入れてないと、開きませんのであしからず。レベル4はLの2、岩をこわしてみてください。どこの岩くらいかは自分で見つけるように。レベル5はFの5、ここもレベル4を完全に解いてなければ入れないところなので注意。

戦場の狼
大和健一
〈岡山県〉

刺された!! と思ったらワープした



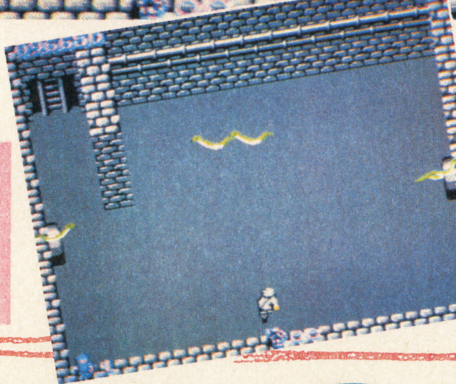


解説

防弾チョッキを着たまま、地下シェルターに入り、ナイフにあたると、死なずに、ほかの場所にジョーがでてくる。

㋜：ウワッ！イタそ〜だ。
Ⅲ：もっと実用的なウラ技ないの？
㋭：でも、この体当たり精神がいいじゃない。フツー、考えないよ、こんなこと。
㋜：よ〜するに、ぐ〜ぜん。
㋭：そりゃ、ひどいよ。
Ⅲ：同感。スケルトンはペナルティBOXに入ってて。
㋭：でも、よく考えたらなんのやくにもたちゃしない。こりゃポチ賞の並だな。
Ⅲ：ポチって、やっぱり、ざんこく！
㋜：思ってたよりケチなんだ。
㋭：うるさいヤツらだな！ もう。

ジョーはやられないからいいけど、みんなはマネするなよ。(するワケないか)ということで、キミにはポチ賞の並をあげましょう。㋭



⬅なんでもなかったよ〜に、ジョーは出てくるのだ。

最新の情報をキミだけに

ウラ勝電話局

マチガイ電話 厳禁

東京 03-236-1600

高松 0878-61-1600

いつも元気で明るいお姉さんが、最新情報を教えてくれるウラ勝電話局。キミはもう、聞いたかな？ 毎日、全国からた〜くさんの電話がかかってくるんだ。なかなかつながらないかもしれないけど、くれぐれもマチガイ電話だけは注意してくださいね。
今回の情報は11月14日（金）から11月27日（木）までで〜す。

9900 番外編

レベル6はAの4、ここも笛で出てきます。レベル7はMの7、ロウソクを使ってください。レベル8はJの2、ここも場所がわかればバクダン一発。レベル9はAの1、ここも同じくバクダンです。以上で迷宮の場所は全部です。ちなみにレベル1は表裏同じのHの4です。

リターンおぶボツだ〜!

➡長崎県の沖田夏樹サン。おしとやかなムードのワルキューレですね〜。ゾウナと戦えるのか心配だな〜。

Ⅲ：回をかさねるごとに、どんどんきれいで見やすいハガキが送られてくるようになってきたね。

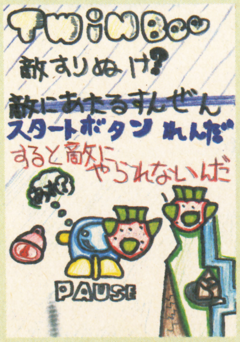
ス：最近はハガキを読むのがすごく楽しくなっちゃって。

ポ：みんなうまいな〜。

Ⅲ：今回は、なんたって、いちばんわかりやすく情報をかいてくれた田代クンにステッカーをつけちゃいましょう。

ス：みんな、これからもどんどん情報を送ってきてね〜！

➡茨城県の岡田雅代サン。マント犬がもっていきかけたのを、ムリヤリとってきてしまった。



⬅新潟県の村井強クン。ちゃ〜んとポーズの表示までかいてある。ツインビーの「あれ？」てのもいいね。

⬅群馬県の村上哲クン。ソルバルウの表情がおかしいね。インレタを使うのは、少しもったいないかな。

⬆岐阜県の田代恵一クン、王女リヒタもかわいいけど、全体がきれいに仕上がってるね。

各賞のランク

賞	賞品
ナカジ賞の上	原稿料1万円＋ディスクシステム
スケルトン賞の上	原稿料として7千円
ポチ賞の上	原稿料として3千円
ナカジ賞の並	原稿料として1万円
スケルトン賞の並	原稿料として5千円
ポチ賞の並	原稿料として1千円

スーパーマルカツブラザーズ
情報部員ぼ集中!!

スーパーマルカツブラザーズでは、採用者のために情報部員証と各賞を、リターンおぶボツだ〜にのった人にはバッジを用意して待ってるからね。どんどん情報を送ってきてちょ〜だい!! 待ってま〜す。ただし、つぎのようなのはダメ！ ●他誌にのった情報（スグわかるんだゾ）●二重投稿（コピーなんか即、ボツ!!）自分で見つけた情報だけだよ。

情報の送り先

〒160 東京都新宿区四谷
1−8−14
四谷1丁目ビル6F
㊙ファミコン編集部
㊙情報部係

キューキューマルマル 9900 番外編
続いて、迷宮にあるアイテム。レベル1はブーメラン、レベル2は笛、レベル3はマジカルブーメラン、レベル4はバイブルといかだ、レベル5は弓、レベル6ははしご、レベル7は赤いロウソク、レベル8はマジカルキーとマジカルロッド、レベル9は銀の矢と赤い指輪。

★寒くなったら、やっぱりヤキイモ!! マント犬もウマそうに食べてるネ。

各レベルのアイテムを見てもらうとわかるけど、各レベルを順に行く必要はないんだ。欲しいアイテムがある時は、高いレベルへ強引に行ってしまうのもいいかもね。ただし、とっても危険だから、自信のある人だけがやるようにして欲しいな。

キュー キュー マル マル 9900 番外編

各レベルのマップを作るとわかるんだけど、レベル1は"E"に、レベル2は"A"に、レベル3は"L"に、レベル4は"D"に、レベル5は"Z"にあるんだ。これを合わせると"ZELDA"となるわけ。あと、6からの迷宮は形は単純だけど、ワープが多くなってたいへんだゾ。

★マント犬とモンク猫に、はげましのおたよりを送ってね!!

〒160 東京都新宿区四谷1-8-14 四谷一丁目ビル6F
㊖ファミコン編集部 マント犬係

9900番外編

以上、裏ゼルダの迷宮のある場所と、アイテムでした。迷宮ではカベを通りぬけられる場所もあるから、ためしてみてネ。それでもわからないことがあれば、このコーナーまでハガキを送って下さい。なお、マップの提供は東京都の小室真粧美さんでした。

きみのイメージ体験大図鑑

ルス・ホイヤー原案。マーガレット・ワイス編。安田均監修 オールカラー128頁 A4判変型 2,800円

発売中!!
モンスター・コレクション
ファンタジーRPGの世界
安田均/グループSNE 文庫判・定価480円

富士見ドラゴンブック

11月新刊
鷹の探索
黒田幸弘 著
文庫判・定価480円

パックス砦の囚人
ゴーストタワーの魂の石
クォーラス城からの脱出
ウェイレスの大魔術師
忍者への道

スカイフォールシリーズ
魔人の沼
黒いピラミッドの謎
デイヴィッド・タント 著 菅野彰子 訳

オリジナルゲームブック
魔境遊撃隊—ナイルの呼び声—
栗本薫 原作 永橋隆 執筆

各文庫判・定価480円

ONE-ON-ONE™ シリーズ
11月新刊
超古代ロボットを探せ
アルカニア城の決闘
ジェイムズ・M・ワード 著 安田均 監修
各20面体サイコロ付B6判2冊組・定価1,450円

■D&Dファンタジーアート	
定価2,800円富士見書房刊を注文いたします。	昭和　年　月　日
住所 電話	お名前

■書店様へ おそれいりますが 右記へ帖合・コード 書店印をお願いします		

富士見書房

〒102 東京都千代田区富士見1-12-14
☎03(261)5375 振替 東京7-86044

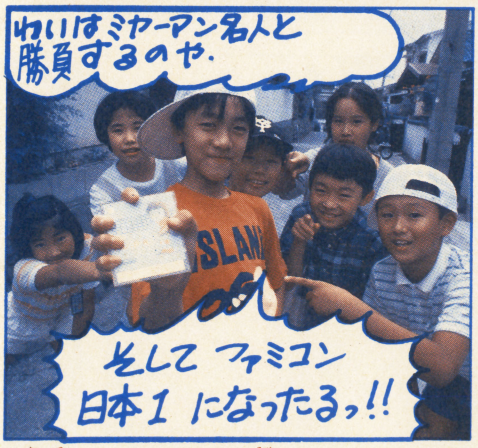
おもわず集合(勝)族

まんが ファミコン一本勝負

キャスト／木村健一・上村健一郎・鈴木しんすけ・森田しゅう一・山内ゆたこ・囲ゆうこ・小林ようこ・大野あやこ・春山まゆみ

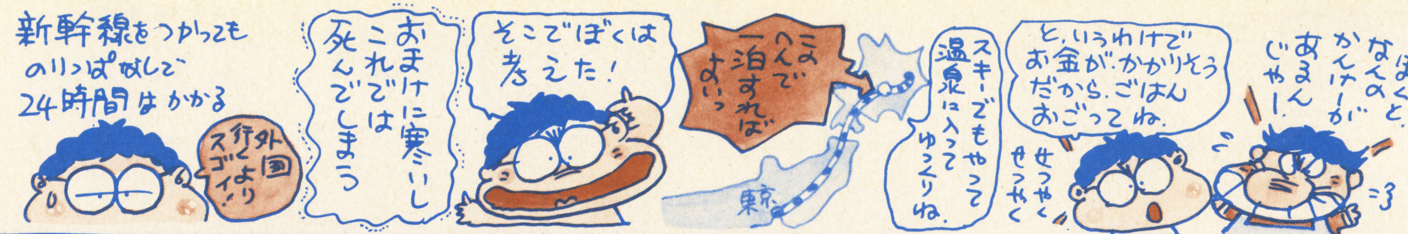
出演 木村健一と明るいファミコンクラブ

大阪府・箕面小学校



お相手は ミヤーマン／宮のぶなお テルコン／渡辺てるこ

ミヤーマンだぞ!
ぼくのいなかは北海道だ!
ほっかいどー でっかいどー
遠いっ
ここ!
今年の正月はな.なんと電車で帰ることになった。いままではヒコーキだったのに…
今年急にビンボーになったわけではないっ
ビンボーなのは毎年じゃ
アレ〜
ヒコーキがこわくなったんだよ——っ!
しかしぼくのいなかまではるかに遠いっ!
ぬわっはっはっはっはっ ミヤ〜〜マンですっ
出たなっ! 勝負やっ 勝負せいっ!
このミヤーマンにむかってくるとはいいどきょうだ!
2度とコントローラーをもてなくしてやるわ ヒッヒッヒッヒッ
さーっ.究極の一戦! バレーボールゲームではじまりーっ!
テルコンアナの中継でお送りしまあっ!
そりゃ〜っ!
なにくそっ!!
ううっ! てごわいっ!
どや.わての実力はっ!!
なんのっ! 秘技「おもしろい顔」!
わ〜っはっはっはっはっ
ついに出た! ミヤーマンのひきょうな手!
木村くん笑いすぎで操作ができないっ
ぐえ〜っ
なんのっ! 必殺ウラ技
おならがえし
やったーっ!
健ちゃまっ!
見たかナニワのド根性!!
なんのこっちゃ〜〜
めでたしめでたし….?
ジャーン
完



16連射!!

友だちのAは、「ぼくは高橋名人だ!」といって1分間におならを16回した。

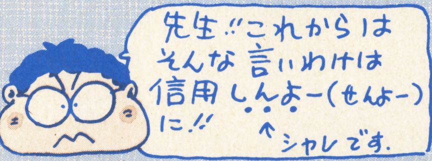
大阪・山中　貴史(小5)

いいわけ男

クラスのKは、学校に、15分くらいちこくした。先生が「どうしてこんなにおくれたんだ!?」と聞くと、「駅前でズームイン朝のウィッキーさんにつかまっちゃって。」といいわけした。

とーぜんウソだが先生は信用しておこらなかった。

東京・関屋　暢浩(小5)



先生をよろしく

ぼくのクラスの先生は、最近元気がありません。夏休みが終わってからというもの、いつも1人でイライラしたり、「あ〜ひまだ」「つまらん」などといっています。テルコン、この先生とデートしてやってください。

毛ぶかくて、スケベですがやさしいところもあります。

ちなみに先生は25歳です。ついでにぼくともデートしてください。

群馬・諏訪　城治(小5)

ミヤーマン テルコンの おたよりデスマッチ!!

福岡・肥後橋ゆみ

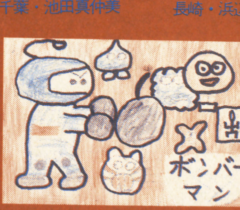
神奈川・飯原裕子

千葉・池田真仲美

長崎・浜辺　謙治

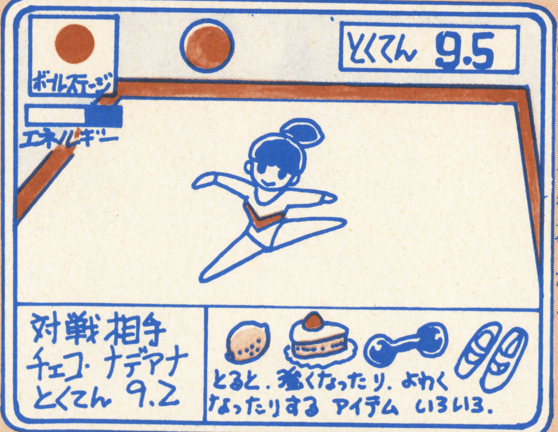
秋田・後藤美紀子

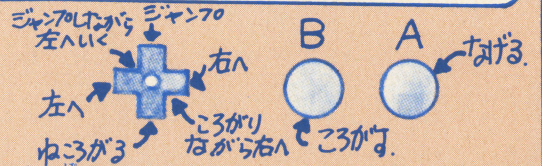
千葉・青柳　豊



めざそう日本一のゲームデザイナー

今回は埼玉県の飯…おっと匿名希望のチャトランの作品。かわゆい『新体操ゲーム』だ。





ゲームの解説

✚をデリケートにあやつりながらマイキャラに演技をさせる。

世界の強豪との対戦、種目別のステージではボールや輪を使う。キャラの動きも得点に結びつくぞ。

今回ふくめんを洗たくしてしまったので顔は出せないが、マイキャラのかわいさに商品化度95!

リボンステージでは画面がすいへいになって、リボンが床につかないようコントロールできる。

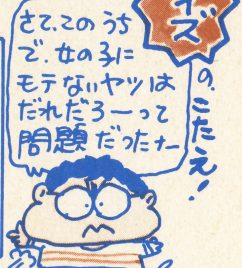
いま一歩デザイナーズ

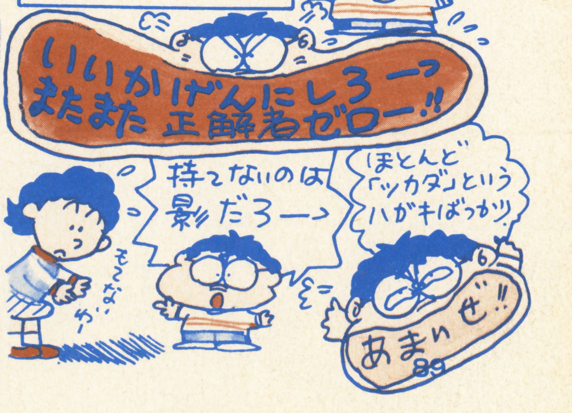
東京・かすやゆみ／埼玉・堀中　剛／愛知・近藤　好志／広島・谷川　真一

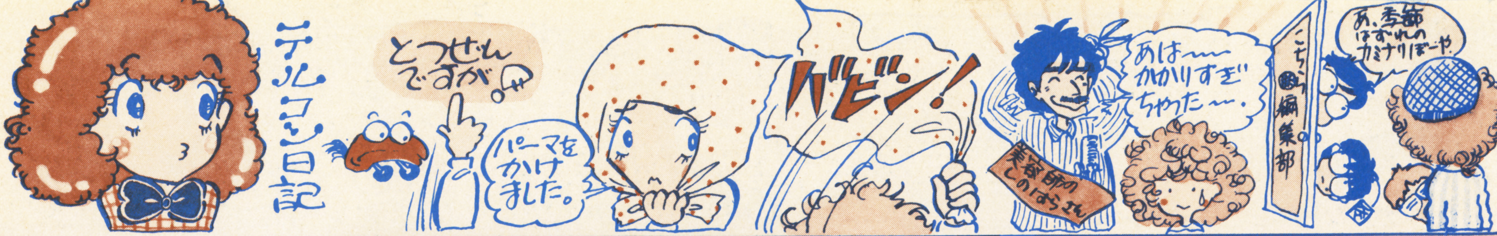
ミヤーマンのムカッパラクイズ

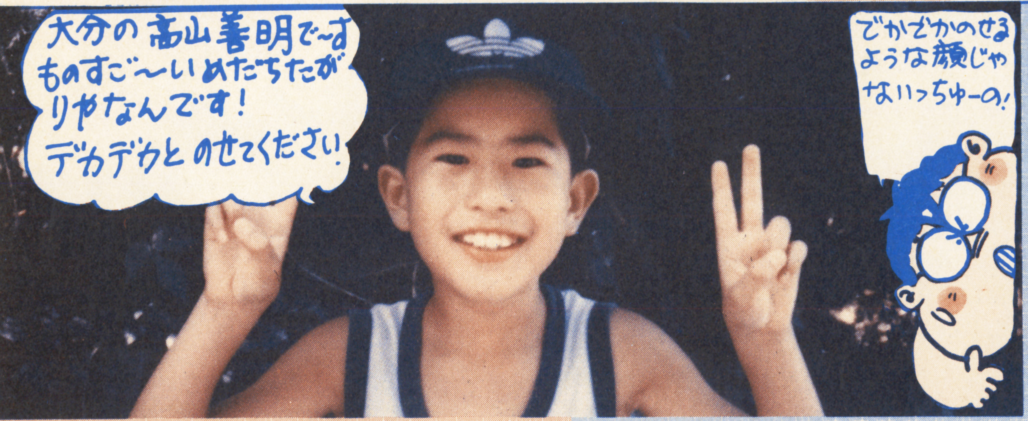
11号の問題は

Ⓐ ゴエモン
Ⓑ レイジャック
Ⓒ マリオ
Ⓓ ファミコン戦士ツカダ
Ⓔ 影









(そ)記者へ

みんなはいつも(そ)記者とよんでいるが、(勝)のいちばん最後のページを見ると、なんと! 副編集長ではないか!

(そ)記者を改名して、(そ)副編集長と呼びましょう。

東京・中村 淳一(中1)

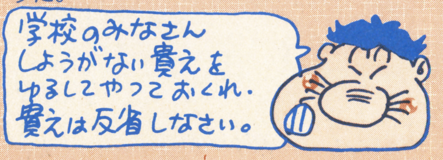
大阪・矢野 寿和

群馬・笹島亜希子

オレのどこがいけねエ〜んだ!!

この前学校で、「(勝)買ったぞーっ」ともってったら、逆に今まで(勝)を買っていなかったことがバレてなかまはずれになってしまった。

福井・池尾 貴之(小4)

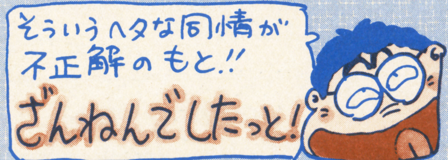


かわいそー

ぼくは(勝)No.11のムカッパラクイズはあんまりだと思った。それは、「女の子にもてないのはだれかな?」のところに「ファミコン戦士ツカダ」がのっていたからだ。いったいツカダのどこがもてないんだ!!

といいつつ、クイズの答えは「ツカダ」にしてしまった。

大阪・佐々木亮太(小5)



くそーっ!!

このあいだ、ある店でゲーム大会があった。ぼくは出場して優勝!!

みごと、賞品のファミコンソフトをもらってしまったのだー。うれしかった!!

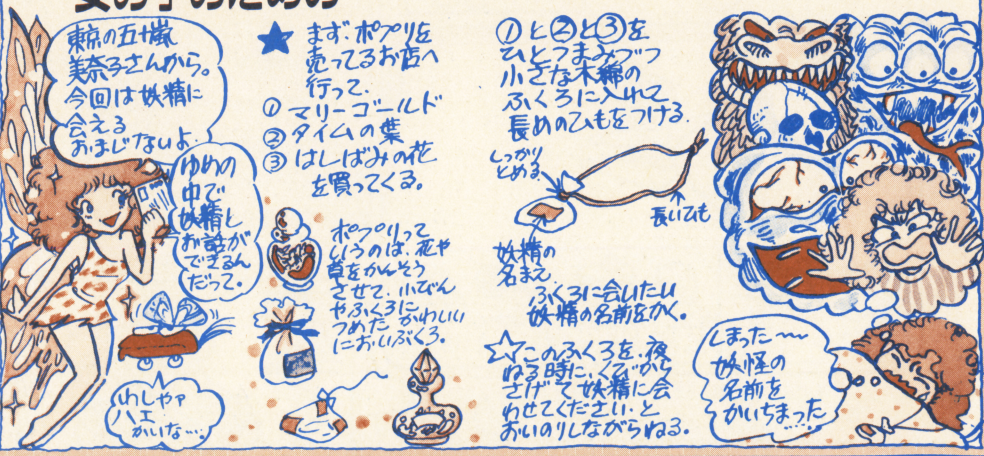
しかし箱のウラを見てびっくり。ぬわんと、らくがきがしてあった。カセットの裏にもだ!! こんなことしたヤツはダレだ!!

こんなカセットを賞品にする店も頭にくるなーっ!!

埼玉・荒井 原三(小5)

集まれF・C・G

女の子のための テルコンコーナーですのよ

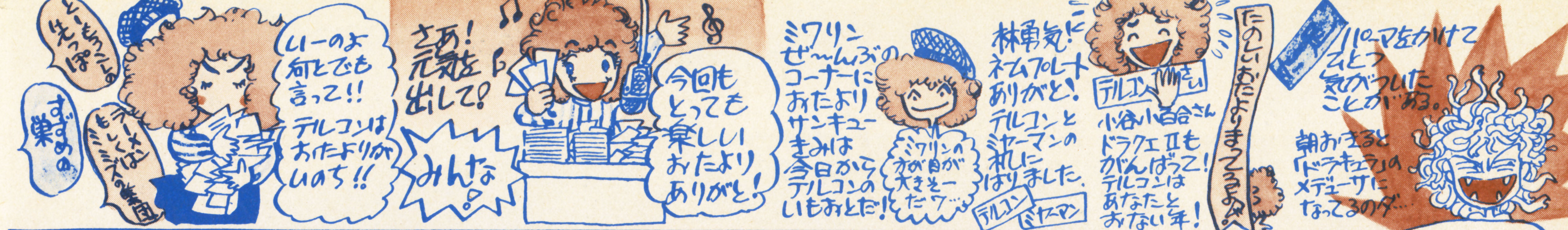


おたよりありがとう

佐久間一紀 都島博克 尾崎正 徳田良一 村井貴光 江戸屋裕次 池埜光晴 大川晋司 阿部裕之 鈴木万裕子 武田和晃 深堀雅人 酒井あゆみ 福田吉晃 佐藤友哉 広瀬真由美 川上理津子 村田成由 上克次 手塚信也 吉田勝吾 新井一範 田中亘 山本篤司 前田大輔 須賀慶子 斉藤由衣子 村田功 山崎篤 長坂正康 大友秀治 小島直樹 仁田英樹 加藤靖雄 福井智晴 竹内正紀 加藤篤 河村郁太郎 沖野貴博 大塚久勝 橋間正彦 清水陽平 日浦絵理 尾崎和己 宮地正恵 岸下大介 鈴木まり子 尾崎健一郎

★特技のない人は、自分の顔写真を送ろう。(勝)族にのせてやるぞ。

▶〒160 東京都新宿区四谷1〜8〜14 四谷一丁目ビル6F (勝)ファミコン⑭係



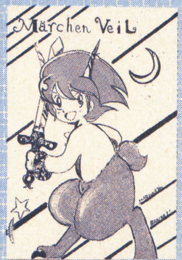
なかまにいれて

私は20歳になる主婦です。こんにちは。㊙族を読んでると、若い子ばかりではずかしいんですが、とっても楽しそうなんで、思いきっておたより出してみました。

私、今『ゴエモン』と『チョップリフター』をやっています。『ゴエモン』は最後までできたんですけど『チョップリフター』のほうがぜんぜんだめです。だれかおしえてほしいナ〜。

兵庫・谷 ますみ(20歳)

群馬・長山 祐二



茨城・広瀬由紀子

オレは10月6日11歳になったぞーっ!! プレゼントくれ——っ! なんてネ。ところでもしかしてテルコンは36歳?

大阪・磯田 卓(小5)

埼玉・豊島 洋一

なんつー親だ!!

ぼくがファミコンばっかりやってると、お母さんはすぐアダプターをかくしてしまう。でも、かくすパターンが同じなので、すぐ見つけられるんだ。

しかしこのごろは、ファミコン本体ごと会社へ持ってっちゃうんだ!! 全国のしょくん、ぼくを助けてくれーっ!

長野・中山 貴洋 (13歳)

これが㊙(マルカツ)のスタッフだ!

イイ男で背が高くてモテるヤツ! ホントにとんでもない。正直、にくい。そこいくとうちの編集スタッフはいい子ばっかり!!……㊧

夜裏ない、ダニ付寝袋愛用、熱を出しても元気! 若いのにハラが出ている。…なんてことはあたりまえの㊙! みんなイイヤツ……㋞

最近は心がまるくなっておりまして、怒りなぞなにもない状態でございます。それにつけても、スタッフの発言のあさましさよ。…㋙

人が仕事してるのに、ワキで寝袋に入って寝てるヤツ、オマエの寝顔が恐しくて仕事できないじゃないか…オイ甲田!!…(ツカダ)

世の中の人間みーんな大キライ! 信じられるのはこのボクだけサ。とかいってどーしてボクはこんなに暗いんでしょーか。(甲田)

酒ぐせのワルイヤツ、女ぐせのワルイヤツ、顔のデカイヤツ、足のクサイヤツ、コルセナイ! (ぜんぶオレのこと)・(ゲロンパヘビジ)

友達の結婚式で「あの2人いつまでもつか」と、カケをするヤツ、"6カ月"に1万円かけました。 (サノちゃん)

なにかあるたびに「責任とって!」という女、たいしたことないのに手首切ってみたりする女って、ボク、イヤ! (タカヤマ・ザ・キチク)

おたよりぼ集

おたよりがのった人には、特製バッジプレゼントだよ

40	160

東京都新宿区四谷1-8-14
四谷一丁目ビル6F
㊙ファミコン㊙族⑭の係

きみの
住所
氏名・学年
電話番号
郵便番号もわすれずに

仲村武也 山口雅士 中村硬 仲野賢治 渡辺尚志 佐藤信也 新井信也 山口将 金森秀行 木村臣吾 宮本甲一朗 牧野明 沖田崇 山本誠 矢数立人 今井清次 槻木哲周 住吉裕二 高岡安秀 土嶋正義 村上慎一郎 森臣吾 宮崎真吾 金博征 高橋淳一 水野透 森下潤一 太田文雄 中山貴洋 奈良正裕 佐々木亮太 田中紀人 牧野浩士 塩見耕平 小松晋一朗 岩本一徳 山脇周宗 笛木彰洋 笹村慶太 石原亜矢子 打矢健一 斉重光 吉岡邦朗 藤田隆司 渡部瑞記 石井智子 山田久美子 大矢良太郎 篠原隆 池野健司 中村茂雄 吉井寿和 南井哲 吉田寛 江原和則 松本英樹 杉転聡 谷村力蔵

★ファミコンでの失敗談、自慢話、恋愛話、失恋話聞かせておくれ〜〜〜。

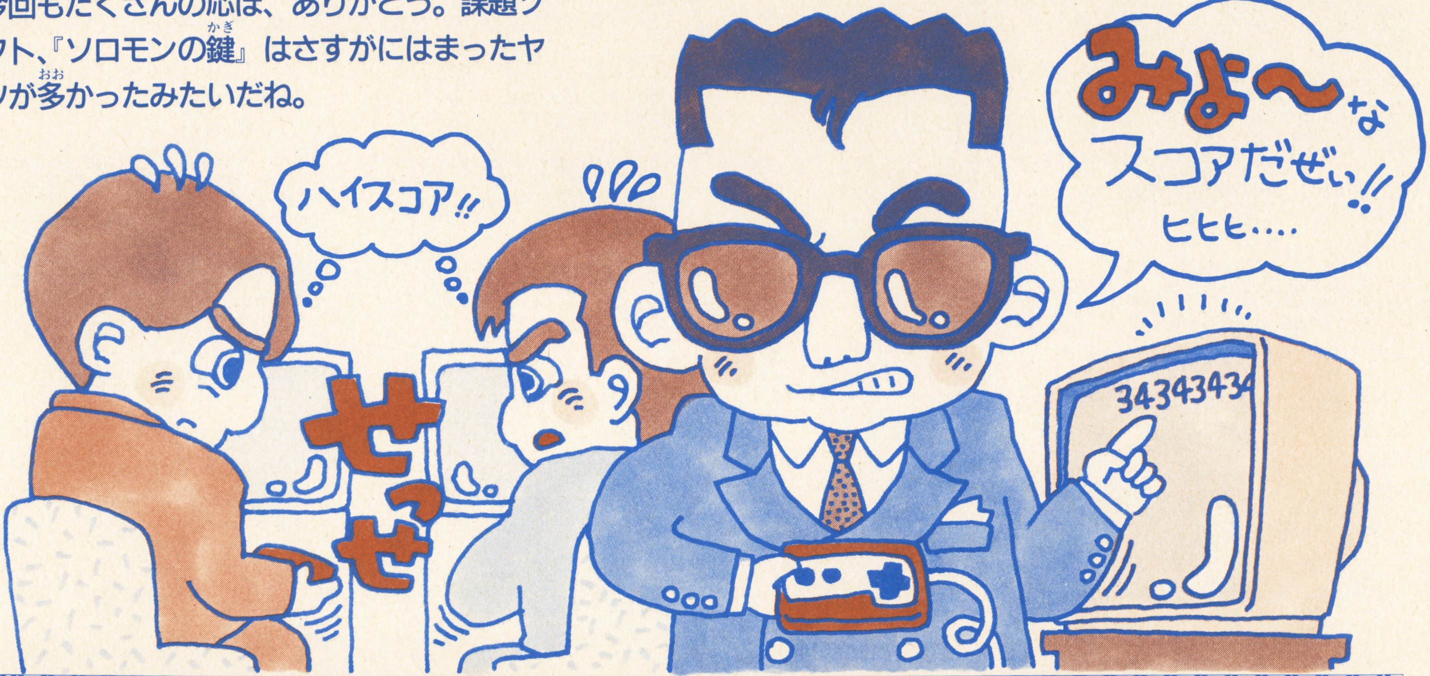
▶〒160 東京都新宿区四谷1〜8〜14 四谷一丁目ビル6F ㊙ファミコン⑭係

11月28日に会おーね!!

ハイスコア オフィシャル・ランキング

おもしろスコアも大ぼ集

今回もたくさんの応ぼ、ありがとう。課題ソフト、『ソロモンの鍵』はさすがにはまったヤツが多かったみたいだね。



課題ソフト ソロモンの鍵

⬆ダントツの得点でみごと第1位。これで偏差値81だったんだって。都甲クンは中学2年生。スゴイヤツだ。

◀上位50名発表▶

◆1位・40100000点
大阪府　都甲貴之クン

◆2位・13746400点
神奈川県　三宮昭春クン

◆3位・1351060点
和歌山県　中部聡クン

◆1000万点台
千葉県　狭部敦史クン
宮城県　近藤慶喜クン

◆800万点台
神奈川県　森田三洋クン

◆700万点台
群馬県　小川和宏クン
千葉県　渡辺励クン
静岡県　岡本隆司クン
福岡県　小熊清典クン
千葉県　岡田康一クン
千葉県　鎌田良司クン

◆600万点台
静岡県　田中和之クン
神奈川県　斉藤正美クン
福島県　鈴木幸治クン

◆500万点台
愛知県　倉地元クン
東京都　重森祐一クン
京都府　吉田賢司クン

◆400万点台
東京都　白井大輔クン
東京都　金子貴史クン

◆300万点台
埼玉県　森和彦クン
茨城県　塚田幸光クン
長野県　佐藤大介クン
熊本県　伊藤真二クン
北海道　碓井宏明クン
埼玉県　山崎和人クン
東京都　橋本悠歩クン
京都府　寺西大二郎クン
神奈川県　小島実クン

◆200万点台
群馬県　田村一則クン　愛知県　光田裕樹クン　千葉県　村田英史クン　秋田県　横山純一クン　神奈川県　杉浦誠クン　大阪府　山中宏之クン　東京都　池野健司クン　神奈川県　座間君雄クン　奈良県　福井優樹クン　東京都　佐藤光浩クン

◆100万点台
北海道　石若恵子クン　埼玉県　金子裕信クン　水田和紀クン　千葉県　福永泰司クン　中原真由美クン　右田勇一郎クン　鴨川恵実クン　徳島県　谷村景貴クン　愛知県　長谷川敬洋クン　野島大輔クン　宇佐美修太郎クン　神奈川県　小黒雅広クン　熊本県　吉村真吾クン

マルカツ認定 ザ・ベスト・スコアラーズ

今回もたくさんのベスト・スコアラーズが誕生した。おめでとう！　でも、その反対に、「あと何百点たりない…」という人もいたんだよね。ホントにかわいそう。

◆悪魔城ドラキュラ
神奈川県　下村裕一クン
大阪府　梶宗幸クン
99万9990点

◆ASO
東京都　村上孝暁クン
999万9990点

◆影の伝説
大阪府　梶宗幸クン
999万9900点

◆機動戦士Ζガンダム
神奈川県　石田慎一クン
1453万3500点

◆子猫物語
大阪府　梶宗幸クン
99万9990点

◆サーカスチャーリー
東京都　田中裕介クン
98万3200点

◆じゃじゃ丸の大冒険
兵庫県　稗田信江クン
52万4000点

◆スカイキッド
東京都　鈴木秀明クン
68万5630点

◆スクーン
静岡県　岡本隆司クン
213万6720点

◆スターソルジャー
神奈川県　斉藤孝クン
503万3800点

◆スーパーチャイニーズ
埼玉県　岡安春夫クン
1130万1500点

◆スーパーピットフォール
北海道　村上孝暁クン
999万9990点

◆戦場の狼
東京都　田中邦治クン
99万9950点

◆ソロモンの鍵
大阪府　都甲貴之クン
4010万点

◆高橋名人の冒険島
東京都　旭徹クン
170万5130点

◆超時空要塞マクロス
熊本県　正木省一クン
５億8828万2600点

◆チョップリフター
愛知県　村上源一クン
23万4000点

◆テラクレスタ
東京都　菅原雄二クン
26万6200点

◆東海道五十三次
三重県　長谷川真也クン
99万9950点

◆バイナリィランド
富山県　君島慎太郎クン
786万6800点

◆バードウィーク
岩手県　浜岡俊クン
12万6000点

◆バベルの塔
静岡県　岡本隆司クン
84万4500点

◆バナナ
静岡県　岡本隆司クン
４万3860点

◆バルトロン
大阪府　宮内正徳クン
3601万2340点

◆北斗の拳
東京都　正村明浩クン
1234万5600点

◆魔界村
千葉県　行橋幸生クン
156万8400点

◆マグマックス
神奈川県　下村裕一クン
1440万5100点

◆六三四の剣
茨城県　荻島泰仁クン
655万3400点

ページ下にある打ち切りソフトは、みんなこれ以上でないという最高得点が出てしまったとか、無敵が発見されてしまったもの。これは、せっかく送ってもらってもベスト・スコアラーズにはなれない。注意してね。

応ぼ方法

上の表のベストスコアをぬいたとき、おもしろいスコアがでたとき、そして課題ソフトで高得点をだしたときには写真をとって下の応ぼ先に送ってくれ。ベストスコアラーには認定証、とくにおもしろかったスコアにはすてきなプレゼント、課題ソフトの上位３名にはＴシャツをそれぞれプレゼントするぞ。

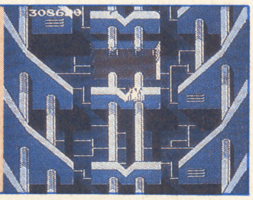
〈応ぼ先〉160東京都新宿区四谷1-8-14　四谷一丁目ビル６Ｆ
㋮ファミコン編集部「ハイスコア・オフィシャル・ランキング」係

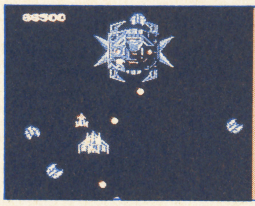
おもしろスコア大ぼ集

「これは、おもしろいスコアがでた。」と思ったら、ぜひ㋮編集部に送ってくれ。たとえば、最小のスコアで最後までクリアしたとか、数字のならび方がおもしろいとか……。"おもしろスコア"には、きっとなみだ、なみだのガンバリがあったはず。そんな話もしょうかいするから、いっしょに送ってほしい。このコーナーも写真がないとダメだぞ。カラーでも白黒でもいいからスコアがちゃんとわかるようにとってね。写真がないと、せっかく送ってくれてもムダになるかもしれないよ。

課題ソフト

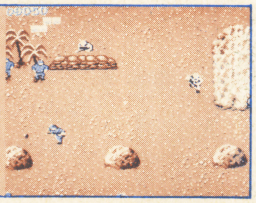
➡スーパーゼビウス
次号発表のソフト。もうしめ切りになったけど、すごい人気だった。





⬅テラクレスタ
11月10日にしめ切りました。発表は、12月12日発売の号。バリバリ高得点をねらえ。

➡戦場の狼
11月24日しめ切りで12月26日発売の号で発表。かなり体力をつかいそう？



打ち切りソフト　「がんばれゴエモン！　からくり道中」「グラディウス」「ソンソン」「タッグチームプロレスリング」「ツインビー」「ディグダグII」「東海道五十三次」「謎の村雨城」「忍者ハットリくん」「バレーボール」「B－ウイング」「グーニーズ」「シティコネクション」「涙の倉庫番スペシャル」「マイティボンジャック」「マッハライダー」

第14号

勝ファミコン 愛読者アンケート

Ⓐこの号の記事で、いちばんよかった記事の番号1つと、つぎによかったと思う記事の番号を2つ、やめてほしいと思う記事の番号を1つ、下の表から選びハガキに記入してください。

1	表紙（プロレス）	／	コナミビッグ3レポート	19	思わず集合 ㊖族
2	ドラゴンボール 第1部の謎をとく	10	火の鳥	20	ハイスコア・オフィシャル・ランキング
3	迷宮組曲	11	キングコング2	／	新作超特Q
4	まんが 悪魔城ドラキュラ	12	もえろツインビー	21	ドラゴンクエストII
／	AVGハンドブック	13	マッピーランド	22	たけしの挑戦状
5	時空の旅人	14	テレホンカードカタログ	23	マドゥーラの翼
6	デッドゾーン	15	プロレス	24	消えたプリンセス
7	シャーロックホームズ伯爵令嬢誘拐事件	16	スーパースターフォース	25	ファミコン・ア・ラ・カルト
8	ミシシッピー殺人事件	17	スーパーマルカツブラザーズ	26	ソフト・ベスト10
9	ファミリートレーナー必勝レッスン	18	マント犬の帰ってきたボツはがき	27	発車時刻表

Ⓑ116ページの『発車時刻表』のゲームの中で、ぜひやってみたいと思うゲームを2つ書いてネ！

Ⓒあなたが「マルカツ」のほかに買っている雑誌があれば、その名前を書いてください。（3つまで）

Ⓓあなたは12月公開のアニメ映画『時空の旅人』『火の鳥』を知っていますか。

1．知っている　2．知らない

Ⓔ62ページのテレホンカード・プレゼントの中から、欲しいカードの番号1つを記入してください。

応ぼ方法

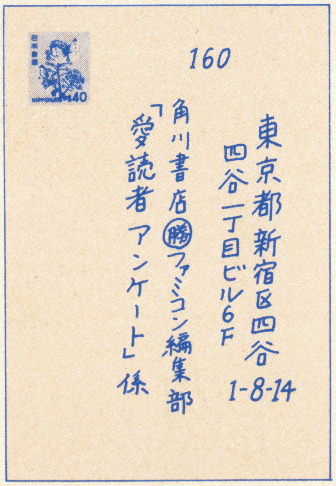
右のハガキ記入例を、参考にしてネ！

このアンケートは、62ページのテレホンカード・プレゼントの応ぼ条件となるばかりか、マルカツをさらに素晴らしい雑誌にするためにも、必要なものです。上に書いてあるⒶ～Ⓔの5つの質問のこたえをハガキに書いてドシドシ送ってください。

〈しめきり〉11月27日（必着）

※発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

今回はハガキで応ぼだよ。



〈おもて〉

〈ウラ〉

新作超特Q

秋から冬にかけて、新作が目白押しのファミコン界。今回はタイトルも新作(超)特Qと変えてよりワイドにより強力に最新情報を紹介。まずは、期待度120%のドラクエIIからスタート！

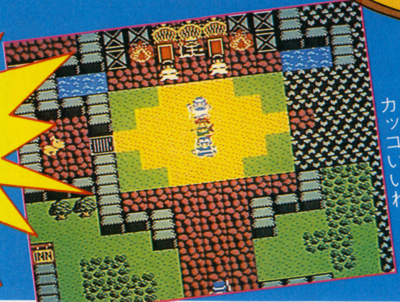
ドラゴンクエストII 悪霊の神々……96
ビートたけし作 たけしの挑戦状……100
ホッターマンの地底探険……102
メトロクロス……103
プロ野球ファミリースタジアム……103
消えたプリンセス……104
ドラえもん……105
怒 IKARI……106
アテナ……107
マドゥーラの翼……108
アルカノイド……109
謎の壁ブロックくずし……109
銀河伝承 GALAXY ODYSSEY……110
ウルトラマン……111
ファミコン・ア・ラ・カルト……112
マルカツオリジナル ソフトベスト10……114
新作特Q発車時刻表……116
めちゃくちゃ早い新作ミサイル……116

イラスト／杉山真理

ドラゴンクエストII 悪霊の神々

¥5,500
12月下旬発売
エニックス

前作とここが違うぞ!

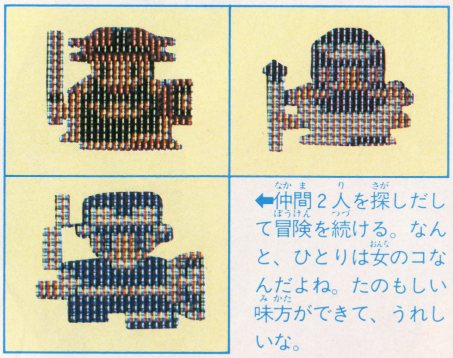


←お城のなかの画面。カッコいいね。

発売前からかなりの盛りあがりをみせている『ドラゴンクエストII』。前作とどこらへんがちがうか、どんなふうにパワーアップされてるか…。気になるところに大接近だ！

1 ひとりで3人をあやつるパーティープレイだぞ!!

『ドラゴンクエストII』の最大の特長といえるのが、パーティープレイを楽しめるってとこだ。パーティープレイっていうのは、数人をいっしょに動かせることと考えてもらえばいい。『ドラクエII』の場合は、3人を同時にあやつることができるよ。まず、仲間の2人を探しだしてからのことなんだけど、これはかなりのめりこみそうな気がするね。キミがひとりで、3人の勇者を操作するんだ。しかし、フォーメーションを変えることはできない。進む順番はいつも同じになっている。でも、それぞれのヒットポイントやマジックポイントが表示されるから、それに合わせて戦略をたてるのがいいね。ただ単に、突き進んでいくだけじゃない。3人のパーティーを組んで、考えながら冒険の旅を楽しもう。



←仲間2人を探しだして冒険を続ける。なんと、ひとりは女のコなんだよね。たのもしい味方ができて、うれしいな。

2 アイテムは60種以上

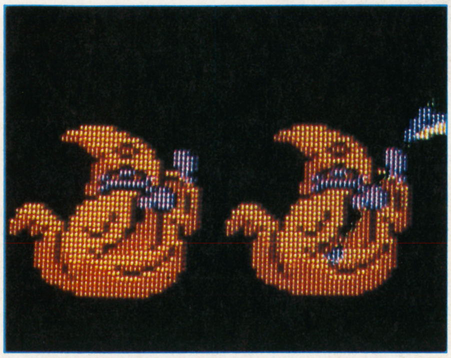
↑宝箱のなかには、いったいどんなものが入ってるんだろう。楽しみだね。

武器や防具のほかにも新アイテムが入る予定。前作だと、キメラのつばさとか薬草とかがあったよね。そんな特別な効力をもった新しいアイテムが入ってくるはずなんだ。宝箱のなかにはなにが入ってるのか。そして、お店ではどんなものが売られているのか。今からもうワクワクしちゃうよね。でもさー、前作の呪いのベルトとかいうようなもんも増えたりして……。これは用心してかからないといけませんな。

3 メッセージにも注目

まず、「人に話を聞け」というのがこのゲームの基本だったよね。『ドラクエ』でも、いろんな人が、いろんなメッセージをくれた。ナゾを解くカギになることばや、どうしようもない(?)ギャグもあったりなんかしたけど、今回のはもっとすごいというウワサだ。とくにギャグはけっこう入ってるらしい。さて、どんなメッセージがとびだすか。こちらの方も期待は大。こまめに人と話して、いい話をたくさん聞いてほしいもんだ。

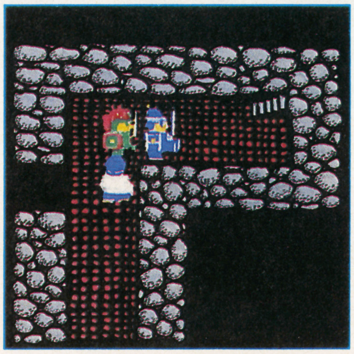
4 なんと敵キャラもパーティーをくんでる



⬆モンスターもチームをくんで登場してくる。どちらが勝つか。真剣勝負だ。相手ときちんとひとりずつ、戦ってやっつけていくんだ！

マップが広くなったぶん、敵キャラも増えて100種類。そして、こちらが3人チームになったように、敵もチームを組んで登場する。前作がひとり対ひとりだったのに対して、今度は3人対3人というカタチでの戦いがくりひろげられるんだ。もちろん、その戦いで仲間がやられることもあるぞ。誰が誰と戦うのが有利か、ヒットポイントをよく見て、戦う相手を決めないと、ムザンな結果になってしまうかも。このとき、倒れた仲間をほっぽって旅を続けるのもよし。教会までいって生きかえらせるのもいい。やっぱり、ロトの血をひくもの同士、きちんと生きかえらせてやらなきゃ、とは思うけどね。女のコとのふたり旅がいいなんてワガママはゆるしません。3人協力して、敵をやっつけていってほしい。

5 地下迷宮

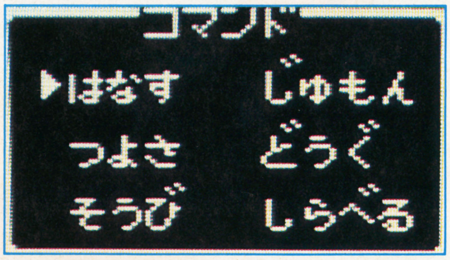


⬆地下迷宮のマップも広くなってるはず。迷わないように、きっちりマッピングすることをおすすめする。

『ドラクエII』にも、当然のように、地下迷宮が用意されている。今回は、かいだんのところにいくと、自然に移動できるようにもなっていて、いちいち〝かいだん〟のコマンドをださなくていいからラクだ。そして、やはり、この地下迷宮は、ナゾを解くキーポイントとなりそう。地下迷宮をくまなく探せ。

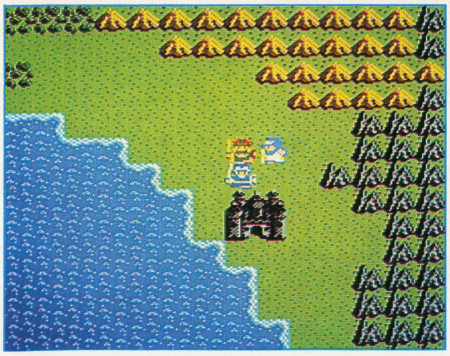
6 新しい呪文もある

前作では10の呪文がつかえたよね。今度ももちろん呪文がつかえるんだけど、やはり新しい呪文があるらしいんだ。前の呪文と同じものもあるし、まったくちがう呪文を覚えることもOK。どんなスゴイ呪文なのかは、まだナイショ。こんな呪文をつかえたらいいな、なんて考えながら待っていてほしい。きっと、想像以上の呪文がつかえると思う。



⬆バッタバッタと敵をやっつける呪文？ それとも敵を笑わせて逃げるっていう呪文？ さて？

7 ふっかつの呪文は？



⬆やっぱり長い時間を必要とするゲーム。ふっかつの呪文がなきゃどうしょもないね。ちゃんとメモをとって、しっかりふっかつしよう。

ゲームを途中でやめるとき、ふっかつの呪文をメモしておけば、またそこから始めることができる。前作では、いろんなふっかつの呪文を入れて遊んだりもできたよね。今回のも、もちろん、ふっかつの呪文はある。でも、マップは広いし、3人のチームになったりしてるから、前作のとはちょっと感じがちがうかもしれないね。

ドラクエIIのイメージソングもあるぞ!!

⬆レコードの発売は12月16日。こんなかわいい娘が歌うんだ。アルティ／￥700

『ドラクエII』の中に流れるステキな歌を、かっわいい〜い牧野アンナちゃんが歌うぞ。タイトルは『Love song探して』だ。作曲はすぎやまこういち先生というから楽しみだね。

©エニックス

今からもうワクワク！

これが全体マップ 予想図 だ!!

前作のマップの4倍以上の広さをもつ『ドラゴンクエストII』。内陸の地形は変わるかもしれないけど、これがだいたいの予想図だ。

なつかしのアレフガルド

ああ、なつかしや。ここが前作の舞台となったアレフガルドだ。ロトの血をひくものとしての里帰りもできちゃうぞ。しかし、これから考えるとずいぶんマップは広くなったね。

⬅キバをむいて向かってくる怪物。いかにも強そうだけど、体力だけって気もする。

前作の4倍以上の広さだ！地形はどう変化する？

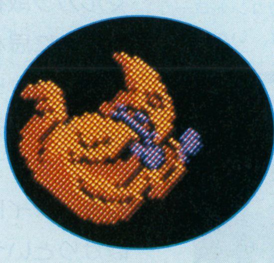
マップは前作の4倍以上の広さ。7つの町と6つの城、5つの迷宮、12の洞くつ、3つの塔で構成されている。200人以上もいる人たちと会話しながら、この広いマップをくまなく探索しよう。

どんな冒険がまちうけているのか？

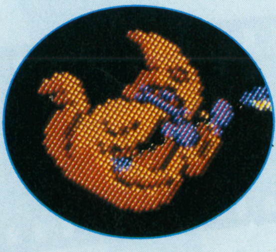
新しいナゾっていったいなんだろう

はじまりはローレシアの国。ローレシアの若き王子がキミなんだ。新しいナゾを解いて邪悪な宗教を滅ぼすのが目的なんだけど、この新しいナゾって、いったいなんのことだろう。こたえは、キミが見つけなきゃなんない。頭をひねって、よ〜く考えてみよう。ナゾ解きで疲れたら、このマップをしばらくながめて気分転換しようね。

←森に住む木のオバケ。はたして、コイツは強いんだろうか。



←キャラクターデザインは前作と同様、鳥山明先生なのだ。



←死神みたいなヤツ。身が軽そうで、やっかいだな。戦うのがコワイ！

イラスト／村田健司

ビートたけし作

たけしがゲームデザイナー、ウワサのゲームを大取材

たけしの挑戦状

¥5,300
12月10日発売
タイトー

マル勝独占スクープ!!
「たけしの挑戦状」CF録りをキャッチ!
(11月20日より放映)

ウワサばかりが先行し、ナカナカゲームの内容がつかめなかったこのソフト。最強の情報収集網をもつ勝編集部が独占取材を強行だぁ。

⬅これがタイトル画面。このあとマイキャラのたけしを左に動かすんだ。

オイラのつくったゲームなんだぜ!!

⬆たけしのコントローラーさばきは、いかに?

⬆IIコンのマイクに向かって、あることを叫ぶと……。ここから先はあとのオ・タ・ノ・シ・ミ。

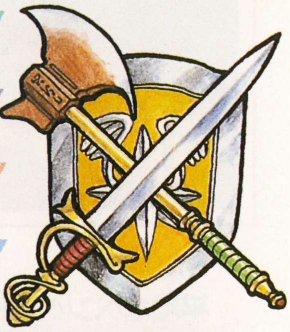
最強のスタッフに囲まれて サスガのたけしも緊張ぎみ

10月21日、元テレビ朝日の中にあるテイクスタジオ、2スタは異様な熱気につつまれていた。タイトーさんのお偉いさんをはじめ、数十名のスタッフの熱一い視線に見守られて、たけしもナカナカ緊張気味。はりきって取材にでかけたマルカツ取材班も、スタジオ内の張りつめたフンイキに思わずビクッ!! てな感じだったんだ。11月20日から放映される予定のこのコマーシャル、なにしろセットからしてメチャこっている。制作スタッフも、「影の伝説」のコマーシャル以来、タイトーさんと組んでいる息のあった人ばかりということで、要チェックCMだゾ!

©TAITO CORP. /ビートたけし 1986

SCOOP マルカツ第1報！ついに画面写真を公開だ!!

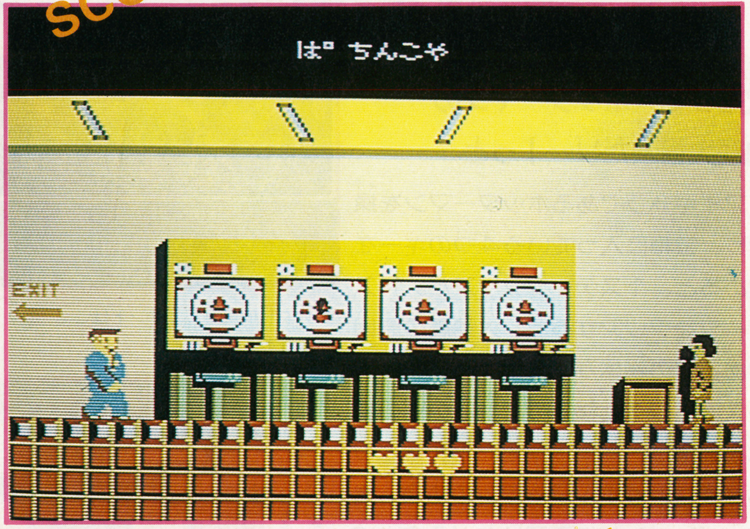
超 新作特Q



SCOOP1

⬆スナックのシーン。ここでカラオケを唄ったり、お酒を飲まされたりして、お金をつかっていくんだ。カラオケは1曲300円だって。

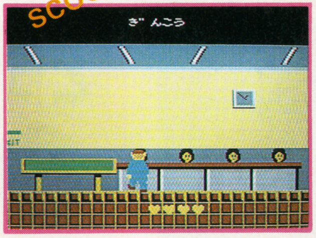
SCOOP2



⬆パチンコ屋のシーン。勝てば、お金が増えるというしくみらしいぞ。右にいるのは、店員さんだ。

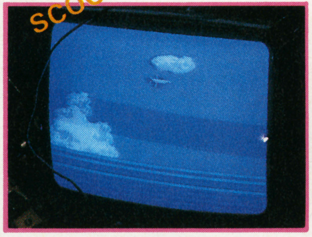
CF録り取材のおつぎは、マルカツ1番のりの画面写真大公開だ。読者の欲しい情報はどこよりも早く！　がモットーのマルカツが総力を結集して入手した画面写真、ヨオーク見てやってチョーダイね。右にある5点の写真のうち、SCOOP4と5はCF録りの取材のときに撮影したものなので、写りはかなり悪いけどガマンしてね。それにしてもこのゲーム、発売が待ちどおしいよね。

SCOOP3



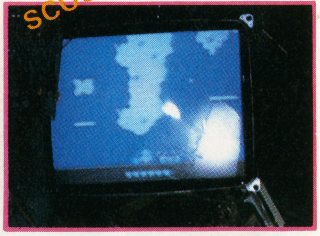
⬆銀行のシーンだ。銀行といえば、お金をあずけるところ。お金を増やせたりできそうだ。

SCOOP4



⬆飛行機で移動中っていうシーンだ。いったいどこに行くんでしょうねェ。

SCOOP5



⬆これは謎のシーン。メーカーさんの話では、かなり重要なシーンらしいんだけど……。

かんじんのゲーム内容はというと……

⬆パッケージはこんな感じになりそう。攻略ヒント集付き。

テレビ、ラジオ、出版と超売れっ子のたけしさん（最近は離婚問題でもマスコミのターゲット!!）。その公私ともに忙しいたけしが、いったいどのようなゲームをデザインしたのだろうか？

ゲームの設定は、妻と子と3人暮らしの平凡なサラリーマン（たけしそっくりのキャラ）が、ふとしたことからひきづりこまれてしまう非日常的な世界が舞台。非日常的な世界とはいっても、基本的にはたけし自身の実体験やエピソードがもとになっているゲームなので、パチンコ屋やカラオケ・スナックのシーン、会話コマンド面でのギャグなどオモシロ要素も盛りだくさんということだよ。まだくわしいことはわかっていないけど、IIコンのマイク機能も大きなポイントとなりそう。ゲームを途中でやめたいときには、"こんてにゅうや"に入れれば、コンティニュー用のキーワードがもらえるゾ。まだまだ謎の多いこのゲーム、次号ではマンガで紹介するからね。

新規参入メーカー、ユースのデビュー作はモグラの穴掘りゲームだ

ホッターマンの地底探険

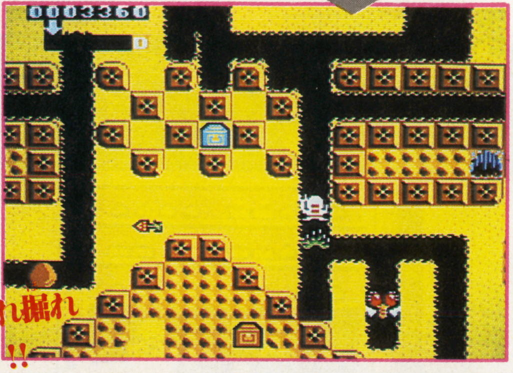
¥4900
12月上旬発売
ユース

平和なペンペン村を、突如、襲った大地震。村一番の穴掘り名人ホッターマンは大地震の謎を解明するため、単身地底に向かった！

穴掘り名人ホッターマンの地底大冒険だゾー！っと

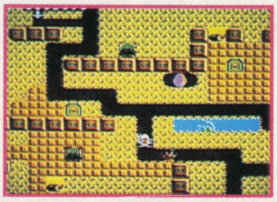
マイキャラであるホッターマンを操作し、宝箱に入っている４つのキーを集めると、１ステージクリアだ。14ステージをクリアすると、大地震の原因である謎の物体が待ちうけるファイナルステージへと移るのだ。この謎の物体を破壊し、ペンペン村に平和をとりもどすことがホッターマンの使命。さて、ペンペン村に平和はもどるのか!?

⬆タイトル画面。コマンドはここで入力するんだ。

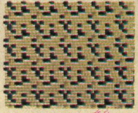


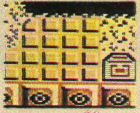
➡上下左右のスクロールで、けっこう広いマップなんだ。

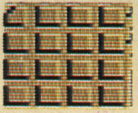
ホーレ！ 掘れ掘れ ホッターマン!!

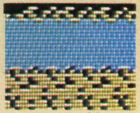

➡ワープゾーンを有効に使って探険しよう。

４つの岩盤


ヤワラカ層
⬆通常のスピードで穴を掘れる。


カタ層
⬆通常の半分にスピードダウンする。


ホレナサ層
⬆ダイナマイト使用により通行可。


オヨゲ層
⬆泳いで通過。カタ層と同スピード。

登場キャラ総ぞろい

このゲームに登場するキャラは、ぜんぶで10匹。ヨォーク特徴をつかんでチョーダイ！

ホッターマン
⬆これがマイキャラ。ペンペン村一番の穴掘り名人なのだ。

ねむり幼虫
⬆無限に発生し成虫になる。（０点）

これはくわがた
⬆上下左右に移動攻撃してくる。(500点)

さっそーり
⬆シッポから毒を発射するんだ。(500点)

はむかうで
⬆ホッターマンをしつこく追ってくる。(500点)

ぶーん
⬆$\frac{1}{2}$にスピードダウンされる。（200点）

とけぐるま
⬆火を吹きながら攻撃してくる。(200点)

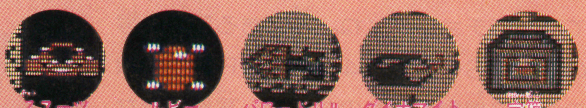
くもり
⬆目から火を吹く。弱点はうしろ。(200点)

てむかうで
⬆ホッターマンにつきまとう。（200点）

たわばガニ
⬆とにかくデカイ!! 強敵なのだ。

とってうれしいアイテムたち

ジャンジャン拾ってパワー・アップだ!!

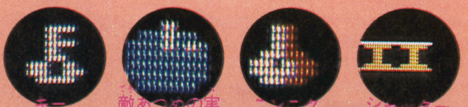

Zスーツ
⬆溶岩から４秒間身を守ることができる。

ルビー
⬆レーザ砲の射程距離を２倍にする。

パワードリル
⬆一定時間、穴を掘るスピードを２倍に。

ダイナマイト
⬆ホレナサ層を爆破するのに使うんだ。

宝箱
⬆キー、敵あつめの実、ニンニクが中に。

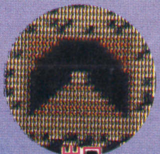

キー
⬆４つ集めると出口が表示されるのだ。

敵あつめの実
⬆これを出すと敵はこの実に集まるのだ。

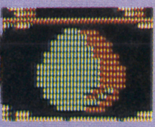
ニンニク
⬆これを出すと敵は逃げていくのだ。

シャッター
⬆敵の進行を妨げるのが、このアイテム。

ウソかホントか見きわめろ


出口
⬆ウソ出口、ヌケ穴もある。注意!!

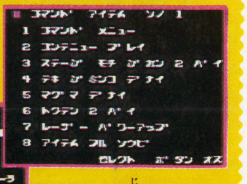
ワープトンネル
⬆✚ボタンの上で他のトンネルへ。


たまご
⬆アイテムが敵に変化するのだ。

パスワードはこう使え

各ステージのホレナサ層の中に、５つの文字が隠されている。ステージクリア後、見つけた５文字をパスワード面に入力すると、ぜんぶで14種類あるという隠しコマンドが出現。

⬆パスワードが合ってるとこうなるゾ。

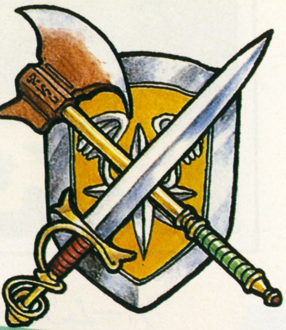

⬆スタート時にコマンドを入力すると…。

 ©ユース

リリーフだって思いのまま！　気分はもう監督だね!!

プロ野球ファミリースタジアム

超新作特Q



スポーツゲームファン、おまちかね！　あのナムコからついに本格派野球ゲーム登場だ!!

¥3,900
12月上旬発売
ナムコ

キミは名監督になる！

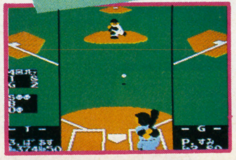
プロ野球の臨場感が、キミのファミコンでも楽しめるぞ!!

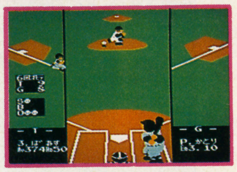
「ベースボール」ファンに、とってもうれしいおしらせ。このゲームはいままでにない、本格的野球ゲームなんだ！

まず、選手に個性があるっていうのがスゴイ！　だから、先発投手なんかも考えて決めなくちゃいけない。また、守備のとき、野手を思いどおりにコントロールできるので、イライラしなくてすむし、ゲームに疲れたら、コンピュータ同士の対戦をナイター気分で観戦できるんだ!!

いま、スタジアムが燃えている!!

⬇Tチーム対Gチーム。先発投手はダレでいこうか？

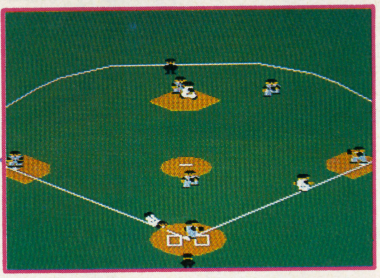




⬅Tチームの打線がバクハツして6点のリード!!

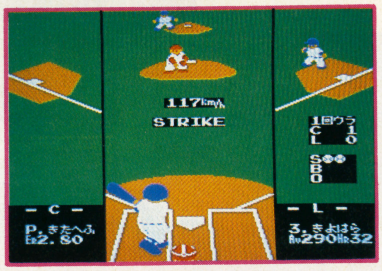
⬅Gチームの猛反撃でおもしろくなった。

⬆TVのタイトルもマッサオのかっこいいロゴ！



⬅守備も自分で自由に動かすことができるんだぜ！

➡ルーキー、きよはら。ツーナッシングと追い込まれた。



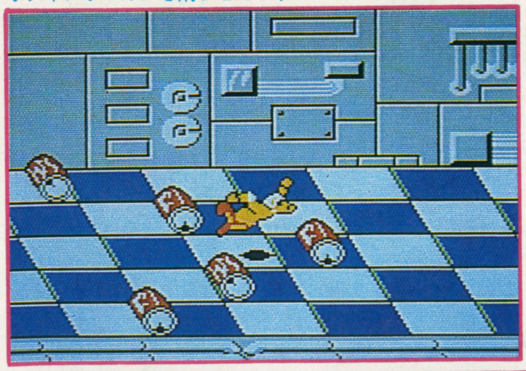
メトロクロス

じゃまな障害物をよけ、ゴールをめざせ!!

¥3,900
12月中旬発売
ナムコ

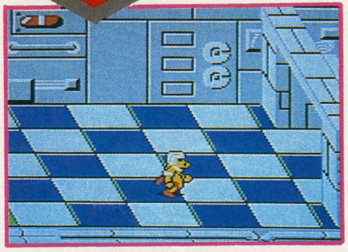
ノリのいいことでおなじみ。ごぞんじ！　ナムコの「メトロクロス」がついにファミコンに登場するぞ!!

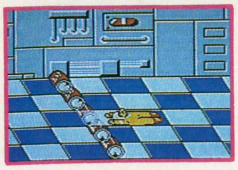
⬇ジャンボ・カンを飛び越えろ！



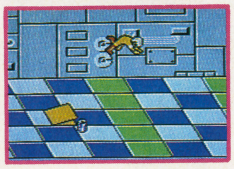
➡ゴールはもう少し、というシーン。もうひとフンバリだ。

ただひたすら突っ走るのだ！

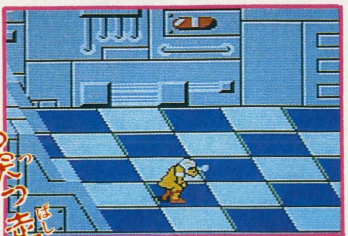




⬅接触すると、つぶされてしまう。



⬅ジャンプ台で、ひとっとび。



⬆フッー……。やっと着いたぜ。ラウンドクリアだ。

ひとけのないメトロの町を、オレはひたすらつっぱしる!!

「オレ」が目をさますと、そこは見なれない世界だった……。

ゲームフリークたちの熱い要望にこたえて、「メトロクロス」ついにファミコンに登場だ。スケボーやジャンプ台をうまく使って障害物をかわし、ゴールをめざしてつっぱしるソウカイ感はナカナカだぜ。そのうえ、美しいグラフィックにノリのいいサウンド、ひょうきんなキャラもアーケード版のままにできている。さすがナムコだね！

©(株)ナムコ

イマジニアの第2弾は、ギャグロールプレイングだぞ！

消えたプリンセス

¥5,000
12月中旬発売
イマジニア

ゲームストーリー

たいへんな事件が発生した。ラビア王国のプリンセス・キララが、王女の証しである「5種の神器」もろとも行方不明になってしまったのだ。

ラビア王国は、日本にとってぜったいに欠かすことのできない薬「オニノフグリ」を供給してくれる、大切な友好国である。この薬がきれると、国民すべてがパッパラパーと化してしまうのだ！

ラビアの王様は、キララ王女を30日以内に見つけ出さなければ、もう日本には「オニノフグリ」を輸出しない、と言ってきた。キミは日本が総パッパラパー国家になってしまうのをふせげるか？

これが猪鹿町のマップだ

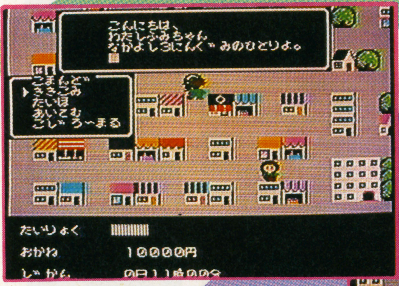
なにものかの手によって誘拐されてしまったプリンセス・キララを救い出せ！　新米刑事小林と警察犬小次郎丸の活躍やいかに!?

ハンパじゃない量のマップ。こいつはスゴイことになりそうだ。

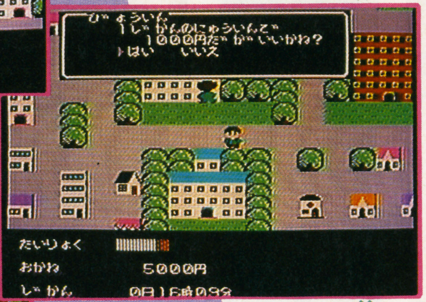
左のイラストが、事件の起こった猪鹿町の全マップだ。中央やや右寄りにある星マークのついたビルがスタート地点の南山署。ほかに工場や病院など、大小さまざまな、非常にたくさんの建物がある。

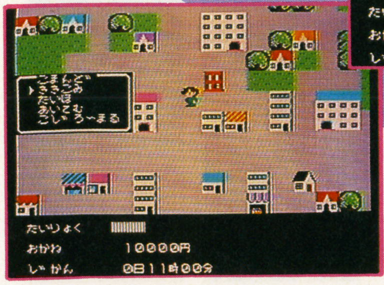
キミはマイキャラ小林刑事をあやつり、キララ王女の捜査を展開する。捜査の基本は聞きこみだ。どんな小さな事も聞き逃せない。とはいえ、こんなにたくさんの建物に加え、通行人の話も聞かなければならないんだからたいへんだ。だけど、実はこれだけじゃないんだ。町はこのほかに４つもあるし、広大な地下街まであるんだ。こいつは歯ごたえがあるぜ！

小林刑事の聞きこみがはじまるぞ



⬆なかよし３人組の女の子のひとり。この子たちの情報が捜査の手がかりになる。マップの広さよりも建物の多さにびっくりしてしまう。聞きこみがたいへんだ。

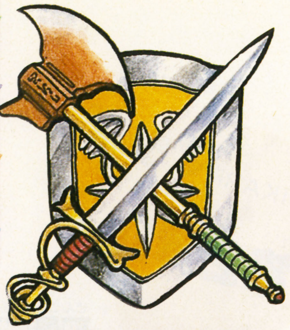




⬆捜査中はなにがおこるかわからない。病気やケガで体力が減ったら病院に行こう。

⬅捜査においていちばん大切なのは根気だ。地道な努力があってこそ事件が解決するのだ。

© 1986 IMAGINEER CO., LTD.



¥5,500
12月12日発売
ハドソン

ドラえもんが、のび太たちを助けに大冒険するぞ！

ドラえもん

タイムマシンで旅行中、のび太、ジャイアン、スネ夫、しずかちゃんが行方不明に!!　はたしてドラえもんは４人を助けられるか!?

ゲームストーリー

のび太、しずか、ジャイアン、スネ夫の４人がタイムマシンのトラブルで"宇宙""魔境""海底"へととばされてしまった。もっとついてないことに、ドラえもんの４次元ポケットまで故障して、ヒミツの道具もバラバラに散って、どこになにがあるかわからない…！

ドラえもんは、ショックガンだけをたよりに４人をさがさなくちゃならなくなった…。

⬆まずは開拓編。ここにはノビ太くんが捕えられている。

⬆続いて魔境編。地底都市にジャイアンとスネ夫が……。

1本で3種類のゲームが楽しめる、ゴージャスなソフト。お買いドク!!

このゲームは全３編に分かれていて、"開拓編"ではのび太を、"魔境編"ではジャイアンとスネ夫、"海底編"ではしずかちゃんを救出するんだ。それぞれゲームジャンルがちがっているから、攻略法も３種類必要になる。４次元ポケットからとび出たヒミツ道具を拾い集めて、パワーアップ!!　各編最後には強敵が待ち受けてるぞ。

ああ～、どこでもドアがほしい!!

⬆最後は海底編。しずかちゃんが助けを待っているゾ!!

©藤子／小学館／テレビ朝日／HUDSON SOFT

2人の男が戦場を駆ける！　ヤツラはハンパじゃない!!

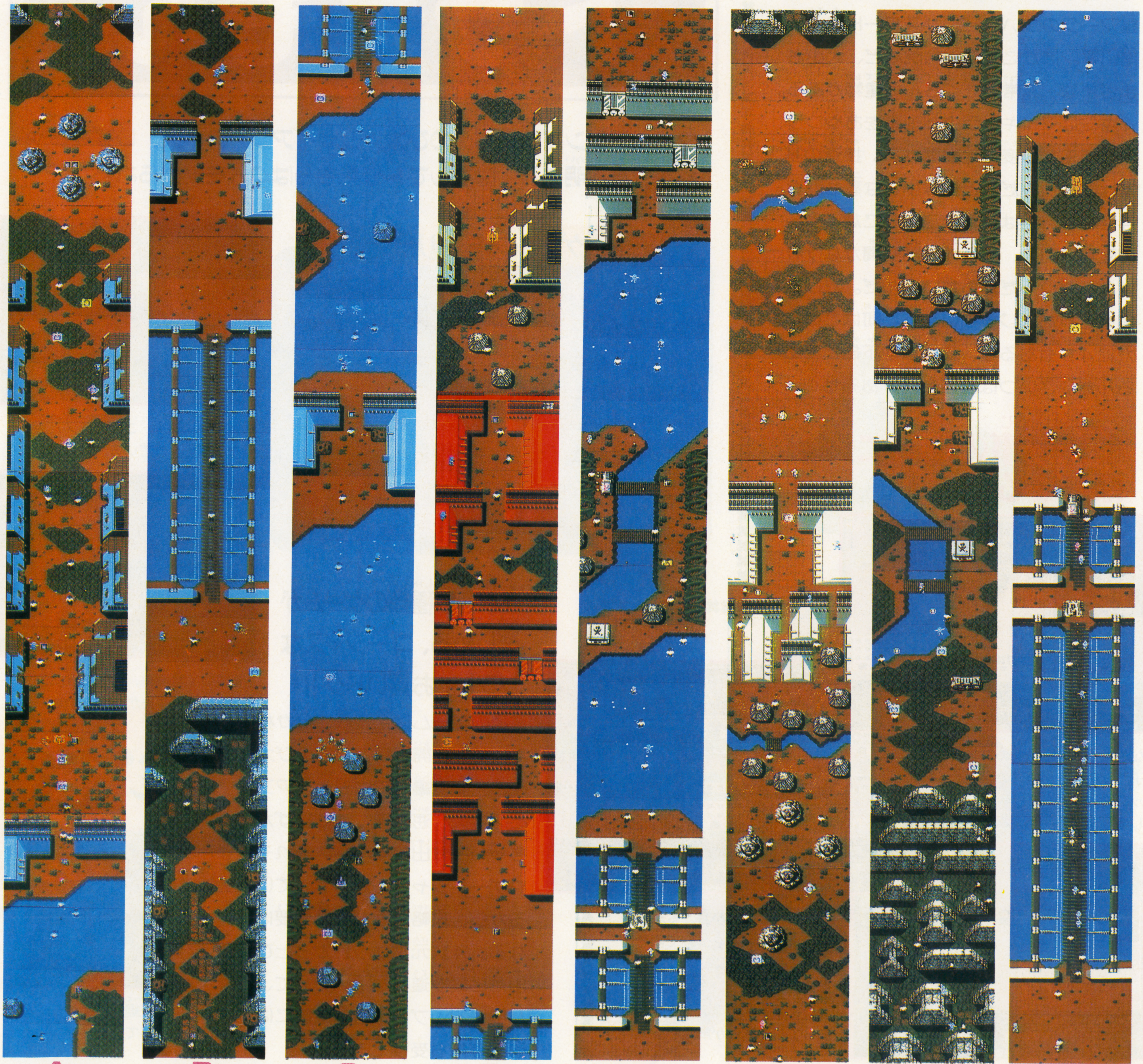
怒 IKARI

¥5,500
11月26日発売
ケイアミューズメントリース

怒IKARIマップ第2弾!!

前号にひきつづいて、怒－IKARI－のマップ第2弾の公開だ！　前回紹介できなかった1面の残りと、2面のラストまで、ドドーンと大公開してしまうゾ!!

ふりそそぐ弾丸の雨の中を、敵本拠地めざしつきすすめ!!



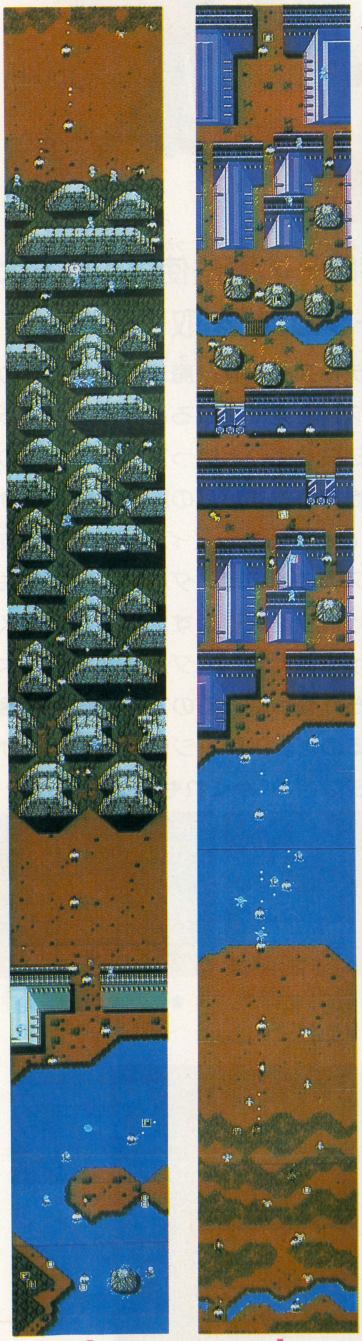
A　B　C　D　E　F　G　H

前号からのつづき

ラルフとクラーク、最大の武器は このコンティニューモードだぜ!!

ファミコン版の『怒-IKARI-』はアーケード版よりずっ〜とむずかしい。だからなれないとすぐにゲームオーバになっちゃうんだ。でも、このコンティニューモードを使えば、もう安心だぜ!

やり方は、最後の1人が死んでから、ゲームオーバーの表示がでる前にボタンをⒶⒷⒷⒶとおすだけだよ!!


I　J

A	1面のつづきだよ! ゲートをこえたあと、左右に並ぶ建物のドアは手投げ弾で破壊できる。中には入れないけど、何かありそうだ。
B	ここは難所だ! 左右の人面岩がこちらが通るのにあわせて、矢をとばしてくる。タイミングが非常にむずかしいので注意が必要だ。
C	ここまで来たら1面クリアはもうすぐだ! 水の中では歩くのがおそくなるので、敵の体当たり攻撃を受けやすいからタイヘンだ!!
D	やっとの思いで1面クリア。うれしい1万点ボーナスが入るぞ。そして、赤いラインのあとにはいよいよ2面が待っているぞ!
E	ここも水の中を歩かなくちゃならないところが多い。しかも近づくと爆発する人間爆弾なんてヤツもいるから非常にむずかしい。
F	このマップの後半部分のしげみには、なんと毒グモが登場する! 兵隊たちとちがってスピードがはやいのでやりづらい相手だぜ!!
G	じゃまなバリケード群が続く。しかも地雷やアラームまであるという親切さだ! また、ここで死ぬとバリケードにはまることも。
H	橋のおわりに待ちぶせる超巨大戦車。逃げ場がないので、たおすのにひと苦労する。近づきすぎてふみつぶされるのは大ボケだぞ!!
I	ひたすらバリケードがつづく! しかもミサイルはとんでくるし、しつこいったらないんだ。ここをぬけるには根性あるのみだ!!
J	さあ、2面もいよいよラストだぜ! いくつもあるゲートを手投げ弾で破壊しつつ最終ゲートをめざせ!! 2万点のボーナスだぜ!

超 新作特Q

D
¥3,300
12月下旬発売
エス・エヌ・ケイ

かわいくて、オテンバな王女アテナが主人公だ!!

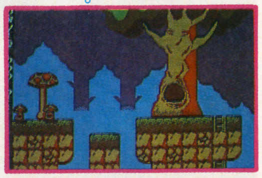
アテナ

アテナはとっても元気で冒険好きな女の子! 幻想界を支配する帝王ダンテをたおすため冒険の旅へ……。さて、どうなることやら……。

⬅地底に湖が……。いったいこのおくにはなにがひそんでいるんだろう。

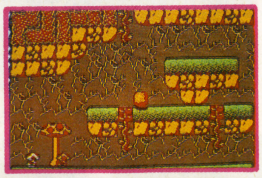
アイテム集めてパワーアップ! ダンテなんかに負けないわよ!!

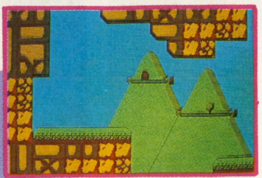
さあ、いよいよアテナの冒険の始まりだ。はじめは、アテナはなにも持っていないんだ。まずはイノシシみたいなヤツをキックでやっつけて武器を奪いとれ。これで敵との戦いが楽になる。そして、岩をこわすと、中からヨロイやヘルメットが出てくるので、これをとれば防御力アップ!! そのほかにもいろいろなアイテムがあって、楽しいんだ!!



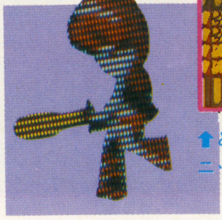
⬆巨大なキノコがニョキニョキはえている森の世界だ!

⬇ツタを降りて洞くつの中へ。ここにもアイテムがいっぱい。





⬆とっても高い山の上。ピクニック気分……なわけないか。



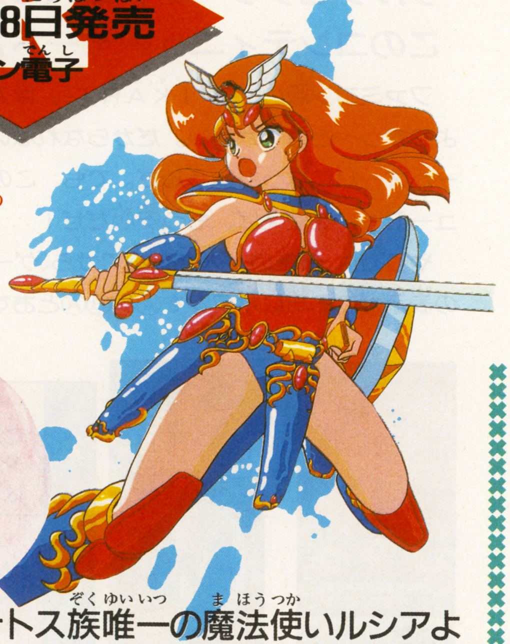
©1986 SNK ELECTRONICS CORP.

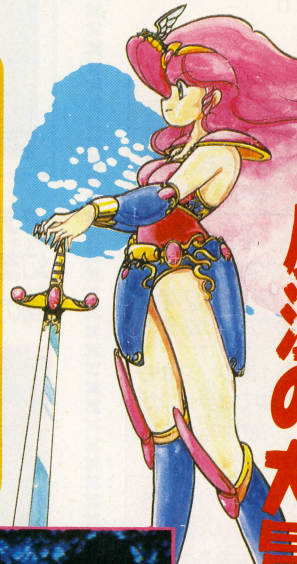
サン電子がはなつファンタジーアドベンチャーゲーム！

マドゥーラの翼

¥4,900
12月18日発売
サン電子

最近、女の子が主人公というゲームが増えてるけど、ついにサン電子からも『マドゥーラの翼』が登場だ。主人公の少女ルシアは魔法を使い、裏切者のダルトスから"マドゥーラの翼"を取りもどすのだ。





愛と夢と魔法の大冒険

ゲームストーリー

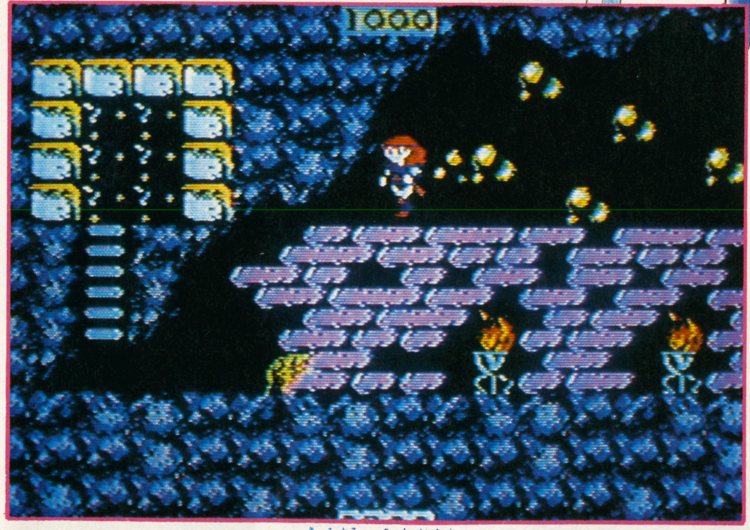
昔、バダムの地に伝えられていた、手にすると世界を支配することができるという鳥像"マドゥーラの翼" を手にした心ある王は、テトス一族にこの鳥像をまもらせた。

数世紀後、テトスの裏切者ダルトスは、この像を持ち去り、アレクス城の地下迷宮にたてこもった。マドゥーラの力で魔物たちを呼び、この世を支配しようとしたのだ。

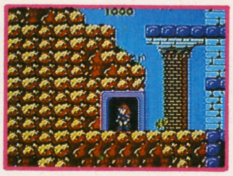
テトスの戦士たちがつぎつぎと倒れていく中、唯一魔法の使えるルシアは進んでいった。

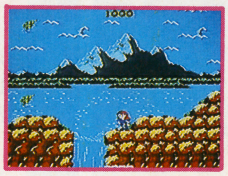
テトス族唯一の魔法使いルシアよ"マドゥーラの翼"を取り返せ！

ルシアはテトス族で唯一魔法が使える女の子だ。イラストを見てくれるとわかると思うけど、いくら魔法使いといってもあの、鼻のデカイ、杖を持ったオババの魔法使いなんかとちがって、とってもカワイイのだ。そんな彼女が、テトス族の裏切者、ダルトスに持ち去られたマドゥーラを取り返すため、アレクス城へと向かっていく。途中、ダルトスの呼びよせた魔物たちが襲ってくるので、魔法や武器でやっつけるのだ。ステージは全部で15。かくれステージなどの「かくれもの」もあるぞ。

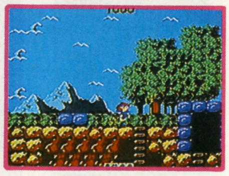


⬇古代遺跡から地下へ通じる入口のようだ。





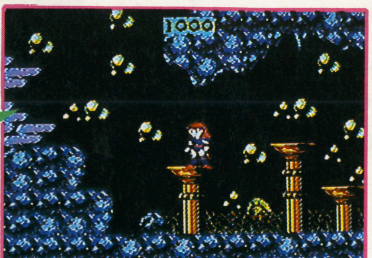
⬆湖が滝となって流れ出ているところだ。

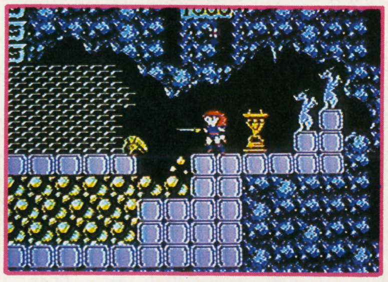


⬆森のはずれに、地下へ通じる入口がある。

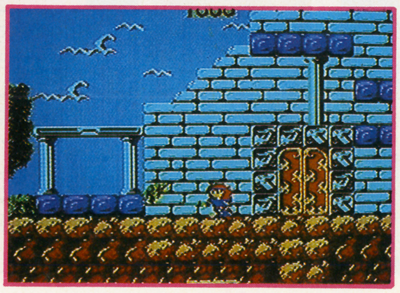
地下迷宮の中には古代の遺跡があったぞ。

⬆なんともウス気味悪い地下迷宮の内部。ルシアがんばれ！





⬆地下迷宮の奥にいくと、そこには像が。これがあの伝説のマドゥーラの鳥像なのだろうか？ あたりには敵がひそんでいるようだ。



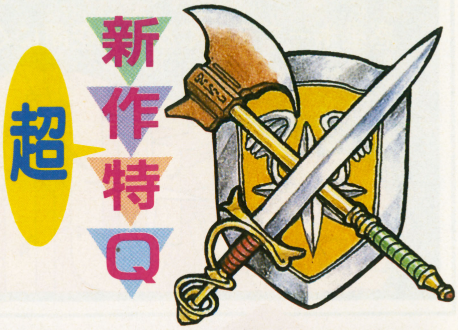
⬅城の入口が見える。この扉をあけるには鍵が必要だぞ。

 ©SUN SOFT

またもやゲーセンからファミコンに

アルカノイド

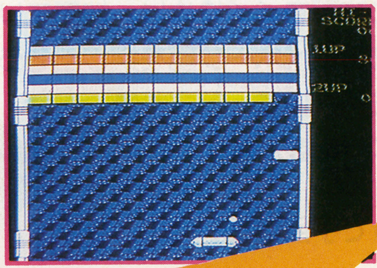
価格未定
1月発売予定
タイトー

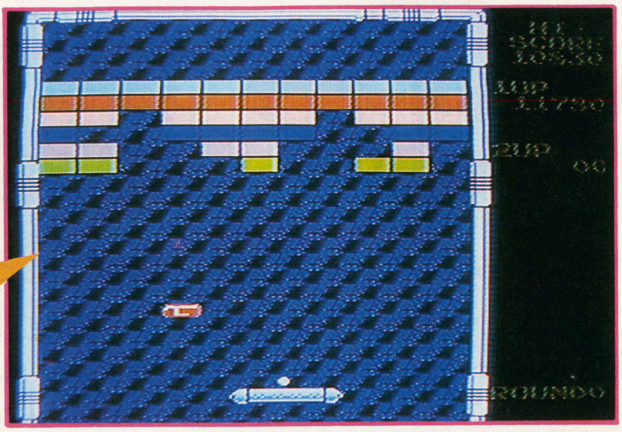


9年前、お兄さんたちはブロックくずしにハマッていた。そして今、キミたちはアルカノイド。人気のゲームは、ファミコン化の運命をもっている。

⬇う～ん、一見するとただのブロックくずしみたいだけど……。

⬇パワーアップアイテムがでた!! これをとれば、レーザーが撃てるゾ。

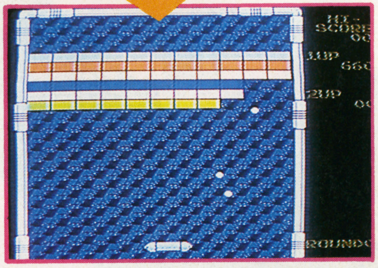




帰ってきた「ブロックくずし」アルカノイドついに登場だ！

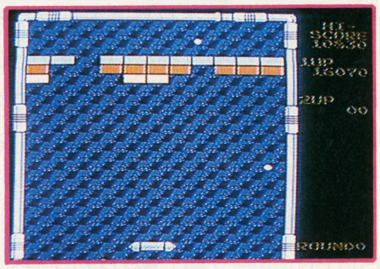
あの大人気ゲーム、「ブロックくずし」がパワーアップして帰ってくるぞ!! それが「アルカノイド」だ！ このゲーム、ゲーセンでも人気爆発だから、見たことある人も多いんじゃないかな。遊びかたはカンタン。基本的操作はブロックくずしとかわらない。ただし、くずしていくスペースウォールの中に、いろんなアイテムがかくされていて、オモシロさは倍増だ！ アーケード版のミリョクがどこまでファミコンで楽しめるか、期待してくれ！

なんたってゲームの基本だもんネ！



⬅お～っと!! エナジーボールが3つになってるゾ!!

➡ボールがあっちいって、こっちいって…もうパニック!!

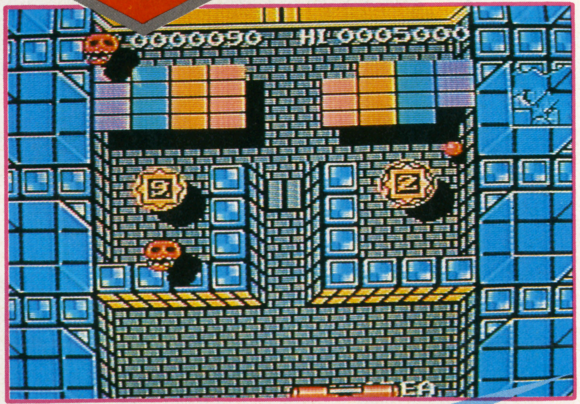


もうひとつのブロックくずし、オモテウラがあるんだぜ

謎の壁 ブロックくずし

価格未定
12月下旬発売
コナミ

⬇自機(？)の前に立ちはだかるのはガラスの壁。そのあいだをとおせ!!

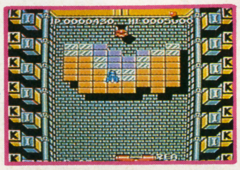


ブロックの型もさまざま。ふつうのボールじゃこわせないブロックもある。そんなときは……なんとミサイル発射!!

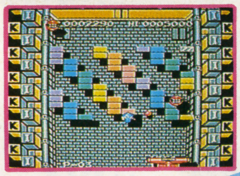
敵キャラをやっつけてオプションをとれ！ コナミマンはワープだ!!

右の写真を見て、なんていろんなパターンのステージがあるんだ!! と思った人も多いかもね。じつはこのゲーム、ストーリーがあって、パドルは飛行機が変身したものなのだ。１つのステージをクリアすると、次のステージに移動するわけだ。コナミマンをとるとウラにワープできるし、ゴリラなどの敵キャラも出てくる。ユニークさピカ一。

➡上から出てきた敵をやっつけろ！



➡ブロックの色がさまざまできれい。



ブロックも敵キャラも撃破だ!!

©KONAMI 1986 ©Nichibutsu

惑星ホープをめぐる宇宙空間にくりひろげられる大冒険

これが第4衛星プランタスのFとJのマップだ

¥5,000
発売中
イマジニア

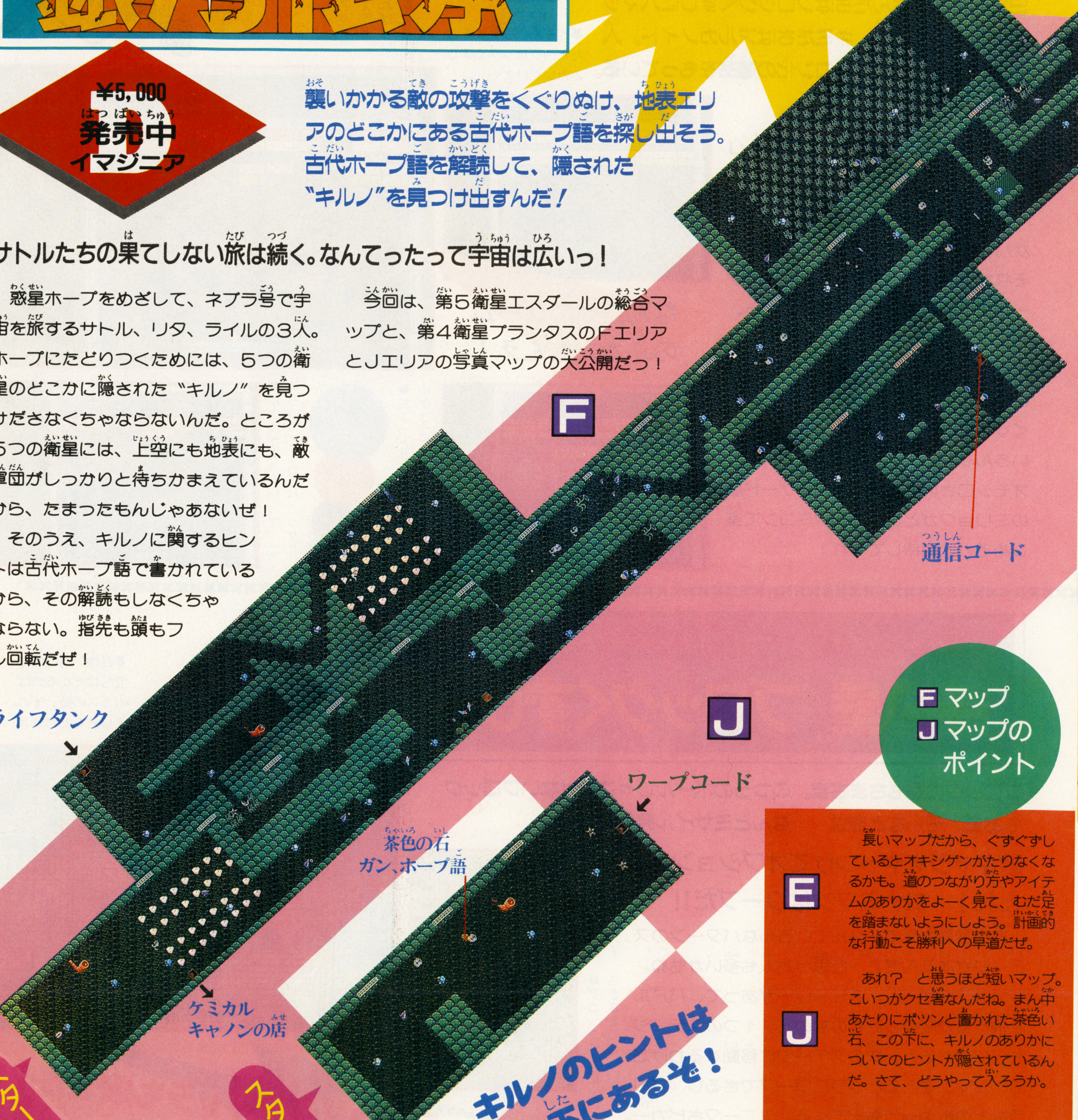
襲いかかる敵の攻撃をくぐりぬけ、地表エリアのどこかにある古代ホープ語を探し出そう。古代ホープ語を解読して、隠された"キルノ"を見つけ出すんだ!

サトルたちの果てしない旅は続く。なんてったって宇宙は広いっ!

惑星ホープをめざして、ネプラ号で宇宙を旅するサトル、リタ、ライルの3人。ホープにたどりつくためには、5つの衛星のどこかに隠された"キルノ"を見つけださなくちゃならないんだ。ところが5つの衛星には、上空にも地表にも、敵軍団がしっかりと待ちかまえているんだから、たまったもんじゃあないぜ!

そのうえ、キルノに関するヒントは古代ホープ語で書かれているから、その解読もしなくちゃならない。指先も頭もフル回転だぜ!

今回は、第5衛星エスダールの総合マップと、第4衛星プランタスのFエリアとJエリアの写真マップの大公開だっ!

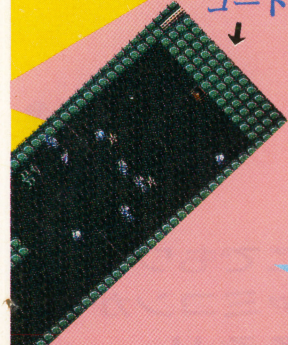


キルノのヒントは石の下にあるぞ!

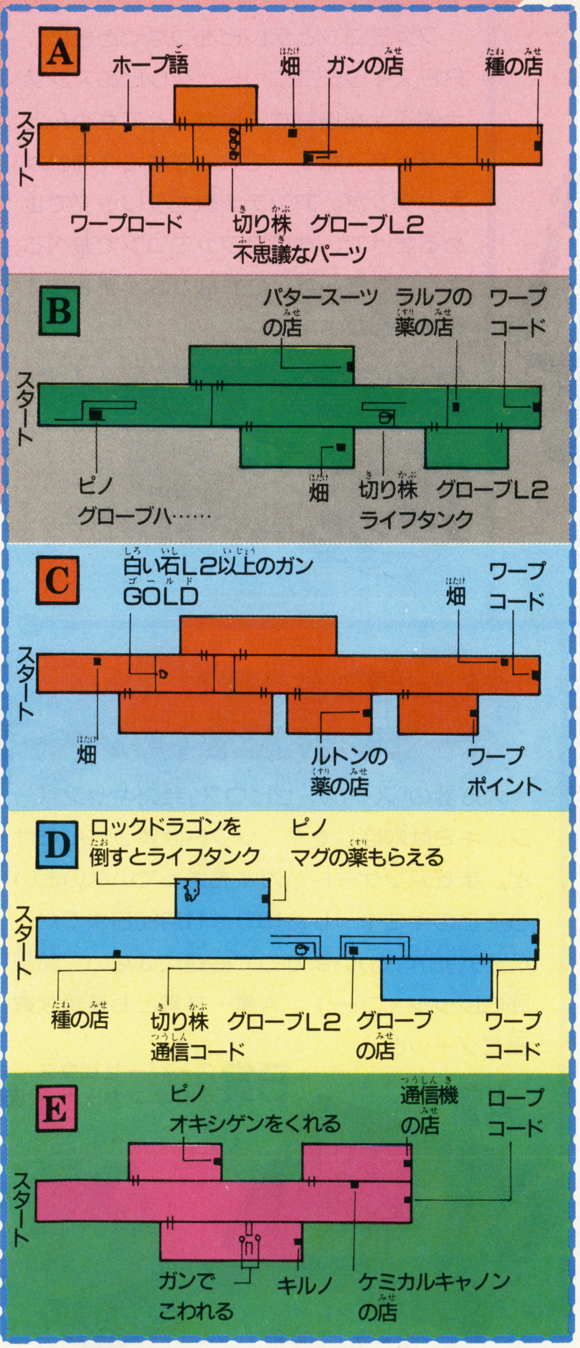
Fマップ Jマップのポイント

F 長いマップだから、ぐずぐずしているとオキシゲンがたりなくなるかも。道のつながり方やアイテムのありかをよーく見て、むだ足を踏まないようにしよう。計画的な行動こそ勝利への早道だぜ。

J あれ? と思うほど短いマップ。こいつがクセ者なんだね。まん中あたりにポツンと置かれた茶色い石、この下に、キルノのありかについてのヒントが隠されているんだ。さて、どうやって入ろうか。



第5衛星エスダール地上マップ



超新作特Q

¥2,600
12月上旬発売
任天堂

光神話 パルテナの鏡

魔物たちの闇の国に、天空の光の国「エンジェランド」がのっとられた。急げ、少年天使ピット！ パルテナを救え！

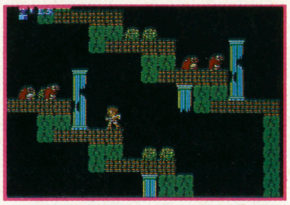
パルテナを救い出すため、少年天使ピットの長い旅が始まった！

遠いとおいむかし、神々と人間が仲よくくらしていたころ、エンジェランドという国があった。その国は、光の女神パルテナと闇の女神メデューサが治めていた。

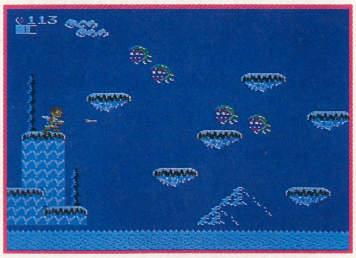
でも、メデューサは人間ぎらいで、人間を石像にかえたり、作物をかれさせて喜んでいた。人間の守護神パルテナは、そんなメデューサをこらしめるため、みにくい化物に変えて地下の冥府界にとじこめてしまった。

だが、メデューサは地下の邪悪な力と手を組み、天空界を征服してパルテナを神殿にとじこめてしまった。

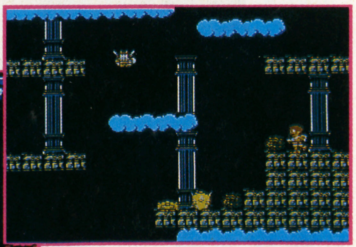
ピットはパルテナを救い出せるか。



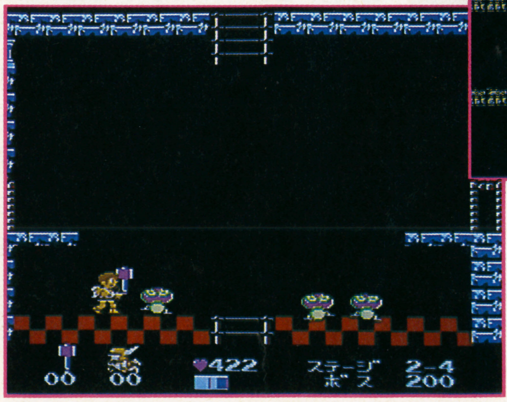
⬆地底の世界。溶岩や地下氷河などがピットのジャマをする。



⬆地上界。今では怪物の世界になっている。天空へのぼる砦もここにある。



⬆天空界。雲にとびうつりながら神殿をめざせ。目標は近い!!



⬅砦の中は迷路だ。敵もいるし、やっかいだ。最後のへやには各ステージのボスがいる。

© 1986 IMAGINEER CO.,LTD. ©Nintendo

ファミコン ア・ラ・カルト

今回は「新作(超)特Q」ということなので、ファミコン・ア・ラ・カルトのページも、ドーンと2ページでお送りしちゃうゾ！ どれもこれも、役にたつ情報ばかりのこのページ。どうぞお見逃しなく！

キミのスティックさばきをまるまる記憶しちゃうスグレもの登場！

ジョイスティックやジョイパットを持っている人、特報だよ!!

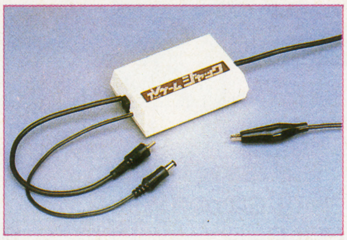
プレイしたゲームを、そっくり再現してくれて、なおかつテープに記録してしまう、なんてオソロシイ機械が発売されるんだ。スティックからの情報を連射で7～10分、ふつうだと25～45分も記録する内部RAMを持っているというこの機械。再生途中でもスイッチを切り換えれば、すぐにその場所からプレイすることもできるから、むずかしくてなかなかクリアできないところをなんどもくり返し練習したりするのには最適！ このマシンさえあれば、ゲームの上達マチガイなしだゾ！

市販のジョイスティックなら、どの機種にも接続可能だゾ！

⬆ゲームリピーター・GR-1／価格未定／12月中旬発売予定／ホリ電機

いつでもどこでもワンタッチでファミコンがつなげられるぞ!!

ファミコンとテレビをつなぐときに、RFスイッチユニットとテレビのアンテナ端子とを接続するのが、とてもめんどうだったよね！ でも、これさえあればカンタンだ。アンテナ線をクリップで止めるだけで、すぐにファミコンで遊べるようになるんだ。これはかなか便利なオススメ品だよ！



⬅TVゲームジャック／¥3000／日本ダイレクト（株）／好評発売中

さすがは角川 火の鳥ゴールドフェアー純金メダルをプレゼント

➡12月公開予定の映画「火の鳥」のシーン。公開が待ちどおしー。

わが角川が12月に公開する予定の映画「火の鳥」。公開に先がけて、11月中旬から発売される文庫本、単行本「火の鳥」、ビデオ「火の鳥〈鳳凰編〉」、ビデオ「時空の旅人」についている応募券を送ると、ぬあんと、抽選で1,000名様に、純金火の鳥ゴールドメダル(24K、1/10オンス)をあげちゃう。買って満足、当たればウレシサ2倍のこの企画、くわしくは本屋さんで、対象商品にはさまったチラシを見てね。このゴールドフェアは来年の1月31日までやってます。

このメダルがもらえる

⬅コレがうわさの純金メダル。1,000名にプレゼントなんて、角川はスゴイ!!

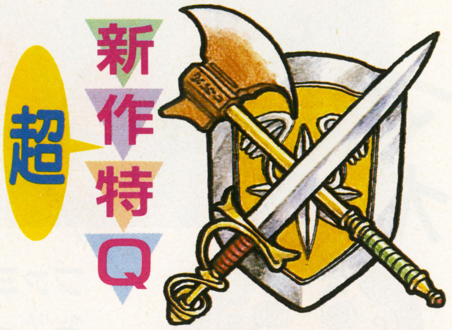
まだ、間にあうぞ！ スーゼビ発売記念キャンペーン

大好評の『スーパーゼビウス』発売キャンペーン。キミは応ぼした？ ソフトは買ったんだけど、まだアンケートハガキを送っていないというそこのキミ！ しめ切りは11月30日までだ。(当日消印有効)いまからでも遅くはない。郵便局にレッツ・ゴー！ A賞・B賞とも豪華な賞品だゾーッと。

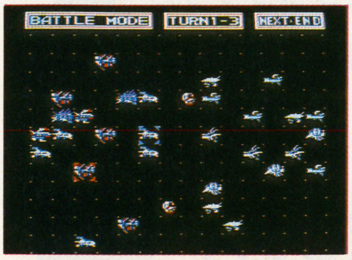
A賞

アスキースティックII ターボ 500名

B賞 スーパーゼビウス テレホンカード 5,000名

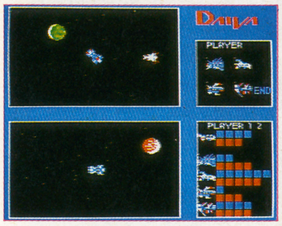


『ディーヴァ』完成発表会はキミの参加をまっている！



⬆『ディーヴァ』のこのスリリングな画面が、もうすぐ見れるぞ。

©T&E SOFT



⬅キミも、このイベントでプレイしてみようぜ！

『ディーヴァ』に興味をもつキミに、見のがせないイベントがあるぞ。

11月23日と24日、AM10：00よりPM4：00まで代々木公園マイタウンフェスティバル野外ステージで「ディーヴァ完成発表会」があるんだ。

発売前だというのに、その場でプレイすることができるし、人気タレントの飛び入りステージもあるぞ。また、ファミコン以外の６機種でくりひろげられる『ディーヴァ』の世界ものぞけるなんて最高！

⬇これが抽選で30名に当たるドラクエシール。どうだ、カッコイイだろ！　応ぼしてね。

⬆ＣＤでも発売中だよ。¥3,000（CD NO.／BY30-5121）／アポロン音工

いま、「組曲／ドラゴンクエスト」のレコードを買うと、素敵なシールがついてくる

お母さんたちもきっとよろこぶ…『組曲／ドラゴンクエスト』。これは、あのドラクエの音楽をクラシック調にアレンジして、オーケストラが演奏しているレコードだ。

いま、このレコードを買うと、ドラクエのステキなシールがついている。このシールをマルカツの読者30名にプレゼントしちゃう！　応募先は、この記事の下を見てね。たくさんの応ぼ、待ってま〜す。

応ぼ先

●ハガキに住所、氏名、年齢、電話番号を書いてどしどし応ぼしてください。

▶〒160 東京都新宿区四谷1-8-14 四谷一丁目ビル６Ｆ　角川書店

㊖ファミコン「ドラクエシールプレゼント」係

※しめ切り11月27日まで。

高橋名人は、デマにも負けず強かった

「名人逮捕!!」のデマはなんだったんだろう

「高橋名人が警察に逮捕された！」というショッキングなデマが、９月に入ってから急に広まりだしたことを、キミたちの中にも知ってる人が多いかもしれないね。逮捕の理由は、「コントローラーにバネを入れて、秒速16連射とウソをついていた」というのがいちばん多かったようだ。㊖編集部にも高橋名人の安否を気づかう電話が殺到し、デマの打ち消しでテンテコ舞いだったんだぜ。新聞や週刊誌もとりあげて、大騒ぎになってしまったのだった。

もちろん、このデマは根も葉もないウソ。だって、高橋名人が、ファミコンを愛する子供たちの夢をこわすようなこと、するわけないもんね。名人本人も右の写真のようにお得意のニコニコ笑顔で、おかしなデマなんて、かる〜く吹きとばしてるぞ！

どうやら、デマの原因は、名人の「一日署長として**警察に呼ばれている**んだ」という発言のカンちがいという説が有力。人気者はツライね！

みんな、心配してくれてありがとう。ボクは清く正しく、美しい!?

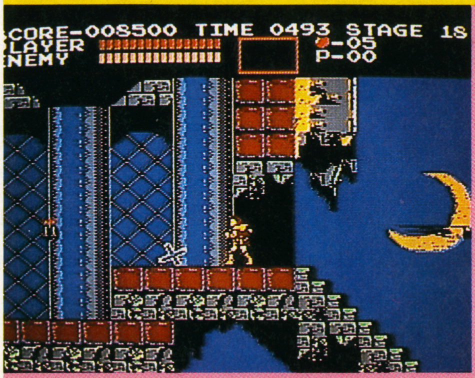
マルカツオリジナル ソフト・ベスト10

ファミコン界に常勝はないのか？　前回、ダントツでグランプリの「高橋名人の冒険島」が3位におちついた。新作ソフトの追い上げでベスト10は大混戦だ。今回のグランプリは「悪魔城ドラキュラ」に決定!!

1 悪魔城ドラキュラ

コナミ

8424点　⬆11位

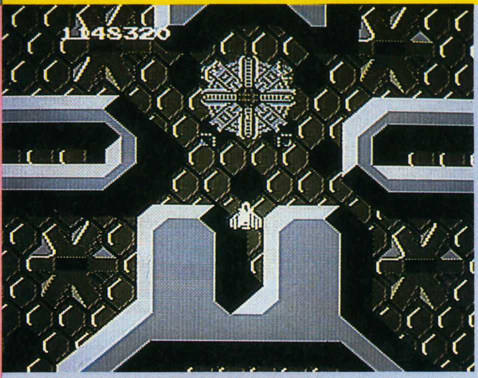


新作ソフトのはげしいトップあらそいの中、みごとにグランプリにかがやいたのは、コナミ初のディスクゲーム、ドラキュラ。敵キャラのデザインがすごくリアルで、見てるだけでもドキドキするね。ムチで敵キャラをやっつける、ユニークなアクションゲームだ。

2 スーパーゼビウス

ナムコ

7883点　➡2位



おーっと、おしい！またしても2位にとどまったスーゼビ。しかし、前回のベスト10上位のソフトがみんな得点を下げているのに、スーゼビだけは確実にのびてきているんだ。さすがにアタマを使うシューティングゲーム。なかなか奥がふかくてホネがありそう。

3 高橋名人の冒険島

ハドソン

前回のグランプリソフトも新作ソフトの追い上げで2ランクダウン。マイキャラの高橋名人がかわいいね。

前回1位　5914点

4 戦場の狼

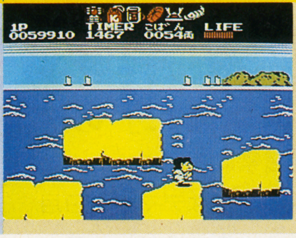
カプコン

アーケード版で大人気のゲーム。ファミコンになっても、やっぱり強いね。ゲリラ戦の迫力がスゴイ！

前回16位　5241点

5 がんばれゴエモン！からくり道中

コナミ



5位に落ちてしまったけれど、どの部門でも高得点をマークしている。広いマップとキャラクターがいいね。

前回3位　5211点

売り上げベスト10

順位	前回	ソフト名	得点
1	10	悪魔城ドラキュラ	4235
2	1	高橋名人の冒険島	3926
3	—	戦場の狼	3531
4	2	スーパーゼビウス	3445
5	4	がんばれゴエモン！からくり道中	2869
6	9	スーパーマリオブラザーズ2	1923
7	—	メトロイド	1727
8	—	キングスナイト	1315
9	—	テラクレスタ	1093
10	6	六三四の剣	986

人気投票ベスト10

順位	前回	ソフト名	得点
1	4	スーパーゼビウス	3263
2	—	悪魔城ドラキュラ	2939
3	8	ドラゴンクエスト	2021
4	5	メトロイド	1783
5	1	がんばれゴエモン！からくり道中	1692
6	3	ワルキューレの冒険	1531
7	2	高橋名人の冒険島	1063
8	—	キングスナイト	968
9	—	テラクレスタ	944
10	—	戦場の狼	835

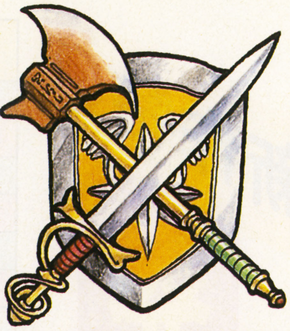
サークルが選ぶベスト10

順位	前回	ソフト名	得点
1	6	悪魔城ドラキュラ	1250
2	2	スーパーゼビウス	1175
3	1	高橋名人の冒険島	925
4	9	戦場の狼	875
5	7	テラクレスタ	750
6	—	バギーポッパー	675
7	3	がんばれゴエモン！からくり道中	650
8	—	スペースハンター	450
9	—	キングスナイト	350
10	—	ソロモンの鍵	325

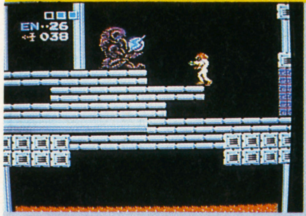
マルカツ・オリジナル・ソフト・ベスト10は左の表の3つのデータを集計している。「売り上げベスト10」は全国有名小売店のデータ。「人気投票ベスト10」はみんなから送られてくる人気投票ハガキ。「サークルが選ぶベスト10」は全国のファミコンサークルの投票だ。

●調査協力店　カネイ小川（札幌）、伊勢丹、西武百貨店、東急百貨店本店、日本橋高島屋、博品館、ヤマギワ、キデイランド原宿店（以上東京）、名鉄百貨店（名古屋）、サントイスだるまや、高島屋京都店（以上京都）、近鉄百貨店、阪急百貨店、キデイランド大阪梅田店（以上大阪）、パレックス（神戸）、天満屋岡山店（岡山）、高知大丸（高知）。

イラスト／椙村嘉一



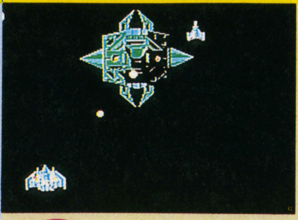
6 メトロイド
任天堂



1ランクダウンしたけど、得点はアップしている。マイキャラのサムスが女の子だったこと、知ってた？

前回5位　3860点

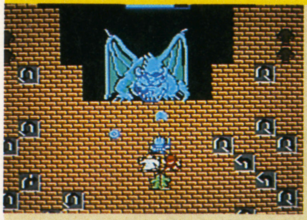
7 テラクレスタ
日本物産（ニチブツ）



オリジナルフォーメーションができちゃう、スゴイシューティングゲーム。じわじわあがってきたぞ！

前回12位　2767点

8 キングスナイト
スクウェア



4人のマイキャラで勝負する、ちょっとユニークなゲーム。4人のチームワークがたいせつなんだ。

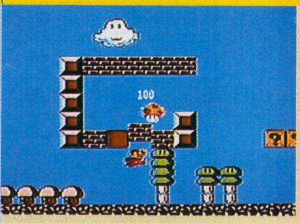
前回18位　2633点

9 ドラゴンクエスト
エニックス

またまた登場した本格的RPG。今回の人気投票ではナント3位！ドラゴンクエストIIへの期待かな？

前回17位　2343点

10 スーパーマリオブラザーズ2
任天堂



新作ソフトが上位を占めて、今回はやっと10位。でもまだまだ人気のゲーム。マリオファン、がんばれ！

前回8位　2297点

ファミコンデマ男のヒットチャート 大分析（最終回）

フッフッフッ… 前々回から業界に復帰したこのワタクシだが、以前のような過激さとサエがなくなったとの不評ばかりで、今回でこのコーナーも終わりだ。再びインドに修業に出ようかとも思っているが、とりあえずは自分の研究に専念するつもりだ。では、最後の大分析をさっそく始めてみよう……。と思ったが、もうデマ男には、分析能力がなくなってしまった。今後、どのソフトがのびるかなどまったく予想もできないほど、年末年始は混戦もようだ。

もうすぐベスト10

順位	前回	ソフト名
11	4	機動戦士Ζガンダム　HOT SCRAMBLE
12	9	ソロモンの鍵
13	10	スカイキッド
14	6	六三四の剣
15	7	ワルキューレの冒険
16	—	バギーポッパー
17	20	スターソルジャー
18	13	北斗の拳
19	—	じゃじゃ丸の大冒険
20	—	スペースハンター

きみもベスト10選びに参加しよう

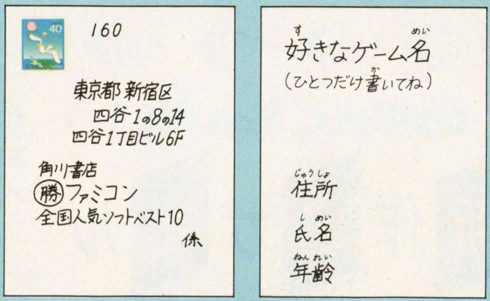
ハガキで人気投票

ハガキによる人気投票は、ベスト10の集計にはなくてはならない大きな要素。キミたちがこのベスト10を作っているんだ。キミのいちばんすきなゲーム、応援したいゲームをひとつだけ書いて、右のハガキのあて先に今すぐ送ってくれ。ステキなプレゼントを用意して、待ってるぞ!!

サークル大ぼ集

「サークルが選ぶベスト10」はツウ好みのソフトを選ぶ部門。ウデに自信があって、プロの目でソフトを選んでくれる、10人以上のファミコン・サークルは、どんどん応ぼしてくれ。メンバーの氏名、年れいと代表者の住所、電話番号、それに、サークルのPRを書いて㊙編集部まで送ってくれ。

←人気投票のハガキをくれた、みんなの中から抽選で毎回30名にTシャツ、テレホンカード、バッジ、ボールペンなどをプレゼント！



●協力サークル　ウルテク研究会（千葉）、ＦＣＢＳ（東京）、ＦＣＣ（大阪）、小山ＦＣ（神戸）、ＪＦＣ（熊本）

ⒸKONAMI 1986　Ⓒ(株)ナムコ　Ⓒ1986 HUDSON SOFT　Ⓒカプコン　ⒸNintendo　Ⓒニチブツ　Ⓒスクウェア　Ⓒエニックス

新作特Q

発車時刻表

発売日	ゲーム名	メーカー名	価格	ワンポイント
11月11日	スーパースターフォース 時空暦の秘密	テクモ	¥5,300	スターフォースのスペシャル版
11月13日	迷宮組曲 ミロンの大冒険	ハドソン	¥4,900	アクション+パズルゲーム
11月20日	Ⓓガルフォース	HAL研究所	¥2,980	大人気のアニメがゲームに！
11月21日	Ⓓもえろツインビー シナモン博士を救え	コナミ	¥3,100	ツインビーがパワーアップ
11月21日	長ぐつをはいた猫 世界一周80日大冒険	東映動画	¥4,900	猫の世界一周物語
11月21日	バルバークの伝説より/アイギーナの予言	ビック東海	¥5,300	隠し部屋もあるアクションRPG
11月22日	元祖！西遊記 スーパーモンキー大冒険	バップ	¥4,900	マップの広さはNO1のRPG
11月26日	怒IKARI	ケイアミューズメントリース	¥5,500	アーケード版でも大人気のゲーム
11月27日	ドラゴンボール神龍の謎	バンダイ	¥5,300	かわいいキャラクターが大活躍
11月27日	マッピーランド	ナムコ	¥3,900	おなじみマッピーががんばる
11月28日	Ⓓザナック	ポニー	¥2,900	成長型シューティングゲーム
11月28日	Ⓓきね子	アイレム	¥3,300	ファンシーパズルの決定版
11月下旬	Ⓓブリーダー	ソフトプロ	¥2,980	自分のオリジナルロボットを作れるぞ
12月5日	タイガーヘリ	ポニー	¥4,900	ゲーセンですごい人気のゲーム
12月6日	ディーヴァ	東芝EMI	¥5,500	アクティブ・シミュレーション・ウォー
12月10日	シャーロック・ホームズ伯爵令嬢誘拐事件	トーワチキ	¥5,000	その名のとおりホームズの推理ゲーム
12月10日	たけしの挑戦状	タイトー	¥5,200	たけしがゲームデザイナーだ
12月12日	Ⓓアディアンの杖	サン電子	¥5,500	知能ゲームシリーズ第1弾
12月12日	ドラえもん	ハドソン	¥5,500	ドラえもんの大活躍が見もの
12月15日	魔鐘	アイレム	¥5,300	城が舞台のRPG
12月15日	Ⓓ消えたプリンセス	イマジニア	¥5,000	小林刑事の推理がさえる
12月18日	新人類	リックスソフト	¥4,900	恐竜を相手に古代人マックスが大活躍
12月18日	マドゥーラの翼	サン電子	¥4,900	少女ルシアが冒険の旅に出発
12月19日	Ⓓスーパーロードランナー	アイレム	価格未定	VSゲームもできるぞ
12月20日	Ⓓエレクトリシャン	ケムコ	¥2,980	迷路のようなビルの謎は？
12月20日	闘いの挽歌	カプコン	価格未定	剣1本にかける男の戦い！
12月26日	クレイジークライマー	ニチブツ	¥5,300	スティック付で発売だゾ！
12月上旬	トランスフォーマー・コンボイの謎	タカラ	¥4,900	大人気のメカがファミコンになった
12月上旬	ホッターマンの地底探険	ユース	¥4,900	おかしなモグラが主人公だ
12月上旬	プロ野球ファミリースタジアム	ナムコ	¥3,900	ホンモノの野球よりもおもしろいぜ
12月上旬	Ⓓパルテナの鏡	任天堂	¥2,600	主人公ピットが大活躍
12月上旬	ザ・ブラックバス	ホット・ビィ	価格未定	つりのゲームが初登場だよ
12月中旬	メトロクロス	ナムコ	¥3,900	障害物だらけのコースだ
12月中旬	Ⓓナイト・ロアー	ジャレコ	¥3,200	ジャレコ初のディスクゲーム
12月中旬	Ⓓリンクの冒険(仮称)	任天堂	¥2,600	ゼルダの伝説の続編

ヒエ～ッ、すごいぞ！11月と12月の2カ月間だけで出るゲームは70本近い。どれも、これもスゴそうなゲームだ。キミは、どれを買う？

めちゃくちゃ早い 新作ミサイル

DOGの第2、3弾は『水晶の龍』と『ディープ・ダンジョン　魔洞戦紀』に決定したぞ。発売は12月中旬。『水晶の龍』はファミコン界初のアニメーション処理の画面で、パソコンタイプのアドベンチャーゲームというわけ。アニメマニアもうれしくなるような本格的アニメをゲームで楽しめるんだ。発売がまちどおしいね。

それから、11月に発売予定だった『セクションZ』が来年2月まで発売が延期されたよ。メーカーのカプコンさんのお話しによると“ゲーム内容をより高度にするため”とのこと。どんなゲームになるか楽しみ。期待してまっててくれ！

それから、来年早々、ジャレコがもう1本ディスクゲームを出す予定だぞ。

発売日	ゲーム名	メーカー名	価格	ワンポイント
12月中旬	レイラ	dBソフト	価格未定	主人公はかわいい女の子
12月中旬	キングコング2 怒りのメガトンパンチ	コナミ	価格未定	映画の迫力そのまま
12月下旬	D謎の壁 ブロックくずし	コナミ	価格未定	ブロックくずしの決定版
12月下旬	ドラゴンクエストII 悪霊の神々	エニックス	¥5,500	あのドラクエをもういちど
12月下旬	ラビリンス	徳間書店	¥4,900	迷路がいっぱいだぞ
12月下旬	Dプロゴルファー猿	バンダイ	¥3,300	複雑なコースでプレイ
12月下旬	Dウルトラマン	バンダイ	¥3,300	なつかしのウルトラ兄弟も登場
12月下旬	Dメルヘンヴェール	サン電子	価格未定	大人気のパソコンゲームがファミコンに!
12月下旬	Dココナワールド	ソフエル	価格未定	環境ソフトと呼びたくなる
12月下旬	聖飢魔II 悪魔の逆襲	CBSソニー	¥4,900	デーモン小暮がマイキャラだ
12月下旬	時空の旅人	ケムコ	¥4,900	時を旅するAVG
12月予定	飛龍の拳	日本GAME	価格未定	ワザが決め手の男のゲーム
12月予定	Dアップルタウン物語	DOG	価格未定	アメリカで人気の環境ソフト
12月予定	D水晶の龍	DOG	価格未定	ファミコン初のアニメ画面
12月予定	Dディープ・ダンジョン魔洞戦紀	DOG	価格未定	DOG第2弾だ
12月予定	花のスター街道	ビクター音産	価格未定	アイドルの誕生ゲーム
1月5日	D魔獣の森(仮称)	イマジニア	¥5,000	神秘にみちた森の秘密はなに?
1月上旬	森田の将棋	セタ	価格未定	セタの将棋の2作目
1月上旬	火の鳥 鳳凰編 我王の冒険	コナミ	価格未定	角川アニメ映画のゲーム化だ
1月予定	Dアテナ	エス・エヌ・ケイ	価格未定	かわいいアテナがマイキャラ
1月予定	Dスーパーボーイアラン	サン電子	価格未定	算数の分数を学ぼう
1月予定	D地底大陸 オルドーラ	サン電子	価格未定	小数をこのゲームでおぼえる
1月予定	コスモジェネシス	アスキー	価格未定	3Dのスペースシューティング
1月予定	アルゴスの戦士	テクモ	価格未定	あの夕陽がファミコンで見れる
1月予定	Dキャプテン翼	テクモ	価格未定	人気アニメのファミコン版
1月予定	マイケルのEnglish大冒険	スコーピオン	価格未定	英語の勉強ゲーム
1月予定	アルカノイド	タイトー	価格未定	ゲーセンで人気のブロックくずし
2月14日	Dゴルフ(仮称)	任天堂	価格未定	期待のディスク版ゴルフ
2月予定	Dレリクス	ボーステック	価格未定	パソコンで大ヒットゲーム
2月予定	ジェニー(仮称)	タカラ	価格未定	人気ホビーがゲームに
2月予定	Dトップルジップ	ボーステック	価格未定	これまた期待のパソコン移植
2月〜3月	ダンプ松本(仮称)	サンリツ電気	価格未定	セガでおなじみだよね
3月予定	スパイVSスパイII(仮称)	ケムコ	価格未定	ついに続編登場
3月予定	ひげ丸	カプコン	価格未定	カプコンの自信作
4月予定	オホーツクに消ゆ	アスキー	価格未定	本格的AVGだぞ

新作特Q 超

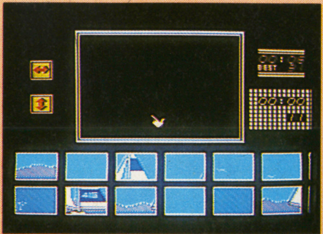
4月予定 ザナドゥ/ハドソン
4月予定 ウルティマ/オリジン

★発売日未定のもの

- D 対局! 囲碁/任天堂
- D ザ・ブラックオニキス/ビー・ビー・エス
- 水戸黄門/サン電子 ●信長の野望/光栄
- セクションZ, ガンスモーク/カプコン
- スクランブル21/ビクター音産
- ピットストップII/ポニー
- Dバルプス(仮称)/任天堂
- Dアーコン/ビー・ビー・エス
- D夢工場(仮称)/フジテレビ
- ボールブレイザー/ポニー
- 奇々怪界/タイトー
- Dシカゴ・コネクション(仮称)/DOG
- Dヒスパーニ(仮称)/DOG
- Dライジン(仮称)/DOG
- Dエクスカリバー(仮称)/DOG
- エイリアン2(仮称)/スクウェア
- DDark side of the moon(仮称)/DOG
- ヘラクレス(仮称)/データイースト
- ポケットザウルス(仮称)/バンダイ

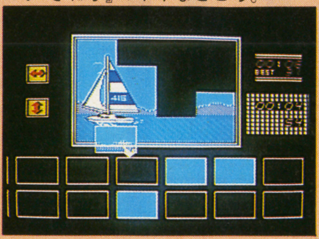
11月28日発売『きね子』にみんな注目!!

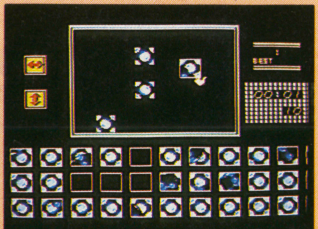
ついにベールをぬいだアイレムのファンシーパズルゲーム『きね子』の画面写真を見せちゃうぞ。ちょっぴり大人っぽくて、いままでにないタイプのパズルゲーム。とっても新鮮だよ!



⬆なんだ、この画面は。パズル面がグニョグニョ動くんだぞ。

⬇動くものをパズルにしちゃったのが『きね子』のイキなところ。





⬆見れば、見るほどわからなくなっちゃう。クヤシ〜イ!

©IREM CORP. Licensed from SADATO TANEDA

※本誌㊙ファミコン第13号75ページ『オホーツクに消ゆ』紹介記事中、株式会社アスキー、原作者堀井雄二様の了解なく掲載された部分があり、多大なご迷惑をおかけしたことをおわび申しあげます。

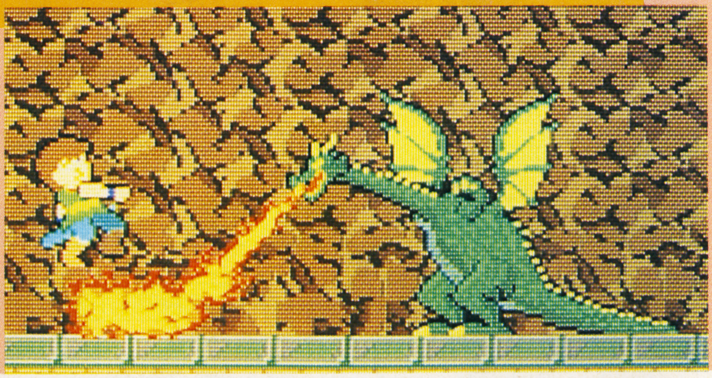
ファミリーコンピュータゲームマガジン
マルカツ ㊕ファミコン

第15号は11月28日(金)発売!!

㊕はやりました! 大快挙!

別冊ふろく

まんがドラゴンバスター



★ファミコン化決定か!?
★アーケード版ゲーム紹介もあるぞ

本誌についてのお問い合わせは9900へ

●休日を除く、毎週月・水・金曜日の午後4時から6時までの間、愛読者のみなさんの質問にお答えしています（記事や内容以外のお問い合わせはご遠慮ください。）まちがい電話のないよう正確にダイヤルしてください。

03(359)9900

ファミリーコンピュータゲームマガジン
マルカツ ㊕ファミコン

第14号

●ファミリーコンピュータ，ファミコンは任天堂の商標です。
※本誌掲載記事の無断複製・複写・転載を禁じます。
©Kadokawashoten 1986 Printed in Japan

昭和61年11月28日
定　価　290円（付録とも）
発行人　角川春樹
編集人　佐藤辰男
発行所　角川書店
住　所　〒102東京都千代田区富士見町2-13-3
（編集部）03−359−9900
（販売部）03−238−8523
（広告部）03−238−8425
印刷所　大日本印刷株式会社
雑誌コード　27004−11／28

編集長　佐藤辰男
副編集長　染谷恵司
編集　塚田正晃　後藤靖彦　柳沢孝文　甲田秀昭　佐野玲子　高山修一
編集協力　風間哲朗　Kライターズクラブ　荒川亜津子　永橋隆　三之瀬耕平　菅原敬　室律子
ライター　辻猛　渡部功一　松本剛　中島昭歩　大竹雅法　丸山秀樹　畠山貴之 山本裕司　小峯徳司　高木陽一郎
カメラ　福家久仁子　林久平　倉部和彦　林克典
デザイン　12to12（藤井学 田中幸久 米沢宗浩　野口敏治）　渡辺省三　梶井尚基　タバスコ・スタジオ　上原幸子
テクニカルアドバイザー　佐藤裕史

※編集部に直接ご用事の方は、03-358-9101にお願いします。

ファミリー コンピュータ™・ファミコンは、任天堂の商標です。

突然、

体でするファミコン。

飛んだり、跳ねたり、かわしたり。
ファミリートレーナーは、初めての"体でするファミコン"です。
専用のコントロールマットに乗って、前後左右上下を自在にあやつれば、飛び散る汗、沸きあがる歓声。
もう、七転八倒の楽しさです。

○基本セット（コントロールマット＋カセット＋マニュアル）￥8,500

第1弾 "アスレチックワールド"

ファミリートレーナー用カセット

ケンちゃんも、ミッちゃんも、源さんも、おタネさんも、みい〜んな楽しめるよ。

楽しいフィールドは5つ。汗かくよ。

選べるモードは3つ。う〜ん足が鳴る。

（プレイの難易度は年齢・性別によって変わります。）

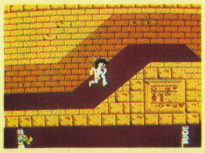
1 トレーニング
まずはトレーニングにチャレンジ。5つのフィールドからどれでも自由に選べるよ。さあ、足試し！

2 ビギナー
①〜⑤コースまで連続している入門モード。油断してると、けっこう手強いぞ！

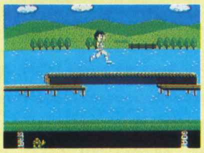
3 エキスパート
①〜⑤コースまで連続しているうえ、タイムオーバーまでみっちりシゴかれる上級モード。クッタクタの快感！

1 かきね草原
走りながら「かきね」をジャンプ。モグラが出てきてジャマするぞ。

2 けもの山道
来たな、こしゃくなイノシシめ。ふりきり、かけぬけ、ボクは行く。



3 トンネル砦
フウ〜〜ッめいっぱい走らないとクリアできない坂がある。おっ伏せろコウモリだ。



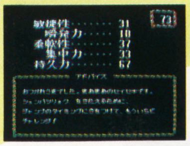
4 丸太橋
右へ左へ丸太をこえて…落ちればドボンと川の中。トボケたカエルもニクイやつ。

5 イカダ川
丸太をかわし、岩をよけ、イカダ流しは今日もゆく。飛び出すサカナジャマするな。

※画面の仕様は実際とは異なる場合があります。

プレイのあとも楽しいよ。

採点＆アドバイス
ガンバッた人にも失敗しちゃった人にも、総合得点と次回のためのアドバイスが出るよ。



記録認定書
ハリキった後には、うれしい認定書。名前、年齢、性別、日付も入った本格派だよ。写真にとって、自慢しちゃお。

走る。伏せる。ジャンプする。
全身快感新体験
ファミトレ専用コントロールマット

続々登場面白ソフト！
第2弾 "陸上競技編" 12月発売

新登場！

ファミリートレーナー
Family Trainer

株式会社バンダイ
玩具部（E/L）
東京都台東区駒形2-5-4 〒111 TEL.03-843-7000（代表）

BANDAI

©BANDAI 1986

WAVE JACK ディスクシステム用ソフト シリーズ第一弾 11月6日新発売

DISK SYSTEM ファミリー コンピュータ ディスク システム

IMA-GIN

キミは
古代ホーブ語の
謎を解けるか

銀河伝承
GALAXY ODYSSEY

西暦2496年、移民惑星キリルに降り注いだ流星群は、人々を石にかえてしまう恐ろしい病気をもたらした。謎の言葉、古代ホーブ語で書かれた石板を唯一の頼りに、サトル達は旅立つ、神の国ホーブにあるという伝説の薬を求めて……

- ディスクゲームソフト
- サウンドトラック(カセット)
- 小説(+キャラ説)
- 感性教育のしおり

希望小売価格
5,000円

アドベンチャー
ロールプレイングゲーム

キャラクターデザイン 岡崎つぐお
イメージソング 荻野目洋子
「ロマンティック・オデッセイ」

このソフトは、販売店店頭に設置されていますソフト書き換え機(ディスクライター)では販売いたしておりません。

ウェーブジャック 情報センター

ダイヤルは まちがえないでネ!!

10月24日からスタート

札　幌(011)731-1111	広　島(082)246-9999
横　浜(045)252-0000	福　岡(092)781-7000
名古屋(052)914-2000	11月1日からスタート
大　阪 (06)468-9999	和歌山(0724)62-9999

IMAGINEER CO., LTD.
制作・発売元 イマジニア株式会社
東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル15階
お問い合わせ 03-993-8855

★11月5日、「銀河伝承」オリジナルサウンドトラック。ビクターレコードより発売★

楽しさ2倍!
●アニメゲーム特集
火の鳥／時空(とき)の旅人／ガルフォース
ロードブラスター／ディーヴァ
プロジェクトA子／めぞん一刻
●最強RPG(ロールプレイングゲーム)連載
ザナドゥ シナリオII
ロマンシア
ザ・リターン・オブ・イシター
覇邪の封印
クリスマスに特別H(エッチ)な袋とじ付
闘うパソコンゲームマガジン
コンプティーク
12月号好評発売中
定価430円／角川書店

めい
迷
不思議なトリック、不気味な敵。古城を舞台に、今、謎の冒険が始まろうとしている。閃光にみちびかれ、新感覚ロールプレイング、堂々登場!!
11月13日新発売
4,900円
HFC-KM
ハドソンのファミリーコンピュータ™用カセット
©1986HUDSON SOFT
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
なにもかも新鮮!! 新感覚
くみ
組
息づまるアクション
$63
新感覚その①は、今までのRPGになかった高いアクション性！約40種類の敵キャラが、ミロンめがけて、おそいかかる。巨大キャラや強敵も次々登場!! 息づまるたたかいに、キミは勝ち残れるか？ コントローラーさばきを磨いて、魔物たちをうちたおせ。
うずまく謎また謎
$33
まっくろな井戸、あかずのマド、そして20個以上もあるかくし部屋。謎の嵐が古城をつつみ、ミロンの行く手をはばもうとする。井戸を明るくする方法はあるのか？ あかずのマドの向うに待っているのは何か？ ヒントメッセージを参考にして、古城の謎に挑戦だ。
"ガンバレ" ハドソン
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

宮
閃光の彼方に謎が見える——。
めいきゅうくみきょく
迷宮組曲
ミロンの大冒険
ロールプレイングゲーム!!
不思議なトリック
ミロンをつつみこもうとする無数のバブル。いったい何が起ころうとしているのか!? こんな驚きいっぱいのトリックが、古城のいたるところに仕掛けられていて、たえずキミを刺激する。溶け落ちる氷の床、動くカベなど、やればやるほど不思議が続出!!
驚異のグラフィック
$40
デザイン・カラー・立体感など、どれをとっても、バツグンのグラフィック（キャラクターの影までバッチリついているのだ!!）。次はどんな美しい画面が待っているのか、そう思うと、自然にプレイにも力が入る。また、ゲームのバック音楽もなかなかいいよ。
曲
本社・ハドソン札幌 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1-18ハドソンビル ☎011-841-4622
ハドソン東京 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1-1ハドソンビル ☎03-260-4622
ハドソン大阪 〒556 大阪市浪速区下寺2-3-2 ☎06-644-4622
その他の営業所：東北・名古屋・広島・福岡

①メにつくきれいさ、ドのつく迫力。すごいゲームが新しい。
いままでのゲームよサヨウナラ。MSX2ならではの美しい画面、リアルな動き、迫力サウンド。これはゲームセンター感覚だ。大迫力のメガROMソフトも次々登場。

②もうひとつの新しい楽しみ方、パソコン通信も加わってすごい。
パナソニックA1から、世界中の友だちへコミュニケーションが広がる。モデムカートリッジ(別売)をスロットに差し込めば、パソコン通信が楽しめます。たとえば電子掲示板で情報交換したり、電子メールをやりとりしたり。新しいカタチの友人関係が始まる。

ゲームで楽しみ、パソコン通信でも楽しむ。

A1

Panasonic Personal Computer
パナソニック MSX2 パソコン
FS-A1 標準価格 29,800円 ▶ボディカラーは2色：-Kブラック、-Rレッド ▶RGB機能を楽しむために、RGB21ピンのテレビの場合はRGBケーブル(別売FS-VC3011 標準価格3,000円)が必要です。▶お問い合わせやカタログご希望の方は、住所・氏名・年齢・職業をお書きの上〒571大阪府門真市大字門真1006番地松下電器産業㈱情報機器部MFC係まで。 MSXはマイクロソフト社の商標です。

Panasonic

T4912700411290

© Kadokawashoten 1986
大日本印刷株式会社 Printed in Japan

雑誌27004-11/28

月2回発行 ㊙ファミコン vol.14
発行所 角川書店
〒102 東京都千代田区富士見2-13-3
☎03(358)9101(編集部)
☎03(238)8523(販売部)
昭和61年11月28日発行(毎月2回第2・第4金曜日発行)第1巻第14号通巻第14号昭和61年10月27日第三種郵便物認可
定価 ふろく付 290円